

Byfornyelse

Er du landet her må du gratis bygge 2 x huse på dine grunde. Husene må placeres valgfrit, og du må gerne placere 2 x huse på én grund. Det er ikke et krav for at bygge at man ejer den fulde farveserie af grunde, eller at husene bygges "jævnt".

Lufthavnen

Lander du her, kan du "flyve" til en valgfri grund i spillet! Ejes den valgte grund ikke, kan denne købes. Ejes grunden af en medspiller, betales der ikke leje. Du kan ikke flyve til specialfelter, skæbnefelter eller Start. Passeres Start, modtages ikke 4.000 kr.

Karneval

En person i kyllingekostume forsøger at smugle shots ind i Kilden! Udpeg kyllingen blandt dine medspillere. Balladekyllingen kommer nu i problemer med det private vagtværn.

Balladekyllingen slår med én terning:

1-5: Kyllingen lægges i benlås og venter i en omgang.

6: Kyllingen tager slåskampen og kommer ind! Fortsæt spillet ufortrødent.

Slår kyllingen 1-5 og ryger i benlås, kan kyllingen godt opkræve leje og handle med grunde samt modtage penge via Skæbnen og specialfelter.

Hvis man vælger ikke at købe en grund

Hvis man lander på en ukøbt grund og ikke ønsker at købe grunden, går grunden på auktion til højstbydende. Auktionens mindstebud starter på grundens værdi.

Pantsætning

- Du kan pantsætte dine ubebyggede grunde for det beløb der står trykt på skøderne. Ejes der bygninger på grundene, skal disse sælges til banken først.
- Er en grund pantsat, vendes bagsiden opad. Grunden kan købes af næste spiller som lander herpå, til pantsætningsværdien. Køberen skal dernæst købe kortet fri for at opkræve leje.
- Spillerne må ikke låne penge, huse eller hoteller indbyrdes ifm. pantsætning.
- Et hus kan sælges til halvdelen af købsprisen.
- Du kan ikke opkræve leje af en pantsat ejendom.
- Pantsætning sker kun via banken, og en pantsat grund kan ikke valgfrit sælges/byttes.
- Lander du på en grund og mangler penge til et køb, må du ikke pantsætte for at købe efter du har slået.

Uafgjort

I tilfælde af at to spillere fuldfører deres missioner i samme runde og det ender uafgjort, vinder spilleren med størst samlede formue. I opgørelsen af den samlede formue tæller et hus for værdien huset er købt til, og en pantsat grund tæller for værdien som pantsat grund.

Konkurs

Kan en spiller ikke betale sin gæld, skal denne overdrage sine kontanter til sin kreditor efter at have solgt evt. huse/pantsatte grunde til banken først. Personen udgår dernæst af spillet.

Formål med spillet

Formålet med spillet er at opnå total dominans over Nordens Paris.

Sådan vindes spillet

Spillet kan vindes på 2 måder:

1: Få de andre spillere til at gå konkurs.

2: Ved at gennemføre 3 ud af 5 missioner på det missionskort du trækker fra bunken med *missionskort*. Her vælger du om du vil være: *Aalborginal*, *Lokal Ildsjæl* eller *Brian*.

Før I starter

En af deltagerne vælges til at være banken.

Banken giver hver deltager 32.000 kr. fordelt på følgende måde:

2 stk. 5.000 kr.	6 stk. 2.000 kr.	7 stk. 1.000 kr.
5 stk. 500 kr.	4 stk. 100 kr.	2 stk. Vejgaard-dollars

Der kastes med 2 x terninger.

Skæbnen-kortene placeres midt på brættet og trækkes når der landes på *Skæbnen*.

Missionskort

Før I starter spillet, vælger alle en karakter. Derefter trækker I ét tilfældigt kort fra jeres karakters bunke med missionskort. Der kan udføres missioner som *Aalborginal*, *Lokal Ildsjæl* eller *Brian*. Spillet vindes når 3 ud af 5 missioner er fuldført.

Består dine missioner i at eje grunde, ejendomme eller kontanter, skal de ejes på tidspunktet du erklærer dig for vinder. Det bestemmes inden spilstart om man holder sin mission hemmelig.

Husk at holde styr på og gøre opmærksom på hvor ofte I lander på et givent felt. Det anbefales at vælge forskellige karakterer og fordele karaktererne jævnt for bedst mulige gameplay.

Køb, bytte og salg af grunde

Det er tilladt under hele spillet at bytte, købe og sælge grunde spillerne imellem.

Det er ikke et krav at det er din tur, for at du må købe, sælge eller bytte med en medspiller. Du skal dog have færdiggjort eventuelle handler inden du slår med terningerne. Mangler du penge til at betale, må du ikke sælge/bytte men gerne pantsætte grunde.



Sydbank

Lander du på Sydbank, modtager du minimum 10.000 kr. af banken. Læg ved spilstart 2 x 5.000 kr.-sedler ved dette felt, og betal alle bøder løbende til feltet. Ved tømning lægges nye 2 x 5.000 kr.-sedler.

Ekstrakast

Kaster du 2 af samme slags, får du et ekstrakast.

Skyd genvej

Skyd genvej og kom hurtigere frem via pilene. ➡

I spillet findes 10 felter som giver adgang til spillets indre genvejsring. Felterne er markeret med ➡ og findes på felt 2, 7, 10, 13, 16, 19, 25, 28, 29, 34.

Sådan skyder du genvej: Slå to ens med terningerne og land på et af ovenstående felter. Derefter rykker du automatisk ind i genvejsringen og skal slå igen. Ved dette kast må kun benyttes én terning.

Eksempel: Lander du på felt 7 (**Skæbnen**) ved at slå 2 x 3 med terningerne, skal du trække et *Skæbnen*-kort og udføre dette som normalt. Dernæst rykker du ind i genvejsringen og slår igen med én terning. Hvis du her slår 4, rykker du 4 pile frem i den inderste cirkel og lander på felt 19 (**Vild med ild**). Feltet udføres som normalt, hvorefter turen slutter.

OBS: Hvis du i dit oprindelige slag trækker et kort fra Skæbnen som gør at du skal rykke eller vente en omgang, frafalder retten til at skyde genvej.

Huse og hoteller

Ejer man alle grunde i en farveserie, kan man købe huse og hoteller. Der kan maksimalt indsættes 3 huse på en grund. Når en grund har 3 huse, omdannes de til hotel.

Huse skal opføres i niveau. Du må ikke placere 1 hotel på én grund og 1 hus på en anden, men du må godt placere 2 huse på én og ét hus på de to andre grunde. Der må maksimalt være ét hus i forskel.

Banken skal, når som helst man ønsker det, tage bygningerne tilbage til halv pris.

Snyd

Så' æ u! Hvis du snyder, har du tabt. Dine venner har tilladelse til at smide dig i havnen.

Glemmer

... en spiller at opkræve leje af en medspiller, har spilleren mistet sin mulighed for leje. Muligheden mistes når spiller nr. 2 efter vedkommende har kastet terningerne.

Arresten

Du fængsles. Næste gang det er din tur, har du 3 kast til at slå 2 ens for at komme ud. Lykkedes det ikke, kan du fra efterfølgende runde vælge at betale kaution på 1.500 kr. for at blive løsladt. (Du må også forsøge at slå 2 ens igen hvis du ønsker).

Når du løslades, må du slå igen og spille din tur som normalt. Man kan maksimalt sidde i Arresten i tre omgange. Kaster man ikke to ens ved tredje kast, må man betale 1.500 kr. i bøde og flytte som øjnene viser. Er man havnet i Arresten, har man stadig ret til at handle med grunde, men man kan ikke opkræve leje.

Specialfelter - Din mulighed for at vandalisere, eje og dominere

Slåskamp i Gaden

Lander du på dette felt, ser du rødt og er klar til at slås i Gaa'jen. Du opnår retten til at slås om en af dine medspilleres grunde. Udpeg en grund, og slå med én terning. Slår du 4, 5 eller 6 i dit "slag", vinder du slåskampen og overtager grunden inkl. huse/hotel.

Grundens nuværende ejer får herefter ét "slag" og kan forhindre overtagelsen ved at slå 5 eller 6. Hvis den nuværende ejer vinder slåskampen, skal du betale grundens værdi (uden huse) til ejeren i erstatning.

Du bliver stående på feltet *Slåskamp i Gaden* uanset udfaldet. Huse der allerede står på andre grunde i samme farveserie, bliver stående, men der kan ikke længere bygges uden at eje alle grunde. Pantsatte grunde kan også overtages. Disse overtages i pantsat status.

Hjallerup Marked

Så' æ bleven ti' til å krejl'! Lander du på dette felt, kan du krejle om en medspillers hus! Vælg et hus på en valgfri grund som du kunne tænke dig at eje, og slå med én terning:

Slår du 4, 5 eller 6 er du en ægte krejler og overtager det valgte hus, som du valgfrit må flytte til en af dine grunde.

Slår du derimod 1, 2 eller 3, er du godt nok ring' til å krejl': Op af sokken med dit bundt sammenrullede kontanter, og aflever 3.000 kr. til din modstander.

Det er ikke et krav at huset bygges jævnt eller at du ejer den fulde farveserie. Der ydes ikke erstatning for mistet hus. Ejes ingen grunde eller huse, frafalder retten til at krejle. Du kan også overtage huse fra grunde med hotel. Hotellet omdannes derefter til 2 huse. Hvis dit missionskort indebærer at opføre huse, tæller et flyttet hus også som et opført hus.

Vild med ild

Lander du her, må du brænde en medspillers grund ned – du bestemmer selv hvilken! Grunden ryddes inkl. huse/hotel og leveres tilbage til banken. Grunden kan herefter købes af næste spiller som lander herpå. Er den nuværende ejer i besiddelse af den fulde farveserie af grunde, kan der ikke bygges flere huse herpå før serien igen er komplet.