

## Den Gamle By

Den Gamle By river gerne et bevaringsværdigt hus op med roden og flytter det! Lander du her, må du bestemme hvilket hus der skal rives op fra sin grund og flyttes. Flyt en medspillers hus hen til en valgfri grund du ejer. Det er ikke et krav at du skal bygge "jævnt" eller eje alle grunde i farveserien du flytter huset til. Spilleren du tager huset fra, opnår ikke kompensation for sit mistede hus. Det er tilladt at tage et hus fra en grund med hotel. Hotelejerer får dernæst blot 2 huse i stedet. Er det ikke muligt at sammenføre et hus med en grund, modtages 2.000 kr. i stedet. Hvis dit missionskort indebærer at opføre huse, tæller et flyttet hus også som et opført hus.

## Byfornyelse

Her må du gratis bygge 2 x huse på dine grunde. Husene må placeres valgfrit, og du må gerne placere 2 x huse på én grund. Det er ikke et krav for at bygge at man ejer den fulde farveserie af grunde, eller at husene bygges "jævnt".

## Hvis man vælger ikke at købe en grund

Hvis man lander på en ukøbt grund og ikke ønsker at købe grunden, går grunden på auktion til højstbydende. Auktionens mindstebud starter på grundens værdi.

## Pantsætning

- Du kan pantsætte dine ubebyggede grunde for det beløb der står trykt på skøderne. Ejes der bygninger på grundene, skal disse sælges til banken først.
- Er en grund pantsat, vendes bagsiden opad. Grunden kan købes af næste spiller som lander herpå, til pantsætningsværdien. Køberen skal dernæst købe kortet fri for at opkræve leje.
- Spillerne må ikke låne penge, huse eller hoteller indbyrdes ifm. pantsætning.
- Et hus kan sælges til halvdelen af købsprisen.
- Du kan ikke opkræve leje af en pantsat ejendom.
- Pantsætning sker kun via banken, og en pantsat grund kan ikke valgfrit sælges/byttes.
- Lander du på en grund og mangler penge til et køb, må du ikke pantsætte for at købe efter du har slået.

## Uafgjort

I tilfælde af at to spillere fuldfører deres missioner i samme runde og det ender uafgjort, vinder spilleren med størst samlede formue. I opgørelsen af den samlede formue tæller et hus for værdien huset er købt til, og en pantsat grund tæller for værdien som pantsat grund.

## Konkurs

Kan en spiller ikke betale sin gæld, skal denne overdrage sine kontanter til sin kreditor efter at have solgt evt. huse/pantsatte grunde til banken først. Personen udgår dernæst af spillet.

## Formål med spillet

Formålet med spillet er at opnå total dominans over Aarhus.

## Sådan vindes spillet

Spillet kan vindes på 2 måder:

**1:** Få de andre spillere til at gå konkurs.

**2:** Ved at gennemføre 3 ud af 5 missioner på det missionskort du trækker fra bunken med missionskort. Her vælger du om du vil være: *Aarhusianer, Turist* eller *Studerende*.

## Før I starter

En af deltagerne vælges til at være banken.

Banken giver hver deltager 32.000 kr. fordelt på følgende måde:

2 stk. 5.000 kr.	6 stk. 2.000 kr.	7 stk. 1.000 kr.
5 stk. 500 kr.	5 stk. 100 kr.	

Der kastes med 2 x terninger.

Skæbnen-kortene placeres midt på brættet og trækkes når der landes på *Skæbnen*.

## Missionskort

Før I starter spillet, vælger alle en karakter. Derefter trækker I ét tilfældigt kort fra jeres karacters bunke med missionskort. Der kan udføres missioner som *Aarhusianer, Turist* eller *Studerende*. Spillet vindes når 3 ud af 5 missioner er fuldført.

Består dine missioner i at eje grunde, ejendomme eller kontanter, skal de ejes på tidspunktet du erklærer dig for vinder. Det bestemmes inden spilstart om man holder sin mission hemmelig.

Husk at holde styr på og gøre opmærksom på hvor ofte I lander på et givent felt. Det anbefales at vælge forskellige karakterer og fordele karaktererne jævnt for bedst mulige gameplay.

## Snyd

Hvis du er en træls snydepels, har du tabt. Dine medspillere har ret til at smide dig i åen.

## Det er ulovligt

... at spille spillet hvis man ikke er i besiddelse af selvironi eller humor.



## Sydbank

Lander du på Sydbank, modtager du min. 10.000 kr. Læg ved spilstart 2 x 5.000 kr.-sedler ved dette felt, og betal alle bøder til feltet. Ved tømning lægges nye 2 x 5.000 kr.-sedler.

## Køb, bytte og salg af grunde

Det er tilladt under hele spillet at bytte, købe og sælge grunde spillerne imellem. Det er ikke et krav at det er din tur, for at du må købe, sælge eller bytte med en medspiller. Du skal dog have færdiggjort eventuelle handler inden du slår med terningerne. Mangler du penge til at betale, må du ikke sælge/bytte men gerne pantsætte grunde.

## Ekstrakast

Kaster du 2 af samme slags, får du et ekstrakast.

## Skyd genvej

Skyd genvej og kom hurtigere frem via pilene. ➡

I spillet findes 9 felter som giver adgang til spillets indre genvejsring. Felterne er markeret med ➡ og findes på felt 2, 7, 10, 13, 19, 25, 28, 29, 31.

**Sådan skyder du genvej:** Slå to éns med terningerne og land på et af ovenstående felter. Derefter rykker du automatisk ind i genvejsringen og skal slå igen. Ved dette kast må kun benyttes én terning.

**Eksempel:** Lander du på felt 13 (**Skæbnen**) ved at slå 2 x 6 med terningerne, skal du trække et *Skæbne*-kort og udføre dette som normalt. Dernæst rykker du ind i genvejsringen og slår igen med én terning. Hvis du her slår 3, rykker du 3 pile frem i den inderste cirkel, og lander på felt 28 (**Byfornyelse**). Feltet udføres som normalt, hvorefter turen slutter.

**OBS:** Hvis du i dit oprindelige slag, trækker et kort fra Skæbne som gør at du skal rykke eller vente en omgang, fratager retten til at skyde genvej.

## Huse og hoteller

Ejer man alle grunde i en farveserie, kan man købe huse og hoteller. Der kan maksimalt indsættes 3 huse på en grund. Når en grund har 3 huse, omdannes de til hotel.

Huse skal opføres i niveau. Du må ikke placere 1 hotel på én grund og 1 hus på en anden, men du må godt placere 2 huse på én og ét hus på de to andre grunde. Der må maksimalt være ét hus i forskel.

Banken skal, når som helst man ønsker det, tage bygningerne tilbage til halv pris.

## Glemmer

... en spiller at opkræve leje af en medspiller, har spilleren mistet sin mulighed for leje. Muligheden mistes når spiller nr. 2 efter vedkommende har kastet terningerne.

## Politigården

Du fængsles når du lander her. Næste gang det er din tur, har du 3 kast til at slå 2 ens for at komme ud. Lykkedes det ikke, kan du fra efterfølgende runde vælge at betale kaution på 1.500 kr. for at blive løsladt. (Du må også forsøge at slå 2 ens igen hvis du ønsker).

Når du løslades, må du slå igen og spille din tur som normalt. Man kan maksimalt sidde fængslet i tre omgange. Kaster man ikke to ens ved tredje kast, betaler man 1.500 kr. i bøde og flytter som øjnene viser. Er man havnet på Politigården, har man stadig ret til at handle med grunde, men man kan ikke opkræve leje.

## Specialfelter - Din mulighed for at vandalisere, eje og dominere

### Væddeløbsbanen

Så skal der spilles på heste! Lander du på dette felt, går der væddeløb i den. Vælg en medspiller du vil udfordre, og vælg et beløb du vil vædde med spilleren om. Spilleren der når at passere Start først, vinder det aftalte beløb af modparten. Der kan kun spilles om de kontanter begge parter har til rådighed, og max spilles om 5.000 kr. Start må også passeres via den indre genvejsring + Skæbne og Letbanen. Er du landet på feltet Væddeløbsbanen ved at slå 2 ens, opnår du ikke ekstrakast.

### Prø'li'å'hør'hær

*Jamen, hva' dit problem dér mand? Er du dum eller hva'?*

Lander du på dette felt, må du konfrontere og udfordre en medspiller. Du opnår retten til at slås om en af medspillerens grunde. Udpeg en grund, og slå med én terning. Slår du 4, 5 eller 6 i dit "slag", vinder du slåskampen og overtager grunden inkl. huse/hotel.

Grundens nuværende ejer får herefter ét "slag" og kan forhindre overtagelsen ved at slå 5 eller 6. Hvis den nuværende ejer vinder slåskampen, skal du betale grundens værdi (uden huse) til ejeren i erstatning.

Du bliver stående på feltet *Prø'li'å'hør'hær* uanset udfaldet. Huse der allerede står på andre grunde i samme farveserie, bliver stående, men der kan ikke længere bygges uden at eje alle grunde. Pantsatte grunde kan også overtages. Disse overtages i pantsat status.

### Nedrivning

Lander du her, må du rive en medspillers grund ned – du bestemmer selv hvilken! Grunden ryddes inkl. huse/hotel og leveres tilbage til banken. Grunden kan herefter købes af næste spiller som lander herpå. Er den nuværende ejer i besiddelse af den fulde farveserie af grunde, kan der ikke bygges flere huse herpå før serien igen er komplet.

### Letbanen

Tag Letbanen til en valgfri grund i spillet! Ejers den valgte grund ikke, kan denne købes. Ejers grunden af en medspiller, betales der ikke leje. Du kan ikke tage Letbanen til specialfelter, skæbnefelter eller Start. Passeres Start, modtages ikke 4.000 kr.