

Inførnals

Lander du her, må du gratis bygge 2 x paller po dine grunde. Pallerne må placeres valgfrit, og du må gerne placere 2 x paller po én grund. Det er ikke et krav for at bygge at man ejer den fulde farveserie af grunde, eller at pallerne bygges "jævnt".

Lån paller

Et nyt band er kommet til tivoliet, og du beslutter dig for at "låne" en palle. Nap en palle fra en medspillers grund og placer den po en valgfri grund du ejer. Det er ikke et krav at du skal bygge "jævnt" eller eje alle grunde i farveserien du flytter pallen til.

Spilleren du tager pallen fra, opnår ikke kompensation for sin mistede palle.

Er det ikke muligt at sammenføre en palle med en grund, modtages 2.000 kr. Hvis dit missionskort indebærer at opføre paller, tæller en lånt palle også som en opført palle.

Hvis man vælger ikke at købe en grund

Hvis man lander po et ukøbt felt og ikke ønsker at købe det, går grunden po auktion til bedst drikkende spiller: Den som først kan bunde en øl i ét hug. Hvis ingen: til højstbydende. I tilfælde af at der bydes om grunden, starter auktionens mindstebud po grundens værdi.

Pantsætning

- Du kan pantsætte dine ubebyggede grunde for det beløb der står trykt po skøderne. Ejes der paller po grundene, skal disse sælges til banken først.
- Er en grund pantsat, vendes bagsiden apad. Grunden kan købes af næste spiller som lander herpå, til pantsætningsværdien. Køberen skal dernæst købe kortet fri for at apkræve leje.
- Spillerne må ikke låne penge eller paller indbyrdes ifm. pantsætning.
- En palle kan sælges til halvdelen af købsprisen.
- Du kan ikke apkræve leje af en pantsat ejendom.
- Pantsætning sker kuns via banken, og den pantsatte grund kan ikke valgfrit sælges/byttes.
- Lander du po en grund og mangler penge til et køb, må du ikke pantsætte for at købe efter du har slået. Det er kraftedme til at blive sindssyg af.

Uafgjort

I tilfælde af at to spillere fuldfører deres missioner i samme runde og det ender uafgjort, vinder spilleren med størst samlede formue. I opgørelsen af den samlede formue tæller en palle for værdien pallen er købt til, og en pantsat grund tæller for værdien som pantsat grund.

Konkurs

Kan en spiller ikke betale sin gæld, skal denne overdrage sine kontanter til sin kreditor efter at have solgt evt. paller/pantsatte grunde til banken først. Personen udgår dernæst af tivoliet.

Fanme tak ska do ha! Spillet er blevet til med inputs fra fanlegenden Nichlas "Milito" Truelsen, illustrator Mette Ehlers, Familien Dahlgård samt undertegnede Sune Frantsen og venner af huset.

Alle sammenfald med virkelige personer, navne, citater og hændelser i spillet er enten helt tilfældige eller refereret ud fra oplevelser i Tivoliet, som det omrejsende tivoli har oplevet gennem årene.

Formål med spillet

Formålet er at få gennembruddet i Dahlgårds Tivoli. Alle der er dygtige, skal have en chance!

Sårn vindes spillet

Spillet kan vindes po 2 må'jer:

1: Få de andre spillere til at gå konkurs.

2: Ved at gennemføre 3 ud af 5 missioner po det missionskort du trækker fra bunken med missionskort. Her vælger du hvilken karakter du vil udføre missioner med.

Før I starter

En af deltagerne vælges til at være banken. Det kommer ikke os ved hvor meget den tjener. Vælg gerne den person ved bordet der minder mest om Anni eller Marianne. Banken giver hver deltager 32.000 kr. fordelt po følgende må'je:

2 stk. 5.000 kr.	6 stk. 2.000 kr.	7 stk. 1.000 kr.
5 stk. 500 kr.	4 stk. 100 kr.	2 stk. 50 kr.

Der kastes med 2 x terninger.

Skæbnen-kortene placeres midt po brættet og trækkes når der landes po Skæbnen.

Missionskort

Hvis du vil være med her i firmaet, så står du ap om morgenen og vælger en karakter blandt missionskortene.

Spillet vindes når 3 ud af 5 missioner po kortet du trækker, er fuldført.

Består dine missioner i at eje grunde, ejendomme eller kontanter, skal de ejes po tidspunktet du erklærer dig for vinder. Det bestemmes inden spilstart om man holder sin mission hemmelig.

Husk at holde styr po og gøre apmærksom po, hvor ofte I lander po et givent felt.

Køb, bytte og salg af grunde

Det er tilladt under hele spillet at ryge, bytte, købe og sælge grunde spillerne imellem. Det er ikke et krav at det er din tur, for at du må købe, sælge eller bytte med en medspiller. Du skal dog have færdiggjort eventuelle handler inden du slår med terningerne. Mangler du penge til at betale, må du ikke sælge/bytte men gerne pantsætte grunde.



Tæl kassen

Tæl kassen AP! Lander du på dette felt, modtager du min. 10.000 kr. af banken. Der er lavet nogle beregninger og sårn og sårn. Læg ved spilstart 2 x 5.000 kr.-sedler ved dette felt, og betal alle bøder løbende til feltet. Ved tømning lægges nye 2 x 5.000 kr.-sedler.

Ekstrakast

Kaster du 2 af samme slags, får du et ekstrakast.

Skyd genvej

Skyd genvej og kom hurtigere frem via pilene. ➡

I spillet findes 10 felter som giver adgang skråt op over til spillets indre genvejsring. Felterne er markeret med ➡ og findes på felt 2, 7, 10, 16, 19, 25, 28, 29, 31, 34.

Sårn sky'jer du genvej: Slå to éns med terningerne og land på et af ovenstående felter. Derefter rykker du automatisk AP i genvejsringen og skal slå igen. Ved dette kast må kuns benyttes én terning.

Eksempel: Lander du på felt 7 (**Skæbnen**) ved at slå 2 x 3 med terningerne, skal du trække et *Skæbnen*-kort og udføre dette som normalt. Dernæst rykker du AP i genvejsringen og slår igen med én terning. Hvis du her slår 5, rykker du 5 pile frem i den inderste cirkel og lander på felt 28 (**Inførnals**). Feltet udføres som normalt, hvorefter runden slutter.

OBS: Hvis du i dit aprindelige slag trækker et kort fra Skæbnen som gør at du skal rykke eller vente en omgang, frafalder retten til at skyde genvej.

Paller

Ejer man alle grunde i en farveserie, kan man købe paller. Det er jo professionelle folk vi har med at gøre. Der kan maksimalt indsættes 3 paller på én grund.

Paller skal afføres i niveau. Du må ikke placere 3 paller på én grund og 1 palle på en anden, men du må godt placere 2 paller på én og én palle på de to andre grunde. Der må maksimalt være én palle i forskel.

Banken skal, når som helst man ønsker det, tage pallerne tilbage til halv pris.

Snyd

Det' noget forbandete svineri! Hvis du snyder, har du bragt skam over tivoliet og skal leve et evigt liv uden toiletpapir og marmelademadder hos Kim Larsens Tivoli. Bordet har tilladelse til at ta' i spilleren, også selvom bordet godt ved at det må man æ'.

Glemmer

... en spiller at apkræve leje af en medspiller, har spilleren mistet sin mulighed for leje. Muligheden mistes når spiller nr. 2 efter vedkommende har kastet terningerne.

Kim Larsens Tivoli

Lander du her, er du i stor fare for at måtte udgå af spillet og tage over i Kim Larsens Tivoli. Det er nu op til Leif om han skyder dig til at være et røvhul eller ej.

Skyder Leif dig til at være et røvhul?

Slå med én terning efter du er landet på feltet:

1-5: Du er lige så meget værd som alle de andre. Alle skal have en chance. Fortsæt spillet.

6: Pak dine sager og kom afstæ'j. Du er sikkert også hassere. Rent teknisk siger du faktisk selv op. Aflever alle dine ejendele, træk et nyt missionskort, og start helt forfra på ny.

Specialfelter - Din mulighed for at vandalisere, eje og dominere

DIK DO!

SOVET?! Lander du på dette felt, har du indgået et væddemål om en pige i Tivoliet. Du opnår retten til at apkræve hver medspiller 1.000 kr. hver gang de passerer Start og modtager løn. Dette fortsætter indtil en ny person lander på feltet og stjæler din udkårne. Den nye person der lander på feltet og overtager det, betaler også 1.000 kr. til forrige ejer. Passeres Start via Skæbnen eller specialfelter, modtages ikke 1.000 kr.

Flyv på ham

Flyv på en medspiller der har provokeret dig! Lander du her, kan du dyste om at overtage en medspillere grund. Udpeg en ejede grund, og slå med én terning: Slår du 4, 5 eller 6 i dit "slag", overtager du din modstanders grund inkl. paller.

Din modstander som ejede grunden, får herefter ét slag og kan forhindre overtagelsen ved at slå 5 eller 6. Hvis den nuværende ejer vinder slåskampen, skal du betale grundens værdi (uden paller) til ejeren i erstatning.

Du bliver stående på "Flyv på ham" uanset udfaldet. Paller der allerede står på andre grunde i samme serie, bliver stående, men der kan ikke længere bygges uden at eje alle grunde i serien. Pantsatte grunde kan også overtages. Disse overtages i pantsat status.

Fogedretten

Lander du her, kan du få Fogedretten til at inddrage en valgfri grund. Grunden ryddes inkl. paller og leveres tilbage til banken. Grunden kan herefter købes igen af næste spiller som lander herpå. Er den nuværende ejer i besiddelse af den fulde farveserie af grunde, kan der ikke bygges flere paller herpå før serien af grunde igen er komplet.

Hagl i øjet

Lander du her, kan du el. en medspiller risikere at blive rigtig blind og må vente en omgang.

Der fumles med haglgeværet - Slå med én terning:

1-4: Udpeg medspillere der rammes, og som må vente i en omgang.

5-6: Du ka ik mer! Du må ik mer. Din' øjn! Vent en omgang selv.

Hold dig for øjet hvis du rammes. Det er tilladt at man-spreade som var du ved øjenlægen.