

Afpresning

Lander du på dette felt, bliver du rocker og opnår dermed retten til at afpresse hver medspiller for 500 kr. hver gang de passerer start og modtager 4.000 kr. Dette fortsætter indtil en ny person lander på feltet og overtager rollen som rocker.

Støt Faderhuset

Lander du på dette felt, skal du betale 500 kr. til Faderhuset. Læg disse på Money Exchange

Hvis man vælger *ikke* at købe en grund

Hvis man lander på et ukøbt felt og ikke ønsker at købe det, går feltet på tvangsauktion til højstbydende.

Køb, bytte og salg af grunde

Det er tilladt under hele spillet at bytte, købe og sælge grunde spillerne imellem. Det er ikke et krav at det er din tur, for at du må købe, sælge eller bytte med en medspiller. Du skal dog have færdiggjort eventuelle handler, inden du slår med terningerne.

Pantsætning

- Du kan pantsætte dine ubebyggede grunde for det beløb, der står trykt på skøderne. Ejes der bygninger på grundene, skal disse sælges til banken først.
- Er en grund pantsat, vendes bagsiden opad.
- Spillerne må ikke låne penge, huse eller hoteller indbyrdes ifm. pantsætning.
- Et hus kan pantsættes til halvdelen af købsprisen.
- Du kan ikke opkræve leje af en pantsat ejendom.
- Pantsætning skal ske via banken.
- Lander du på en grund og mangler du penge til et køb, må du ikke pantsætte for at købe efterdu har slået.

Uafgjort

I tilfælde af at to spillere opnår deres missioner i samme runde og det ender uafgjort, vinder spilleren med størst samlede formue. I opgørelsen af den samlede formue, tæller et hus for værdien huset er købt til, og en pantsat grund tæller for værdien som pantsat grund.

Konkurs

Kan en ejer ikke betale sin gæld, skal denne overdrage sine værdier til sin kreditor efter at have solgt eventuelle bygninger tilbage til banken. Personen udgår dernæst af spillet og lever et liv på gaden.



Formål med spillet

Formålet med spillet er at opnå total dominans over Nørrebro.

Sådan vindes spillet

Spillet kan vindes på 2 måder:

1: Få de andre spillere til at gå konkurs.

2: Ved at gennemføre 3 ud af 5 missioner på det missionskort du trækker fra bunken med missionskort. Her vælger du om du vil være: Anarkist, Bandemedlem eller Hipster.

Før I starter

En af deltagerne vælges til at være bank. Banken giver hver deltager 32.000 kr fordelt på følgende måde:

2 stk. 5.000 kr.	6 stk. 2.000 kr.	7 stk. 1.000 kr.
5 stk. 500 kr.	5 stk. 100 kr.	

Der kastes med 2 x terninger med 6 øjne. Skæbne-kortene placeres midt på brættet. Før start vælger hver spiller 1 x missionskort med den karakter man ønsker. Det anbefales at vælge forskellige karakterer og fordele karaktererne jævnt for bedst mulige gameplay.

Det er ulovligt

... at spille spillet, hvis du ikke er i besiddelse af selvironi eller humor.

Missionskort

Før I starter spillet, vælger alle en karakter. Derefter trækker I et tilfældigt kort fra jeres karakters bunke med missionskort. Der kan udføres missioner som Anarkist, Bandemedlem eller Hipster. Spillet vindes, når 3 ud af 5 missioner er fuldført.

Består dine missioner i at eje grunde, skal de ejes på tidspunktet du erklærer dig som vinder. Det bestemmes inden spilstart om man holder sin mission hemmelig. Husk at holde styr på og gør opmærksom på, hvor ofte I lander på et givent felt.

Ekstrakast

Kaster man 2 af samme slags, får man et ekstrakast.

Skyd genvej

Man kan skyde genvej ved at lande på én af indgangene til den indre genvejsring. For at opnå adgang skal du slå to ens imens du lander på en af spillets 11 indgange.

Da du har slået to ens, skal du slå igen. På ekstrakastet må kun slås med 1 terning.

Eksempel: Lander du på Skæbne med 2 x 3'ere, skal du både trække et Skæbne kort, udføre Skæbne kortet og dernæst slå igen med 1 terning på den indre genvejsring. Derefter lander du på et felt, eksempelvis Skæbne eller BZ en grund som du også skal udføre.

Hvis du i dit oprindelige slag trækker et kort fra Skæbne som gør at du skal rykke eller vente en omgang, frafalder retten til at skyde genvej.

Snyd

Snyder du, skal du have med bæltet og leve et evigt liv på gaden. Gå hjem!

Huse og hoteller

Ejer man alle grunde i en farveserie, kan man købe huse og hoteller. Der kan maksimalt indsættes 3 huse på en grund. Når en grund har 3 huse, omdannes de til hotel.

Huse skal opføres i niveau. Du må ikke placere 1 hotel på én grund og 1 hus på en anden, men du må godt placere 2 huse på én og ét hus på de to andre grunde. Der må maksimalt være ét hus i forskel.

Banken skal, når som helst man ønsker det, tage bygningerne tilbage til halv pris.

Glemmer

... en spiller at opkræve leje af en medspiller, har spilleren mistet sin mulighed for leje. Muligheden mistes når spiller nr. 2 efter vedkommende har kastet terningerne.

Salatfadet

Du fængsles her og kommer ud ved at:

- 1: Betale en bøde på 1.500 kr. inden du kaster terningerne.
- 2: Kaste 2 af samme slags i 3 forsøg. Efter du har slået 2 ens og er løsladt, har du ét kast.

Man kan maksimalt sidde i Salatfadet i tre omgange. Kaster man ikke to ens ved tredje kast, må man betale 1.500 kr. i bøde og flytte som øjnene viser. Er man havnet i Salatfadet, har man stadig ret til at handle med grunde, men man kan ikke opkræve leje.

Specialfelter - Din mulighed for at vandalisere, eje og dominere

BZ en grund:

Oh shit, du må besætte en grund! Lander du på dette felt, kan du udfordre en medspiller om en af medspillerens grunde. Kun ejede grunde kan besættes.

Udfordrerens slår med én terning. Slår man 4, 5 eller 6 i sit "slag", BZ'er man grunden - medmindre dit offer slår en 5'er eller 6'er i sit efterfølgende slag og forsvaret grunden. Taber man udfordringen, skal man betale grundens beløb (uden huse) til offeret.

Udfordrerens vinder grunden med huse/hotel, og bliver stående på feltet BZ en grund. Huse der allerede står på andre grunde i samme række bliver stående, og der kan ikke længere bygges uden at eje alle tre grunde.

Pantsatte grunde kan godt vindes og overtages herefter som en pantsat grund.

Vild med ild

Lander du på dette felt, kan du brænde en valgfri grund ned. Herefter ryddes grunden for ejer og evt. huse og kan dermed købes på ny næste gang en spiller lander på grunden. Er ejeren i besiddelse af den fulde farveserie, beholdes de 2 andre grunde i serien inkl. huse, men ejeren kan ikke bygge flere huse, da ejeren ikke ejer alle 3 grunde.

Money Exchange

Så skal der hvidvaskes! Lander du på Money Exchange, modtager du 10.000 kr. af banken. Læg ved spilstart 2 x 5.000 kr.-sedler ved dette felt, og betal alle bøder til banken løbende til feltet. Ved tømning lægges nye 2 x 5.000 kr.-sedler.

Forældre køb

Lander du på dette felt, må du købe en valgfri ukøbt grund. Du forbliver på feltet "Forældre køb" efter du har købt en grund.

Gentrificér en grund

Gentrificeringen har ramt Nørrebro, og de gamle slidte steder skal gøres hippe. Lander du på dette felt, må du gratis sætte 2 x huse på valgfrie grunde du ejer. Husene skal ikke bygges "jævnt", og du må gerne placere 2 x huse på én grund.