

## Letbanen

Så' der Letbanekaos. Slå med én terning:

**1-3:** Kaos og forsinkelser! Slå med én terning indtil du passerer Letbanen næste gang.

**4-6:** Grundet støj- og byggegener tildeles du et helt nyt hus. Flyt en medspillers hus hen på én af dine grunde. Der betales ikke erstatning til personen du stjæler huset fra.

Det er ikke et krav at du bygger "jævnt" eller ejer den fulde farveserie af grunde.

Er det ikke muligt at sammenføre et hus med en grund, modtages 2.000 kr. i stedet.

Det er tilladt at tage et hus fra en grund med hotel. Ejeren får dernæst blot 2 huse i stedet. Hvis dit missionskort indebærer at opføre huse, tæller et flyttet hus også som et opført hus.

## Pigen med svovlstikkerne

Forestil dig H.C. Andersen-eventyret Den lille pige med svovlstikkerne – bare med fut!

Lander du her, må du brænde en medspillers grund ned – du bestemmer selv hvilken.

Herefter ryddes grunden for ejer og evt. huse/hotel og kan dermed købes på ny næste gang en spiller lander herpå. Er den nuværende ejer i besiddelse af den fulde farveserie af grunde, kan der ikke bygges flere huse herpå før serien igen er komplet.

## Hvis man vælger ikke at købe en grund

Hvis man lander på en ukøbt grund og ikke ønsker at købe grunden, går grunden på auktion til højstbydende. Auktionens mindstebud starter på grundens værdi.

## Pantsætning

- Du kan pantsætte dine ubebyggede grunde for det beløb der står trykt på skøderne. Ejes der bygninger på grundene, skal disse sælges til banken først.
- Er en grund pantsat, vendes bagsiden opad. Grunden kan købes af næste spiller som lander herpå, til pantsætningsværdien. Køberen skal dernæst købe kortet fri for at opkræve leje.
- Spillerne må ikke låne penge, huse eller hoteller indbyrdes ifm. pantsætning.
- Et hus kan sælges til halvdelen af købsprisen.
- Du kan ikke opkræve leje af en pantsat ejendom.
- Pantsætning sker kun via banken, og en pantsat grund kan ikke valgfrit sælges/byttes.
- Lander du på en grund og mangler penge til et køb, må du ikke pantsætte for at købe efter du har slået.

## Uafgjort

I tilfælde af at to spillere fuldfører deres missioner i samme runde og det ender uafgjort, vinder spilleren med størst samlede formue. I opgørelsen af den samlede formue tæller et hus for værdien huset er købt til, og en pantsat grund tæller for værdien som pantsat grund.

## Konkurs

Kan en spiller ikke betale sin gæld, skal denne overdrage sine kontanter til sin kreditor efter at have solgt evt. huse/pantsatte grunde til banken først. Personen udgår dernæst af spillet.

## Snyd

Hvis du snyder, har du tabt og skal leve et evigt liv på Stige Ø.

## Formål med spillet

Formålet med spillet er at opnå total dominans over Fyns hovedstad.

## Sådan vindes spillet

Spillet kan vindes på 2 måder jo:

**1:** Få de andre spillere til at gå konkurs.

**2:** Ved at gennemføre 3 ud af 5 missioner på det missionskort du trækker fra bunken med *missionskort*. Her vælger du om du vil være: *Fynsk Original*, *OB-Fan* eller *H.C. Andersen-Turist*.

## Før I starter

En af deltagerne vælges til at være banken.

Banken giver hver deltager 32.000 kr. fordelt på følgende måde:

2 stk. 5.000 kr.	6 stk. 2.000 kr.	7 stk. 1.000 kr.
5 stk. 500 kr.	5 stk. 100 kr.	

Der kastes med 2 x terninger.

Skæbne-kortene placeres midt på brættet og trækkes når der landes på *Skæbne*.

## Missionskort

Før I starter spillet, vælger alle en karakter. Derefter trækker I ét tilfældigt kort fra jeres karakters bunke med missionskort. Der kan udføres missioner som *Fynsk Original*, *OB-Fan* eller *H.C. Andersen-Turist*. Spillet vindes når 3 ud af 5 missioner er fuldført.

Består dine missioner i at eje grunde, ejendomme eller kontanter, skal de ejes på tidspunktet du erklærer dig for vinder. Det bestemmes inden spilstart om man holder sin mission hemmelig.

Husk at holde styr på og gøre opmærksom på hvor ofte I lander på et givent felt. Det anbefales at vælge forskellige karakterer og fordele karaktererne jævnt for bedst mulige gameplay.

## Køb, bytte og salg af grunde

Det er tilladt under hele spillet at bytte, købe og sælge grunde spillerne imellem. Det er ikke et krav at det er din tur, for at du må købe, sælge eller bytte med en medspiller. Du skal dog have færdiggjort eventuelle handler inden du slår med terningerne. Mangler du penge til at betale, må du ikke sælge/bytte men gerne pantsætte grunde.



## Sydbank

Lander du her, modtager du min. 10.000 kr. Læg ved spilstart 2 x 5.000 kr.-sedler ved dette felt og betal alle bøder løbende til feltet. Ved tømning lægges nye 2 x 5.000 kr.-sedler.

## Ekstrakast

Kaster du 2 af samme slags, får du et ekstrakast.

## Skyd genvej

Skyd genvej og kom hurtigere frem via pilene. ➡

I spillet findes 8 felter som giver adgang til spillets indre genvejsring. Felterne er markeret med ➡ og findes på felt 4, 7, 10, 19, 25, 28, 32, 35.

**Sådan skyder du genvej:** Slå to éns med terningerne og land på et af ovenstående felter. Derefter rykker du automatisk ind i genvejsringen og skal slå igen. Ved dette kast må kun benyttes én terning.

**Eksempel:** Lander du på felt 7 (**Skæbnen**) ved at slå 2 x 3 med terningerne, skal du trække et *Skæbnen*-kort og udføre dette som normalt. Dernæst rykker du ind i genvejsringen og slår igen med én terning. Hvis du her slår 5, rykker du 5 pile frem i den inderste cirkel og lander på felt 32 (**Letbanen**). Feltet udføres som normalt, hvorefter runden slutter.

**OBS:** Hvis du i dit oprindelige slag trækker et kort fra Skæbnen som gør at du skal rykke eller vente en omgang, frafalder retten til at skyde genvej.

## Huse og hoteller

Ejer man alle grunde i en farveserie, kan man købe huse og hoteller. Der kan maksimalt indsættes 3 huse på en grund. Når en grund har 3 huse, omdannes de til hotel.

Huse skal opføres i niveau. Du må ikke placere 1 hotel på én grund og 1 hus på en anden, men du må godt placere 2 huse på én og ét hus på de to andre grunde. Der må maksimalt være ét hus i forskel.

Banken skal, når som helst man ønsker det, tage bygningerne tilbage til halv pris.

## Glemmer

... en spiller at opkræve leje af en medspiller, har spilleren mistet sin mulighed for leje. Muligheden mistes når spiller nr. 2 efter vedkommende har kastet terningerne.

## Brune grunde - Drik og køb!

Disse grunde kan erhverves ved at bunde en øl i ét hug. Hvis du ikke ønsker at bunde en øl, kan grunden købes af den medspiller der drikker én øl hurtigst i ét hug. Ønsker bordet ikke at drikke øl, kan grunden købes af spilleren der landede på feltet.

## Arresten

Du fængsles når du lander her. Næste gang det er din tur, har du 3 kast til at slå 2 ens for at komme ud. Lykkedes det ikke, kan du fra efterfølgende runde vælge at betale kaution på 1.500 kr. for at blive løsladt. (Du må også forsøge at slå 2 ens igen hvis du ønsker).

Når du løslades, må du slå igen og spille din tur som normalt.

Man kan maksimalt sidde i Arresten i tre omgange. Kaster man ikke to ens ved tredje kast, betaler man 1.500 kr. i bøde og flytter som øjnene viser. Er man havnet i Arresten, har man stadig ret til at handle med grunde, men man kan ikke opkræve leje.

## Specialfelter - Din mulighed for at vandalisere, eje og dominere

### Væddeløbsbanen

Så skal der spilles på heste! Lander du på dette felt, går der væddeløbsbane i den. Vælg en medspiller du vil udfordre, og vælg et beløb du vil vædde med spilleren om. Spilleren der når at passere Start først, vinder det aftalte beløb af modparten. Der kan kun spilles om de kontanter begge parter har til rådighed, og højst om 5.000 kr. Start må også passeres via den indre genvejsring, Skæbnen og H.C. Andersen Lufthavnen. Er du landet på feltet ved at slå 2 ens, opnår du ikke ekstrakast.

### H.C. Andersen Lufthavnen

Hvor eventyrligt! Lander du her, får du muligheden for at straffe en medspiller ved at flyve personen til en valgfri grund. Find et stykke papir og tag tid! Du har nu præcis 15 sekunder til at bygge et papirfly som kan svæve. Hvis dit papirfly kan svæve og ikke styrter ned, må du "flyve" en medspiller til en valgfri grund. Spilleren betaler leje på grunden (inkl. huse og hotel). Det aftales på forhånd blandt de deltagende spillere hvor langt papirflyet skal flyve for at indsatsen er godkendt.

### Byfornyelse

Fy for byfornyelse! Odense skal gå fra stor dansk by til dansk storby. Her må du gratis bygge 2 huse på dine grunde. Husene må placeres valgfrit. Du må gerne placere 2 huse på én grund. Det er ikke et krav for at bygge at man ejer alle grunde i serien, eller at husene bygges "jævnt".

### Håndma'er

Så skal der uddeles håndmadder! Lander du her, kan du udfordre og slås med en medspiller om en af medspillerens grunde. Udpeg en grund, og slå med én terning. Slår du 4, 5 eller 6 i dit "slag", vinder du slåskampen og overtager grunden inkl. huse/hotel.

Grundens nuværende ejer får herefter ét "slag" og kan forhindre overtagelsen ved at slå 5 eller 6. Hvis den nuværende ejer vinder slåskampen, skal du betale grundens værdi (uden huse) til ejeren i erstatning.

Du bliver stående på feltet *Håndma'er* uanset udfaldet. Huse der allerede står på andre grunde i samme farveserie, bliver stående, men der kan ikke længere bygges uden at eje alle grunde. Pantsatte grunde kan også overtages. Disse overtages i pantsat status.