

## Kjøge Mini-by – Byg 2 huse

Du er blevet minimurer i Kjøge Mini-by! Lander du på dette felt, tildeles du 2 huse. Du må nu bygge 2 "minihuse" på valgfrie grunde som du ejer. Husene skal ikke bygges "jævnt", og du må gerne placere 2 huse på én grund. Det er ikke et krav at du ejer den fulde farveserie af grunde for at bygge.

## Køge Festuge

Du har taget turen fra Stevns for at krejle om priserne på festugens kræmmermarked, og du krejler om alt! Vælg en medspiller du vil krejle med. I skal nu hver vælge en grund I ejer. Kast derefter de to grundes skøder mindst 1 meter op i luften. Hvis grunden du ejer, lander med bagsiden opad hvor der står "pantsat", kan den købes af din modstander til halv pris. Lander en grund med forsiden opad, kan den ikke købes. Evt. huse/hotel bliver stående på grunden der vælges. Disse skal også købes til halv pris. Man kan kun krejle om grunde som modstanderen har råd til, og der kan også krejles om pantsatte grunde. Disse overtages i pantsat status.

## Hvis man vælger ikke at købe en grund

Hvis man lander på en ukøbt grund og ikke ønsker at købe grunden, går grunden på auktion til højstbydende. Auktionens mindstebud starter på grundens værdi.

## Pantsætning

- Du kan pantsætte dine ubebyggede grunde for det beløb der står trykt på skøderne. Ejes der bygninger på grundene, skal disse sælges til banken først.
- Er en grund pantsat, vendes bagsiden opad. Grunden kan købes og tages i brug af næste spiller som lander herpå, til pantsætningsværdien.
- Spillerne må ikke låne penge, huse eller hoteller indbyrdes ifm. pantsætning.
- Et hus/hotel kan sælges tilbage til banken for halvdelen af købsprisen.
- Du kan ikke opkræve leje af en pantsat grund.
- Pantsætning sker kun via banken, og en pantsat grund kan ikke valgfrit sælges/byttes.
- Lander du på en grund og mangler penge til et køb, må du ikke pantsætte for at købe efter du har slået.

## Uafgjort

I tilfælde af at to spillere fuldfører deres missioner på samme tid og det ender uafgjort, vinder spilleren med størst samlede formue. I opgørelsen af den samlede formue tæller et hus for værdien huset er købt til, og en pantsat grund tæller for værdien som pantsat grund.

## Konkurs

Kan en spiller ikke betale sin gæld, skal denne overdrage sine kontanter til sin kreditor efter at have solgt evt. huse/pantsatte grunde til banken først. Personen udgår dernæst af spillet.

## Formål med spillet

Formålet med spillet er at opnå total dominans over Køge.

## Sådan vindes spillet

Spillet kan vindes på 2 måder:

- 1:** Få de andre spillere til at gå konkurs.
- 2:** Ved at gennemføre 3 ud af 5 missioner på det missionskort du trækker fra bunken med *missionskort*. Her vælger du om du vil være: *Køgenser*, *Tilflytter* eller *Turist*.

## Før I starter

En af deltagerne vælges til at være banken. Banken giver hver deltager 32.000 kr. fordelt på følgende måde:

2 stk. 5.000 kr.	6 stk. 2.000 kr.	7 stk. 1.000 kr.
5 stk. 500 kr.	5 stk. 100 kr.	

Der kastes med 2 x terninger. Skæbne-kortene placeres midt på brættet og trækkes når der landes på *Skæbne*.

## Missionskort

Før I starter spillet, vælger alle en karakter. Derefter trækker I ét tilfældigt kort fra jeres karakters bunke med missionskort. Der kan udføres missioner som *Køgenser*, *Tilflytter* eller *Turist*. Spillet vindes når 3 ud af 5 missioner er fuldført.

Består dine missioner i at eje grunde, ejendomme eller kontanter, skal de ejes på tidspunktet du erklærer dig for vinder. Det anbefales at man holder sine missioner hemmelige.

Husk at holde styr på og gøre opmærksom på hvor ofte du lander på et givent felt, såfremt det er relevant for en mission på dit missionskort. Det anbefales at vælge forskellige karakterer og fordele karaktererne jævnt for bedst mulige gameplay.

## Køb, bytte og salg af grunde

Det er tilladt under hele spillet at bytte, købe og sælge grunde spillerne imellem. Det er ikke et krav at det er din tur, for at du må købe, sælge eller bytte med en medspiller. Du skal dog have færdiggjort eventuelle handler inden du slår med terningerne. Mangler du penge til at betale, må du ikke sælge/bytte men gerne pantsætte grunde.

## Det er ulovligt

... at spille spillet hvis man ikke er i besiddelse af selvironi eller humor.



## Las Vegas Casino – læg ved spilstart 2 x 5.000 kr. ved dette felt

Lander du her, har du sat dig til rette foran en enarmet tyveknægt på Las Vegas Casino.

**Slå med én terning** og find ud af om der er gevinst eller ej.

**1-3:** Nix! Mist 1.000 kr. og læg dem i puljen ved feltet så næste spiller kan vinde dem.

**4-6:** Jackpot! Modtag alle penge der ligger ved feltet.

Hvis en spiller modtager en bøde via et Skæbnen-kort, betales disse penge også til feltet. Ved tømning lægges to nye 5.000-kr.-sedler ved feltet.

## Snyd

Tages en spiller i at snyde, har bordet tilladelse til at kaste spilleren i Køge Å.

## Ekstrakast

Kaster du 2 af samme slags, får du et ekstrakast.

## Skyd genvej

Skyd genvej via Hovedvejen og kom hurtigere frem via pilene. ➡

I spillet findes 10 felter som giver adgang til spillets indre genvejsring. Felterne er markeret med ➡ og findes på felt 2, 5, 10, 15, 19, 23, 25, 28, 29, 32.

**Sådan skyder du genvej:** Slå to ens med terningerne og land på et af ovenstående felter. Derefter rykker du automatisk ind i genvejsringen og skal slå igen. Ved dette kast må kun benyttes én terning.

**Eksempel:** Lander du på felt 10 (**Skæbnen**) ved at slå 2 x 3 med terningerne, skal du trække et *Skæbnen*-kort og udføre dette som normalt. Dernæst rykker du ind i genvejsringen og slår igen med én terning. Hvis du her slår 3, rykker du 3 pile frem i den inderste cirkel og lander på felt 23 (**P-vagt**). Feltet udføres som normalt, hvorefter turen slutter.

**OBS:** Hvis du i dit oprindelige slag trækker et kort fra Skæbnen som gør at du skal rykke eller vente en omgang, frafalder retten til at skyde genvej.

## Huse og hoteller

Ejer man alle grunde i en farveserie, kan man købe huse og hoteller. Der kan maksimalt indsættes 3 huse på en grund. Når en grund har 3 huse, omdannes de til hotel.

Huse skal opføres i niveau. Du må ikke placere 1 hotel på én grund og 1 hus på en anden, men du må godt placere 2 huse på én og ét hus på de to andre grunde.

Der må maksimalt være ét hus i forskel.

Banken skal, når som helst man ønsker det, tage bygningerne tilbage til halv pris.

## Glemmer

... en spiller at opkræve leje af en medspiller, har spilleren mistet sin mulighed for leje. Muligheden mistes når spiller nr. 2 efter vedkommende har kastet terningerne.

## Specialfelter - Din mulighed for at vandalisere, eje og dominere

Tip: Du kan eventuelt starte spillet nu og blot læse reglerne for specialfelter når du lander på dem.

## Hugo's

Du er så glad for Hugo's at du sidder fast i kælderens. Du har nu svært ved at komme ud igen. Næste gang det er din tur, har du 3 kast til at slå 2 ens for at komme ud. Lykkes det ikke, kan du fra efterfølgende runde vælge at betale for en taxatur på 1.500 kr. for at komme ud af Hugo's. (Du må også forsøge at slå 2 ens igen hvis du ønsker).

Når du kommer ud af Hugo's, må du slå igen og spille din tur som normalt. Man kan maksimalt sidde på Hugo's i tre omgange. Kaster man ikke to ens ved tredje kast, betaler man 1.500 kr. for udpumpning og flytter som øjnene viser. Er man havnet på Hugo's, har man stadig ret til at handle med grunde, men man kan ikke opkræve leje.

## Køge Nord St.

Lander du her, må du pendle og køre til en valgfri grund i spillet! Ejers den valgte grund ikke, kan den købes. Ejers grunden af en medspiller, betales der ikke leje. Du kan ikke flytte til specialfelter, skæbnefelter eller Start. Passeres Start, modtages ikke 4.000 kr.

## Vild med ild

Lander du her, må du brænde en medspillers grund ned – du bestemmer selv hvilken! Grunden ryddes inkl. huse/hotel og leveres tilbage til banken. Grunden kan herefter købes af næste spiller som lander herpå. Er den nuværende ejer i besiddelse af den fulde farveserie af grunde, kan der ikke bygges flere huse herpå før serien igen er komplet.

## P-vagt

Lander du på dette felt, udnævnes du til Køges mest forhadte p-vagt. Hold øje med at dine medspillere flytter sig i tide og parkerer korrekt. Hver gang en medspillers brik berører stregerne på felterne eller skal vente en omgang, må du opkræve en p-bøde på 500 kr. Det er dit eget ansvar at huske på at opkræve pengene og gøre opmærksom på forseelsen. Når en ny spiller lander på feltet, overtager denne p-vagt-rollen. Der kan ikke opkræves p-bøder, hvis p-vagten sidder fast på Hugo's.

## Borgring

Lander du her, går der viking i dig! Du skal nu tage på togt og forsøge at plyndre og overtage en medspillers grund. Udpeg en grund, og slå med én terning. Slår du 4, 5 eller 6 i dit slag, vinder du tvekampen og overtager grunden inkl. huse/hotel.

Grundens nuværende ejer får herefter ét slag med én terning og kan forhindre plyndringen ved at slå 5 eller 6. Hvis den nuværende ejer vinder tvekampen, skal du betale grundens værdi (uden huse) til ejeren i erstatning.

Hvis du vinder, rykker du ikke til den vundne grund. Huse der allerede står på andre grunde i samme farveserie, bliver stående, men der kan ikke længere bygges uden at eje alle grunde. Pantsatte grunde kan også overtages. Disse overtages i pantsat status.