

Slattenpatten

Du er blevet den moderne Slattenpatten! En røver af rang som nu bliver jagtet af alle. Vælg en ukøbt grund og stjæl den fra banken. Hvis du når forbi Slattenpatten igen uden at du lander på samme felt som andre brikker står på, må du derefter gratis beholde grunden. Hvis du står på et felt hvor andre også står, bliver du "fanget" og medspilleren som står på samme felt som dig, præmieres nu med en dusør på 3.000 kr. som du betaler. **Bemærk:** Du må gerne passere Slattenpatten via Skæbnen-felter og den indre genvej eller komme tættere på at passere Slattenfeltet ved at bytte plads via feltet Fønixkrydset. Lander en medspiller på den ukøbte grund du har valgt, kan medspilleren ikke købe den. Der kan kun være én Slattenpatten igang ad gangen. Lander en ny spiller på feltet imens der er en Slattenpatten igang, ophæves den gamle uden dusør/gevinst.

Grøn Koncert

Grøn er blevet endnu mere grøn og velgørende! Og de uddeler grøn støtte til dig. Lander du på dette felt, må du gratis indsætte 2 grønne huse på valgfrie grunde som du ejer. Husene skal ikke bygges "jævnt", og du må gerne placere 2 huse på én grund. Det er ikke et krav at du ejer den fulde farveserie af grunde for at bygge.

Hvis man vælger *ikke* at købe en grund

Hvis man lander på en ukøbt grund og ikke ønsker at købe grunden, går grunden på auktion til højstbydende. Auktionens mindstebud starter på grundens værdi.

Pantsætning

- Du kan pantsætte dine ubebyggede grunde for det beløb der står trykt på skøderne. Ejes der bygninger på grundene, skal disse sælges til banken først.
- Er en grund pantsat, vendes bagsiden opad. Grunden kan købes og tages i brug af næste spiller som lander herpå, til pantsætningsværdien.
- Spillerne må ikke låne penge, huse eller hoteller indbyrdes ifm. pantsætning.
- Et hus/hotel kan sælges tilbage til banken for halvdelen af købsprisen.
- Du kan ikke opkræve leje af en pantsat grund.
- Pantsætning sker kun via banken, og en pantsat grund kan ikke valgfrit sælges/byttes.
- Lander du på en grund og mangler penge til et køb, må du ikke pantsætte for at købe efter du har slået.

Uafgjort

I tilfælde af at to spillere fuldfører deres missioner på samme tid og det ender uafgjort, vinder spilleren med størst samlede formue. I opgørelsen af den samlede formue tæller et hus for værdien huset er købt til, og en pantsat grund tæller for værdien som pantsat grund.

Konkurs

Kan en spiller ikke betale sin gæld, skal denne overdrage sine kontanter til sin kreditor efter at have solgt evt. huse/pantsatte grunde til banken først. Personen udgår dernæst af spillet.

Formål med spillet

Formålet med spillet er at styre Næveren med hård hånd og undgå at ryge til Slagelse.

Sådan vindes spillet

Spillet kan vindes på 2 måder:

1: Få de andre spillere til at gå konkurs.

2: Ved at gennemføre 3 ud af 5 missioner på det missionskort du trækker fra bunken med *missionskort*. Her kan du vælge mellem 15 karakterer såsom: *Næstveder, Skorpe, Pensionist, Udsmider på Daisy* og mange flere.

Før I starter

En af deltagerne vælges til at være den hedengangne Max Bank. Banken giver hver deltager 32.000 kr. fordelt på følgende måde:

2 stk. 5.000 kr.	6 stk. 2.000 kr.	7 stk. 1.000 kr.
5 stk. 500 kr.	5 stk. 100 kr.	

Der kastes med 2 x terninger.

Skæbnen-kortene placeres midt på brættet og trækkes når der landes på *Skæbnen*.

Missionskort

Før I starter spillet, vælger alle en karakter. Der kan vælges mellem karakterer som *Næssi, Graffitimaler, Skoleelev* og mange flere. Spillet vindes når 3 ud af 5 missioner er fuldført.

Består dine missioner i at eje grunde, ejendomme eller kontanter, skal de ejes på tidspunktet du erklærer dig for vinder. Det anbefales at man holder sine missioner hemmelige.

Husk at holde styr på og gøre opmærksom på hvor ofte du lander på et givent felt, såfremt det er relevant for en mission på dit missionskort.

Køb, bytte og salg af grunde

Det er tilladt under hele spillet at bytte, købe og sælge grunde spillerne imellem. Det er ikke et krav at det er din tur, for at du må købe, sælge eller bytte med en medspiller. Du skal dog have færdiggjort eventuelle handler inden du slår med terningerne. Mangler du penge til at betale, må du ikke sælge/bytte men gerne pantsætte grunde.

Snyd

Opdages du i at snyde, har dine medspillere ret til at kaste dig i havnen eller vandtårnet.



Max Bank

Max Bank er genopstået og er rundhåndede med pengene.

Lander du på Max Bank (felt 23), modtager du pengene der ligger ved feltet.

Læg ved spilstart 2 x 5.000-kr.-sedler ved dette felt, og betal alle bøder fra Skæbnen-kortene løbende til feltet. Ved tømning lægges nye 2 x 5.000-kr.-sedler.

Ekstrakast

Kaster du 2 af samme slags, får du et ekstrakast.

Skyd genvej

Skyd genvej via Suså og kom hurtigere frem via pilene. ➡

I spillet findes 11 felter som giver adgang til spillets indre genvejsring.

Felterne er markeret med ➡ og findes på felt 2, 7, 10, 13, 16, 19, 25, 28, 29, 32, 35.

Sådan skyder du genvej: Slå to ens med terningerne og land på et af ovenstående felter. Derefter rykker du automatisk ind i genvejsringen og skal slå igen. Ved dette kast må kun benyttes én terning.

Eksempel: Lander du på felt 13 (**Skæbnen**) ved at slå 2 x 6 med terningerne, skal du trække et *Skæbnen*-kort og udføre dette som normalt. Dernæst rykker du ind i genvejsringen og slår igen med én terning. Hvis du her slår 4, rykker du 4 pile frem i den inderste cirkel og lander på felt 28 (**Kommunen**). Feltet udføres som normalt, hvorefter turen slutter.

OBS: Hvis du i dit oprindelige slag trækker et kort fra Skæbnen som gør at du skal rykke eller vente en omgang, frafalder retten til at skyde genvej.

Huse og hoteller

Ejer man alle grunde i en farveserie, kan man købe huse og hoteller. Der kan maksimalt indsættes 3 huse på en grund. Når en grund har 3 huse, omdannes de til hotel.

Huse skal opføres i niveau. Du må ikke placere 1 hotel på én grund og 1 hus på en anden, men du må godt placere 2 huse på én og ét hus på de to andre grunde. Der må maksimalt være ét hus i forskel.

Banken skal, når som helst man ønsker det, tage bygningerne tilbage til halv pris.

Glemmer

... en spiller at opkræve leje af en medspiller, har spilleren mistet sin mulighed for leje. Muligheden mistes når spiller nr. 2 efter vedkommende har kastet terningerne.

Brune grunde - Drik og køb!

Lander du på en brun grund, kan grunden købes ved at bunde en bajer i ét hug. Hvis du ikke ønsker at bunde, kan grunden købes af den medspiller der drikker én øl hurtigst i ét hug. Ønsker bordet ikke at drikke øl, kan grunden købes af spilleren der landede på feltet.

Specialfelter - Din mulighed for at vandalisere, eje og dominere

Tip: Du kan eventuelt starte spillet nu og blot læse reglerne for specialfelter når du lander på dem.

Sløje Else

Sløje Else, Slagelse, grimt barn har mange navne! Lander du her, har du ytret dig positivt om Slagelse og er nu i stor fare for at blive smidt ud af Næstved.

Bliver du forvist, er du nødt til at skifte identitet og må starte dit liv i spillet helt forfra.

Slå med én terning:

1-5: Pyh! Ingen hørte hvad du sagde. Fortsæt spillet.

6: Du havner i vanære! Skift identitet og start forfra på ny. Returnér dine grunde inkl. opgraderinger samt penge, og træk et nyt missionskort. Herefter starter du helt forfra med 32.000 kr.

Mal graffiti

Næstved er pjattet med graffiti, men kan du selv lave fed graffiti?

Find papir og blyant frem og tag tid. Du har nu 40 sekunder til at tegne graffiti med fx dit navn! Dit crew ved bordet vurderer om din tegning holder eller ej. Modtag 2.000 kr. af banken for dine evner med pennen hvis bordet opnår enighed om at din graffiti er Næstved værdig.

Fønixkrydset

Der er opstået kaos i Fønixkrydset! Lander du her, må du agere hverdagens helt i trafikken. Dirigér 2 spilleres brikker om. Brikkerne bytter nu plads, og spillerne betaler herefter leje på de grunde de rykker til. Ejers grundene ikke, kan de købes. Du må også bytte med dig selv eller untlade at bytte brikker. Lander en medspiller på et specialfelt, Skæbnen eller Start, udføres feltet ikke. Feltet Start anses ikke som passeret, når man bytter plads via Fønixkrydset.

Kostskolen

Du er blevet rektor på Herlufsholm, og nu skal der ryddes op i møgsagerne! Du får nu ansvaret for at udpege en grund der har været involveret i shitstormen og derfor skal fjernes. Lander du her, må du nedrive en medspillers grund – du bestemmer selv hvilken!

Grunden ryddes inkl. huse/hotel og leveres tilbage til banken. Grunden kan herefter købes af næste spiller som lander herpå. Er den nuværende ejer i besiddelse af den fulde farveserie af grunde, kan der ikke bygges flere huse herpå før serien igen er komplet.

Kommunen

Lander du her, er der opstået tvivlsspørgsmål i kommunen om hvem der ejer hvad. Udpeg en grund din medspiller ejer, og slå med én terning for at få afgjort med kommunen om ejeren nu også er den rigtige ejer. Slår du 4, 5 eller 6 i dit slag, giver kommunen dig medhold i din sag, og du overtager nu grunden inkl. huse/hotel.

Grundens nuværende ejer får herefter ét slag med én terning og kan forhindre overtagelsen ved at slå 5 eller 6. Hvis den nuværende ejer vinder sagen, skal du betale grundens værdi (uden huse) til ejeren i erstatning.

Hvis du vinder, rykker du ikke til den vundne grund. Huse der allerede står på andre grunde i samme farveserie, bliver stående, men der kan ikke længere bygges uden at eje alle grunde. Pantsatte grunde kan også overtages. Disse overtages i pantsat status.