

## Nedrivning – Ryd en grund

Lander du her, må du udpege en grund der ikke er Østerbro værdig, og som skal nedrives. Udpeg en medspillers grund, der skal nedrives. Grunden ryddes inkl. huse/hotel og leveres tilbage til banken. Grunden kan herefter købes af næste spiller som lander herpå. Er den nuværende ejer i besiddelse af den fulde farveserie af grunde, kan der ikke bygges flere huse herpå før serien igen er komplet.

## Frimurerlogen – Modtag 2 huse

Du har været flittig i logen! Lander du her, modtager du 2 huse af dine logebrødre for dit flid i logen og for at vogte over hemmeligheder ingen på Østerbro nogensinde får at vide. Du må nu gratis indsætte 2 huse på valgfrie grunde som du ejer. Husene skal ikke bygges "jævnt", og du må gerne placere 2 huse på én grund. Det er ikke et krav at du ejer den fulde farveserie af grunde for at bygge.

## Det er ulovligt

... at spille spillet hvis man ikke er i besiddelse af selvironi eller humor.

## Hvis man vælger *ikke* at købe en grund

Hvis man lander på en ukøbt grund og ikke ønsker at købe grunden, går grunden på auktion til højstbydende. Auktionens mindstebud starter på grundens værdi.

## Pantsætning

- Du kan pantsætte dine ubebyggede grunde for det beløb der står trykt på skøderne. Ejers der bygninger på grundene, skal disse sælges til banken først.
- Er en grund pantsat, vendes bagsiden opad. Grunden kan købes og tages i brug af næste spiller som lander herpå, til pantsætningsværdien.
- Spillerne må ikke låne penge, huse eller hoteller indbyrdes ifm. pantsætning.
- Et hus/hotel kan sælges tilbage til banken for halvdelen af købsprisen.
- Du kan ikke opkræve leje af en pantsat grund.
- Pantsætning sker kun via banken, og en pantsat grund kan ikke valgfrit sælges/byttes.
- Lander du på en grund og mangler penge til et køb, må du ikke pantsætte for at købe efter du har slået.

## Uafgjort

I tilfælde af at to spillere fuldfører deres missioner på samme tid og det ender uafgjort, vinder spilleren med størst samlede formue. I opgørelsen af den samlede formue tæller et hus for værdien huset er købt til, og en pantsat grund tæller for værdien som pantsat grund.

## Konkurs

Kan en spiller ikke betale sin gæld, skal denne overdrage sine kontanter til sin kreditor efter at have solgt evt. huse/pantsatte grunde til banken først. Personen udgår dernæst af spillet.

## Formål med spillet

Formålet med spillet er at komme til tops i Københavns fineste bydel.

## Sådan vindes spillet

Spillet kan vindes på 2 måder:

**1:** Få de andre spillere til at gå konkurs.

**2:** Ved at gennemføre 3 ud af 5 missioner på det missionskort du trækker fra bunken med missionskort. Her vælger du blandt 15 karakterer såsom: *FCK Fan, Speltmor, Mellemleder, Yogainstruktør, m.m.*

## Før I starter

En af deltagerne vælges til at være banken.

Banken giver hver deltager 32.000 kr. fordelt på følgende måde:

2 stk. 5.000 kr.	6 stk. 2.000 kr.	7 stk. 1.000 kr.
5 stk. 500 kr.	5 stk. 100 kr.	

Der kastes med 2 x terninger. Skæbnen-kortene trækkes når der landes på *Skæbnen*. Spilleren der sidst har drukket en cafe latte, starter.

## Missionskort

Før I starter spillet, vælger alle en karakter. Der kan vælges mellem karakterer som *Løber, Lokalpolitiker, Juicer, Fodboldspiller* og mange flere. Spillet vindes når 3 ud af 5 missioner er fuldført.

Består dine missioner i at eje grunde, ejendomme eller kontanter, skal de ejes på tidspunktet du erklærer dig for vinder. Det anbefales at man holder sine missioner hemmelige.

Husk at holde styr på og gøre opmærksom på hvor ofte du lander på et givent felt, såfremt det er relevant for en mission på dit missionskort.

## Køb, bytte og salg af grunde

Det er tilladt under hele spillet at bytte, købe og sælge grunde spillerne imellem. Det er ikke et krav at det er din tur, for at du må købe, sælge eller bytte med en medspiller. Du skal dog have færdiggjort eventuelle handler inden du slår med terningerne. Mangler du penge til at betale, må du ikke sælge/bytte men gerne pantsætte grunde.



## Snyd

Hvis du snyder, skal du flytte til Vestegnen og have et ordforråd som en 4-årig.

## Ekstrakast

Kaster du 2 af samme slags, får du et ekstrakast.

## Skyd genvej

Skyd genvej og kom hurtigere frem via pilene. ➡

I spillet findes 12 felter som giver adgang til spillets indre genvejsring. Felterne er markeret med ➡ og findes på felt 2, 4, 7, 10, 13, 19, 23, 25, 28, 29, 32, 35.

**Sådan skyder du genvej:** Slå to ens med terningerne og land på et af ovenstående felter. Derefter rykker du automatisk ind i genvejsringen og skal slå igen. Ved dette kast må kun benyttes én terning.

**Eksempel:** Lander du på felt 10 (**Skæbnen**) ved at slå 2 x 3 med terningerne, skal du trække et Skæbnen-kort og udføre dette som normalt. Dernæst rykker du ind i genvejsringen og slår igen med én terning. Hvis du her slår 5, rykker du 5 pile frem i den inderste cirkel og lander på felt 28 (**P-vagt**). Feltet udføres som normalt, hvorefter runden slutter.

**OBS:** Hvis du i dit oprindelige slag, trækker et kort fra Skæbnen, som gør at du skal rykke eller vente en omgang, frafalder retten til at skyde genvej.

## Huse og hoteller

Ejer man alle grunde i en farveserie, kan man købe huse og hoteller. Der kan maksimalt indsættes 3 huse på en grund. Når en grund har 3 huse, omdannes de til hotel.

Huse skal opføres i niveau. Du må ikke placere 1 hotel på én grund og 1 hus på en anden, men du må godt placere 2 huse på én og ét hus på de to andre grunde. Der må maksimalt være ét hus i forskel.

Banken skal, når som helst man ønsker det, tage bygningerne tilbage til halv pris.

## Glemmer

... en spiller at opkræve leje af en medspiller, har spilleren mistet sin mulighed for leje. Muligheden mistes når spiller nr. 2 efter vedkommende har kastet terningerne.

## Specialfelter - Din mulighed for at vandalisere, eje og dominere

Tip: Du kan eventuelt starte spillet nu og blot læse reglerne for specialfelter når du lander på dem.

## Østerbro Stadion

Du er det nye store talent i Spartas løbeklub. Lander du her, må du løbe om kap med en medspiller. Vælg en medspiller du vil udfordre, og vælg et beløb du vil vædde med spilleren om. Spilleren der når at passere Start først, vinder det aftalte beløb af modparten. Der kan kun spilles om de kontanter begge parter har til rådighed, og max spilles om 5.000 kr. Start må også passeres via den indre genvejsring og Skæbnen. Er du landet på feltet Østerbro Stadion ved at slå 2 ens, opnår du ikke ekstrakast.

## Slåskamp på Oslobåden

Der er opstået håndgemæng i buffeten på Oslobåden, og det udvikler sig til en æressag! Lander du her, må du udpege en modstander til bitchfight på Oslobåden og forsøge at fordrive din medspiller fra en af medspillers grunde. Udpeg en af grund der tilhører en medspiller, og slå med én terning. Slår du 4, 5 eller 6 i dit "slag", overtager du grunden inkl. huse/hotel.

Din modstander får herefter ét "slag" og kan forhindre overtagelsen ved at slå 5 eller 6. Hvis den nuværende ejer vinder bitchfighten, skal du hoste op og betale grundens værdi (uden huse) til ejeren i erstatning.

Hvis du vinder, rykker du ikke til den vundne grund. Huse der allerede står på andre grunde i samme farveserie, bliver stående, men der kan ikke længere bygges uden at eje alle grunde. Pantsatte grunde kan også overtages. Disse overtages i pantsat status.

## 1. maj i Fælledparken

Det er 1. Maj og de røde faner blafrer stolt! Revolutionen er lige på trapperne! Men hvad gør *du* i anledning af 1. maj? Slå med den vedlagte specialterning og se hvad du skal foretage dig på 1. maj.

## Speltfeltet

"Hej løver!" Lander du her, skal du pitche et nyt ambitiøst koncept! Målgruppen er kvalitetsbevidste speltforældre på Østerbro. Dine medspillere vælger ét ord fra hver af de vedlagte **konceptkort 1 og 2**. Tilsammen giver disse ord det koncept du skal pitche. *Eksempel: Plantebaseret+Irma*.

**Tag tid:** Du har nu 30 sekunder til at forklare dit nyskabende koncept for dine medspillere. Smiler/griner dine medspillere, eller er de imponerede, modtages 2.000 kr. af banken. Der skal opnås flertal ved bordet.

## Ambassaden

God bless the USA! Velkommen til den amerikanske ambassade. Spilleren der lander her, må vælge en amerikansk kategori. Det kan for eksempel være amerikanske stater, musikere, præsidenter, krige, kendte firmaer, millionærer, tøjmærker, osv. Herefter skiftes hver spiller til at nævne en ting der passer til kategorien (fx Nike, hvis der vælges tøj).

Nævner man noget forkert, eller tøver man for længe, udgår man. Den sidste tilbage er truly american og modtager et hus som belønning. Huset skal ikke bygges "jævnt", og vinderen må placere huset valgfrit på en grund vinderen ejer.

## P-vagt

Lander du på dette felt, får du job som emsig p-vagt! Hold øje med at dine medspillere flytter sig i tide og parkerer korrekt. Hver gang en medspillers brik berører stregerne på felterne eller skal vente en omgang, må du opkræve en parkeringsbøde på 500 kr.

Det er dit eget ansvar at huske på at opkræve pengene og gøre opmærksom på forseelsen. Når en ny spiller lander på feltet, overtager denne p-vagt rollen.