

Roskilde Kræmmermarked

Lander du her, må du krejle løs på kræmmermarkedet! Vælg en medspiller du vil krejle med. I skal nu hver vælge en grund I ejer. Kast derefter de to grundes skøder mindst 1 meter op i luften. Hvis grunden du ejer, lander med bagsiden opad hvor der står "pantsat", kan den købes af din modstander til halv pris. Lander en grund med forsiden opad, kan den ikke købes. Evt. huse/hotel bliver stående på grunden der vælges. Disse skal også købes til halv pris. Man kan kun krejle om grunde som modstanderen har råd til, og der kan også kregles om pantsatte grunde. Disse overtages i pantsat status.

Roskilde Festival

Hegnet er væltet, og det er tid til at erobre lejrterritorie imens du er fuld! Du skal nu forsøge at erobre en medspillers grund. Udpeg en grund, og slå med én terning. Slår du 4, 5 eller 6 i dit slag, er du ædru nok til at udføre opgaven og overtager derfor grunden inkl. huse/hotel.

Grundens nuværende ejer får herefter ét slag og kan forhindre overtagelsen ved at slå 5 eller 6. Hvis den nuværende ejer vinder territoriedysten, skal du betale grundens værdi (uden huse) til ejeren i erstatning.

Du bliver stående på feltet Roskilde Festival uanset udfaldet. Huse der allerede står på andre grunde i samme farveserie, bliver stående, men der kan ikke længere bygges uden at eje alle grunde. Pantsatte grunde kan også overtages. Disse overtages i pantsat status.

Hvis man vælger ikke at købe en grund

Hvis man lander på en ukøbt grund og ikke ønsker at købe grunden, går grunden på auktion til højstbydende. Auktionens mindstebud starter på grundens værdi.

Pantsætning

- Du kan pantsætte dine ubebyggede grunde for det beløb der står trykt på skøderne. Ejes der bygninger på grundene, skal disse sælges til banken først.
- Er en grund pantsat, vendes bagsiden opad. Grunden kan købes og tages i brug af næste spiller som lander herpå, til pantsætningsværdien.
- Spillerne må ikke låne penge, huse eller hoteller indbyrdes ifm. pantsætning.
- Et hus/hotel kan sælges tilbage til banken for halvdelen af købsprisen.
- Du kan ikke opkræve leje af en pantsat grund.
- Pantsætning sker kun via banken, og en pantsat grund kan ikke valgfrit sælges/byttes.
- Lander du på en grund og mangler penge til et køb, må du ikke pantsætte for at købe efter du har slået.

Uafgjort

I tilfælde af at to spillere fuldfører deres missioner på samme tid og det ender uafgjort, vinder spilleren med størst samlede formue. I opgørelsen af den samlede formue tæller et hus for værdien huset er købt til, og en pantsat grund tæller for værdien som pantsat grund.

Konkurs

Kan en spiller ikke betale sin gæld, skal denne overdrage sine kontanter til sin kreditor efter at have solgt evt. huse/pantsatte grunde til banken først. Personen udgår dernæst af spillet.

Formål med spillet

Formålet med spillet er at hæрге, plyndre og dominere som var du en viking i fortidens Roskilde.

Sådan vindes spillet

Spillet kan vindes på 2 måder:

1: Få de andre spillere til at gå konkurs.

2: Ved at gennemføre 3 ud af 5 missioner på det missionskort du trækker fra bunken med missionskort. Her vælger du om du vil være: *Roskildenser, Lokal Ildsjæl, Viking, Turist* eller *Festivalgænger*.

Før I starter

En af deltagerne vælges til at være banken.

Banken giver hver deltager 32.000 kr. fordelt på følgende måde:

2 stk. 5.000 kr.	6 stk. 2.000 kr.	7 stk. 1.000 kr.
5 stk. 500 kr.	5 stk. 100 kr.	

Der kastes med 2 x terninger. Skæbnen-kortene trækkes når der landes på *Skæbnen*. Spilleren der bor tættest på Domkirken, starter.

Missionskort

Før I starter spillet, vælger alle en karakter. Derefter trækker I ét tilfældigt kort fra jeres karakters bunke med missionskort. Der kan udføres missioner som *Roskildenser, Lokal Ildsjæl, Viking, Turist* eller *Festivalgænger*. Spillet vindes når 3 ud af 5 missioner er fuldført.

Består dine missioner i at eje grunde, ejendomme eller kontanter, skal de ejes på tidspunktet du erklærer dig for vinder. Det anbefales at man holder sine missioner hemmelige.

Husk at holde styr på og gøre opmærksom på hvor ofte du lander på et givent felt, såfremt det er relevant for en mission på dit missionskort.

Køb, bytte og salg af grunde

Det er tilladt under hele spillet at bytte, købe og sælge grunde spillerne imellem. Det er ikke et krav at det er din tur, for at du må købe, sælge eller bytte med en medspiller. Du skal dog have færdiggjort eventuelle handler inden du slår med terningerne. Mangler du penge til at betale, må du ikke sælge/bytte men gerne pantsætte grunde.



Roskilde Bank – læg ved spilstart 2 x 5.000-kr.-sedler ved dette felt

Åh nej! Lander du her, får du nys om at Roskilde Bank er ved at krakke, og forsøger straks at hæve din opsparing.

Men når du at hæve pengene i tide? Slå med én terning:

1-3: Ja, på et hængende hår. Tøm puljen og ryk videre med favnen fuld af kontanter.

4-6: Desværre! Dit indestående forbliver i banken, og du modtager ikke penge.

Hvis en spiller skal betale til banken via Skæbnen-kort, betales disse penge også til feltet. Ved tømning af puljen lægges 2 x 5.000-kr.-sedler på ny.

Ekstrakast

Kaster du 2 af samme slags, får du et ekstrakast.

Skyd genvej

Skyd genvej og kom hurtigere frem via pilene. ➡

I spillet findes 10 felter som giver adgang til spillets indre genvejsring.

Felterne er markeret med ➡ og findes på felt 2, 4, 10, 15, 19, 25, 28, 29, 32, 35.

Sådan skyder du genvej: Slå to ens med terningerne og land på et af ovenstående felter. Derefter rykker du automatisk ind i genvejsringen og skal slå igen. Ved dette kast må kun benyttes én terning.

Eksempel: Lander du på felt 10 (**Skæbnen**) ved at slå 2 x 3 med terningerne, skal du trække et Skæbnen-kort og udføre dette som normalt. Dernæst rykker du ind i genvejsringen og slår igen med én terning. Hvis du her slår 5, rykker du 5 pile frem i den inderste cirkel og lander på felt 29 (**RUC**). Feltet udføres som normalt, hvorefter runden slutter.

OBS: Hvis du i dit oprindelige slag, trækker et kort fra Skæbnen, som gør at du skal rykke eller vente en omgang, frafalder retten til at skyde genvej.

Huse og hoteller

Ejer man alle grunde i en farveserie, kan man købe huse og hoteller. Der kan maksimalt indsættes 3 huse på en grund. Når en grund har 3 huse, omdannes de til hotel.

Huse skal opføres i niveau. Du må ikke placere 1 hotel på én grund og 1 hus på en anden, men du må godt placere 2 huse på én og ét hus på de to andre grunde. Der må maksimalt være ét hus i forskel.

Banken skal, når som helst man ønsker det, tage bygningerne tilbage til halv pris.

Brune grunde - Drik og køb!

Gimle, Dansebar & Mulligans kan købes ved at lande på grunden og bunde en bajer i ét hug. Hvis du ikke ønsker at bunde, kan grunden købes af den spiller der drikker én øl hurtigst i ét hug. Ønsker bordet ikke at drikke øl, kan grunden købes af spilleren der landede på feltet.

Snyd

Hvis du snyder, har dine medspillere ret til at give dig en olfert og kaste dig i havnen.

Glemmer

... en spiller at opkræve leje af en medspiller, har spilleren mistet sin mulighed for leje. Muligheden mistes når spiller nr. 2 efter vedkommende har kastet terningerne.

Specialfelter - Din mulighed for at vandalisere, eje og dominere

Tip: Du kan eventuelt starte spillet nu og blot læse reglerne for specialfelter når du lander på dem.

Trekroner – Modtag 2 huse til byfornyelse

Lander du her, må du byforny Roskilde som var det Trekroner. Indsæt gratis 2 huse på valgfrie grunde som du ejer. Husene skal ikke bygges "jævnt", og du må gerne placere 2 huse på én grund. Det er ikke et krav at du ejer den fulde farveserie af grunde for at bygge.

Roskilde Station

Hurra for Danmarks ældste station! Lander du på dette felt, må du tage offentlig transport til en valgfri grund uden at betale leje. Ejes den valgte grund ikke, kan den købes. Du kan ikke rykke til specialfelter, skæbnefelter eller Start. Passeres Start, modtages ikke 4.000 kr.

Sct. Hans

Velkommen på Sct. Hans! Lander du her, skal du lige undersøges kort før du – måske – lukkes ud igen. Næste gang det er din tur, har du 3 kast til at slå 2 ens for at komme ud. Lykkes det ikke, kan du fra efterfølgende runde vælge at betale 1.500 kr. for en attest fra egen læge og blive lukket ud igen. (Du må også forsøge at slå 2 ens igen hvis du ønsker).

Når du lukkes ud, må du slå igen og spille din tur som normalt.

Man kan maksimalt sidde på Sct. Hans i tre omgange. Kaster man ikke to ens ved tredje kast, betaler man 1.500 kr. og flytter som øjnene viser. Er man havnet på Sct. Hans, har man stadig ret til at handle med grunde, men man kan ikke opkræve leje.

Forbrændingen – Smid en grund ud

Lander du her, må du udpege en medspillers grund der ligner skrald. Vælg en medspillers grund som skal nedrives og brændes af på forbrændingen. Grunden ryddes inkl. huse/hotel og leveres tilbage til banken. Grunden kan herefter købes af næste spiller som lander herpå. Er den nuværende ejer i besiddelse af den fulde farveserie af grunde, kan der ikke bygges flere huse herpå før serien igen er komplet.

RUC

Tillykke med din kandidat! Du headhunted nu til et job som spindoktor. Lander du her, kan du "rådgive" dine medspillere om hvorvidt deres køb af en ny grund er en dårlig idé eller ej. Hver gang en medspiller lander på en ukøbt grund og har tilkendegivet om grunden skal købes eller ej, har du nu muligheden for at hoppe ind som spindoktor og påvirke beslutningen. Slå herefter med én terning: Slår du en 6'er, kan du påvirke medspilleren til enten at købe eller ikke at købe grunden. Spilleren **skal** følge dit "råd" hvis du slår en 6'er. Rollen som spindoktor kan kun have af én person ad gangen. Når en ny medspiller lander på feltet RUC, overtager denne rollen som spindoktor. Hvis en grund pga. spindoktorens "råd" ikke købes af spilleren der landede på den, går den på auktion blandt de andre medspillere. Minimumsbuddet er grundens pris.