

Sergentskolen

Lander du her, må du udpege en medspiller der skal trænes op til sergent. Bordet vurderer på en realistisk måde hvor mange armbøjninger vedkommende kan tage. Hvis personen kan tage over dette antal, modtager personen du udpeger, 2.000 kr. af banken. Ønsker personen ikke at tage armbøjninger, vælges en ny person. Ønsker ingen at tage armbøjninger, må du disciplinere en spiller som skal betale 2.000 kr. i bøde til dig.

P-vagt

Lander du på dette felt, udnævnes du til Vardes officielle p-vagt. Hold øje med at dine medspillere flytter sig i tide og parkerer korrekt. Hver gang en medspillers brik berører stregerne på felterne eller skal vente en omgang, må du opkræve en p-bøde på 500 kr.

Det er dit eget ansvar at huske på at opkræve pengene og gøre opmærksom på forseelsen. Når en ny spiller lander på feltet, overtager denne p-vagt rollen. Der kan ikke opkræves p-bøder, hvis p-vagten er fængslet i Arresten.

Hvis man vælger *ikke* at købe en grund

Hvis man lander på en ukøbt grund og ikke ønsker at købe grunden, går grunden på auktion til højstbydende. Auktionens mindstebud starter på grundens værdi.

Pantsætning

- Du kan pantsætte dine ubebyggede grunde for det beløb der står trykt på skøderne. Ejes der bygninger på grundene, skal disse sælges til banken først.
- Er en grund pantsat, vendes bagsiden opad. Grunden kan købes og tages i brug af næste spiller som lander herpå, til pantsætningsværdien.
- Spillerne må ikke låne penge, huse eller hoteller indbyrdes ifm. pantsætning.
- Et hus/hotel kan sælges tilbage til banken for halvdelen af købsprisen.
- Du kan ikke opkræve leje af en pantsat grund.
- Pantsætning sker kun via banken, og en pantsat grund kan ikke valgfrit sælges/byttes.
- Lander du på en grund og mangler penge til et køb, må du ikke pantsætte for at købe efter du har slået.

Uafgjort

I tilfælde af at to spillere fuldfører deres missioner på samme tid og det ender uafgjort, vinder spilleren med størst samlede formue. I opgørelsen af den samlede formue tæller et hus for værdien huset er købt til, og en pantsat grund tæller for værdien som pantsat grund.

Konkurs

Kan en spiller ikke betale sin gæld, skal denne overdrage sine kontanter til sin kreditor efter at have solgt evt. huse/pantsatte grunde til banken først. Personen udgår dernæst af spillet.

Formål med spillet

Formålet med spillet er at dominere og styre Varde med hård hånd.

Sådan vindes spillet

Spillet kan vindes på 2 måder:

1: Få de andre spillere til at gå konkurs.

2: Ved at gennemføre 3 ud af 5 missioner på det missionskort du trækker fra bunken med *missionskort*. Her kan du vælge mellem 15 karakterer såsom: *Nissehækler*, *Tysk Turist*, *Varde Garden-musiker*, *Værnepligtig* og mange flere.

Før I starter

En af deltagerne vælges til at være banken.

Banken giver hver deltager 32.000 kr. fordelt på følgende måde:

2 stk. 5.000 kr.	6 stk. 2.000 kr.	7 stk. 1.000 kr.
5 stk. 500 kr.	5 stk. 100 kr.	

Der kastes med 2 x terninger.

Skæbnen-kortene placeres midt på brættet og trækkes når der landes på *Skæbnen*.

Missionskort

Før I starter spillet, vælger alle en karakter. Der kan vælges mellem karakterer som *Lystfisker*, *Sommerlandsgæst*, *Lokalbetjent* og mange flere. Spillet vindes når 3 ud af 5 missioner er fuldført.

Består dine missioner i at eje grunde, ejendomme eller kontanter, skal de ejes på tidspunktet du erklærer dig for vinder. Det anbefales at man holder sine missioner hemmelige.

Husk at holde styr på og gøre opmærksom på hvor ofte du lander på et givent felt, såfremt det er relevant for en mission på dit missionskort. Det anbefales at vælge forskellige karakterer og fordele karaktererne jævnt for bedst mulige gameplay.

Køb, bytte og salg af grunde

Det er tilladt under hele spillet at bytte, købe og sælge grunde spillerne imellem. Det er ikke et krav at det er din tur, for at du må købe, sælge eller bytte med en medspiller. Du skal dog have færdiggjort eventuelle handler inden du slår med terningerne. Mangler du penge til at betale, må du ikke sælge/bytte men gerne pantsætte grunde.



Varde Bank – læg ved spilstart 2 x 5.000-kr.-sedler ved dette felt

Åh nej! Lander du her, får du nys om at Varde Bank er ved at krakke, og forsøger straks at hæve din opsparing.

Men når du at hæve pengene? Slå med én terning:

1-5: Ja, på et hængende hår. Tøm puljen og ryk videre med favnen fuld af kontanter.

6: Desværre! Dit indestående forbliver i banken, og du modtager ikke penge.

Hvis en spiller skal betale til banken via Skæbnen-kort, betales disse penge også til feltet. Ved tømning af puljen lægges 2 x 5.000 kr.-sedler på ny.

Ekstrakast

Kaster du 2 af samme slags, får du et ekstrakast.

Skyd genvej

Skyd genvej og kom hurtigere frem via pilene. ➡

I spillet findes 11 felter som giver adgang til spillets indre genvejsring. Felterne er markeret med ➡ og findes på felt 2, 5, 7, 10, 13, 16, 19, 25, 29, 32, 35.

Sådan skyder du genvej: Slå to ens med terningerne og land på et af ovenstående felter. Derefter rykker du automatisk ind i genvejsringen og skal slå igen. Ved dette kast må kun benyttes én terning.

Eksempel: Lander du på felt 7 (**Skæbnen**) ved at slå 2 x 3 med terningerne, skal du trække et *Skæbnen*-kort og udføre dette som normalt. Dernæst rykker du ind i genvejsringen og slår igen med én terning. Hvis du her slår 3, rykker du 3 pile frem i den inderste cirkel og lander på felt 16 (**Vild med ild**). Feltet udføres som normalt, hvorefter turen slutter.

OBS: Hvis du i dit oprindelige slag trækker et kort fra Skæbnen som gør at du skal rykke eller vente en omgang, frafalder retten til at skyde genvej.

Huse og hoteller

Ejer man alle grunde i en farveserie, kan man købe huse og hoteller. Der kan maksimalt indsættes 3 huse på en grund. Når en grund har 3 huse, omdannes de til hotel.

Huse skal opføres i niveau. Du må ikke placere 1 hotel på én grund og 1 hus på en anden, men du må godt placere 2 huse på én og ét hus på de to andre grunde. Der må maksimalt være ét hus i forskel.

Banken skal, når som helst man ønsker det, tage bygningerne tilbage til halv pris.

Glemmer

... en spiller at opkræve leje af en medspiller, har spilleren mistet sin mulighed for leje. Muligheden mistes når spiller nr. 2 efter vedkommende har kastet terningerne.

Arresten

Du fængsles. Næste gang det er din tur, har du 3 kast til at slå 2 ens for at komme ud. Lykkes det ikke, kan du fra efterfølgende runde vælge at betale kaution på 1.500 kr. for at blive løsladt. (Du må også forsøge at slå 2 ens igen hvis du ønsker).

Når du løslades, må du slå igen og spille din tur som normalt. Man kan maksimalt sidde fængslet i tre omgange. Kaster man ikke to ens ved tredje kast, betaler man 1.500 kr. i bøde og flytter som øjnene viser. Er man havnet i Arresten, har man stadig ret til at handle med grunde, men man kan ikke opkræve leje.

Specialfelter - Din mulighed for at vandalisere, eje og dominere

Tip: Du kan eventuelt starte spillet nu og blot læse reglerne for specialfelter når du lander på dem.

Ballade i byen

Lander du på dette felt, er der øretæver i luften! Du opnår retten til at slås om en af dine medspilleres grunde. Udpeg en grund, og slå med én terning. Slår du 4, 5 eller 6 i dit "slag", vinder du slåskampen og overtager grunden inkl. huse/hotel.

Grundens nuværende ejer får herefter ét "slag" og kan forhindre overtagelsen ved at slå 5 eller 6. Hvis den nuværende ejer vinder slåskampen, skal du betale grundens værdi (uden huse) til ejeren i erstatning.

Du bliver stående på feltet Ballade i byen uanset udfaldet. Huse der allerede står på andre grunde i samme farveserie, bliver stående, men der kan ikke længere bygges uden at eje alle grunde. Pantsatte grunde kan også overtages. Disse overtages i pantsat status.

Nissernes By

Varde er kendt som Nissernes By. Lander du her, træder du ind i rollen som drillenissen der elsker at skabe kaos ved bordet. Dril løs: Byt en medspillers grund ud med en anden medspillers grund. Evt. huse/hotel følger med, og man kompenseres ikke for værdiforskelle. Det er ikke tilladt at bytte med dine egne grunde. Er I kun 2 spillere om at spille spillet, må du bytte din medspillers grund ud med en grund fra banken.

Vild med ild

Lander du her, må du brænde en medspillers grund ned – du bestemmer selv hvilken! Grunden ryddes inkl. huse/hotel og leveres tilbage til banken. Grunden kan herefter købes af næste spiller som lander herpå. Er den nuværende ejer i besiddelse af den fulde farveserie af grunde, kan der ikke bygges flere huse herpå før serien igen er komplet.

Minimurer

Du er stolt af dit betroede hverv som minimurer og praktiserer det så ofte som muligt. Lander du på dette felt, må du bygge 2 "minihuse" på valgfrie grunde som du ejer. Husene skal ikke bygges "jævnt", og du må gerne placere 2 huse på én grund. Det er ikke et krav at du ejer den fulde farveserie af grunde for at bygge.