

Byg beton

Så skal der bygges! Hvis du ikke synes Vestegnen er råt nok, kan du nu bygge en ny blok. Lander du her, må du blande beton og gratis bygge 1 blok på en grund du ejer. Du må også veksle blokken til 3 huse, som du må placere valgfrit på grunde du ejer. Det er ikke et krav for at bygge at man ejer den fulde farveserie af grunde, eller at blokken/husene bygges "jævnt".

Beautyklinikken

Heeej zøde! Velkommen til din helt egen beautyklinik! Der er kunder i butikken! Lander du her, må du vælge en medspiller som skal opgraderes med en makeover i din beautyklinik. Slå dernæst med *beautyterningen*. Teringen viser hvilken behandling den valgte medspiller skal have, og hvad personen skal betale til dig for at finde sin ydre skønhed.

Hvis man vælger ikke at købe en grund

Hvis man lander på en ukøbt grund og ikke ønsker at købe grunden, går grunden på auktion til højstbydende. Auktionens mindstebud starter på grundens værdi.

Pantsætning

- Du kan pantsætte dine ubebyggede grunde for det beløb der står trykt på skøderne. Ejers der bygninger på grundene, skal disse sælges til banken først.
- Er en grund pantsat, vendes bagsiden opad. Grunden kan købes og tages i brug af næste spiller som lander herpå, til pantsætningsværdien.
- Spillerne må ikke låne penge, huse eller blokke indbyrdes ifm. pantsætning.
- Et hus/en blok kan sælges tilbage til banken for halvdelen af købsprisen.
- Du kan ikke opkræve leje af en pantsat grund.
- Pantsætning sker kun via banken, og en pantsat grund kan ikke valgfrit sælges/byttes.
- Lander du på en grund og mangler penge til et køb, må du ikke pantsætte for at købe efter du har slået.

Snyd

Bliver du taget i at snyde, skal du kaldes Don Ø eller Britta Nielsen resten af spillet.

Uafgjort

I tilfælde af at to spillere fuldfører deres missioner på samme tid og det ender uafgjort, vinder spilleren med størst samlede formue. I opgørelsen af den samlede formue tæller et hus for værdien huset er købt til, og en pantsat grund tæller for værdien som pantsat grund.

Konkurs

Kan en spiller ikke betale sin gæld, skal denne overdrage sine kontanter til sin kreditor efter at have solgt evt. huse/pantsatte grunde til banken først. Personen udgår dernæst af spillet.

Formål med spillet

Formålet med spillet er at dominere Vestegnen og stryge til tops på B-linjehierarkiet.

Sådan vindes spillet

Spillet kan vindes på 2 måder:

1: Få de andre spillere til at gå konkurs.

2: Ved at gennemføre 3 ud af 5 missioner på det missionskort du trækker fra bunken med missionskort. Her vælger du om du vil være: *Håndværker, Brøndbyfan, Gangsta, Fitnessfreak* eller *Trampertøs*.

Før I starter

Banken giver hver deltager 32.000 kr. i kolde kontanter fordelt på følgende måde:

2 stk. 5.000 kr.	6 stk. 2.000 kr.	7 stk. 1.000 kr.
5 stk. 500 kr.	5 stk. 100 kr.	

Der kastes med 2 x terninger.

Skæbnen-kortene placeres midt på brættet og trækkes når der landes på Skæbnen.

Missionskort

Før I starter spillet, vælger alle en karakter. Derefter trækker I ét tilfældigt kort fra jeres karakters bunke med missionskort. Der kan udføres missioner som *Håndværker, Gangsta, Trampertøs, Brøndbyfan* eller *Fitnessfreak*. Spillet vindes når 3 ud af 5 missioner er fuldført.

Består dine missioner i at eje grunde, ejendomme eller kontanter, skal de ejes på tidspunktet du erklærer dig for vinder. Det anbefales at man holder sine missioner hemmelige.

Husk at holde styr på og gøre opmærksom på hvor ofte du lander på et givent felt, såfremt det er relevant for en mission på dit missionskort.

Køb, bytte og salg af grunde

Det er tilladt under hele spillet at bytte, købe og sælge grunde spillerne imellem. Det er ikke et krav at det er din tur, for at du må købe, sælge eller bytte med en medspiller. Du skal dog have færdiggjort eventuelle handler inden du slår med terningerne. Mangler du penge til at betale, må du ikke sælge/bytte men gerne pantsætte grunde.

Det er ulovligt

at spille spillet hvis man ikke er besiddelse af selvironi, eller hvis man er associeret med FCK.



Kviklån – læg ved spilstart 5.000 kr. ved dette felt

Lander du her, optager du kviklån med renter på 200 %. Det kan da ikk' være så farligt?

Slå med én terning og find ud af om kviklånet er farligt eller ej.

1-5: Nemt! Du optager lånet i falsk navn og skylder officielt ingen penge. Tøm puljen.

6: Knap så luksus, du havnede i fælden!

Modtag ikke puljen, og betal i stedet afdrag på lånet: Betal 5.000 kr. og læg dem på feltet.

Hvis en spiller modtager en bøde via et Skæbnen-kort, betales disse penge også til feltets pulje.

Ved tømning lægges nye 5.000 kr. ved feltet.

Ekstrakast

Kaster du 2 af samme slags, får du et ekstrakast.

Skyd genvej

Skyd genvej og kom hurtigere frem via pilene. ➡

I spillet findes 11 felter som giver adgang til spillets indre genvejsring.

Felterne er markeret med ➡ og findes på felt 2, 7, 10, 13, 16, 19, 25, 28, 29, 31, 34.

Sådan skyder du genvej: Slå to éns med terningerne og land på et af ovenstående felter.

Derefter rykker du automatisk ind i genvejsringen og skal slå igen. Ved dette kast må kun benyttes én terning.

Eksempel: Lander du på felt 7 (**Skæbnen**) ved at slå 2 x 3 med terningerne, skal du trække et Skæbnen-kort og udføre dette som normalt. Dernæst rykker du ind i genvejsringen og slår igen med én terning. Hvis du her slår 6, rykker du 6 pile frem i den inderste cirkel og lander på felt 28 (**Byg beton**). Feltet udføres som normalt, hvorefter turen slutter.

OBS: Hvis du i dit oprindelige slag trækker et kort fra Skæbnen som gør at du skal rykke eller vente en omgang, frafalder retten til at skyde genvej.

Huse og blokke

Ejer man alle grunde i en farveserie, kan man købe huse og blokke. Der kan maksimalt indsættes 3 huse på en grund. Når en grund har 3 huse, omdannes de til 1 blok.

Huse skal opføres i niveau. Du må ikke placere 1 blok på én grund og 1 hus på en anden, men du må godt placere 2 huse på én grund og ét hus på de to andre grunde.

Der må maksimalt være ét hus i forskel.

Banken skal, når som helst man ønsker det, tage bygningerne tilbage til halv pris.

Glemmer

... en spiller at opkræve leje af en medspiller, har spilleren mistet sin mulighed for leje.

Muligheden mistes når spiller nr. 2 efter vedkommende har kastet terningerne.

Brune grunde - Drik og køb!

Disse grunde kan erhverves ved at bunde en bajer i ét hug. Hvis du ikke ønsker at bunde en øl, kan grunden købes af den medspiller der drikker én øl hurtigst i ét hug.

Ønsker bordet ikke at drikke øl, kan grunden købes af spilleren der landede på feltet.

Herstedvester Fængsel

Panserne har knaldet dig! Lander du her, ryger du i brummen. Næste gang det er din tur har du 3 kast til at slå 2 ens for at lave en *Houdini* og komme ud. Lykkes det ikke, kan du fra efterfølgende runde vælge at betale kaution på 1.500 kr. for at blive løsladt. (Du må også forsøge at slå 2 ens igen hvis du ønsker).

Når du løslades, må du slå igen og spille din tur som normalt. Man kan maksimalt ruske tremmer i tre omgange. Kaster man ikke to ens ved tredje kast, må man betale 1.500 kr. i kaution og flytte som øjnene viser. Er man havnet i Herstedvester, har man stadig ret til at lave business og handle med grunde, men man kan ikke opkræve leje.

Specialfelter - Din mulighed for at vandalisere, eje og dominere

Tip: Du kan eventuelt starte spillet nu og blot læse reglerne for specialfelter når du lander på dem.

Tunnellen

Hvad glør du på, man?! Lander du i tunnelen, må du fronte på en medspiller og dyste om en grund. Udpeg en grund fra en medspiller som du vil slås om. Slå derefter med én terning: Slår du 4, 5 eller 6 i dit slag, vinder du slåskampen og overtager grunden inkl. huse/blok.

Grundens nuværende ejer får herefter ét slag til at parere med thaiboksning.

Slår ejeren 5 eller 6 med terningen, taber du slåskampen. Hvis grundens ejer vinder slåskampen, skal du betale grundens værdi (uden huse/blok) til ejeren i erstatning.

Hvis du vinder, rykker du ikke til den vundne grund. Huse der allerede står på andre grunde i samme farveserie, bliver stående, men der kan ikke længere bygges uden at eje alle grunde. Pantsatte grunde kan også overtages. Disse overtages i pantsat status.

Shawarma

Du har spist så mange durummer med chili at din tarmflora nu er lige så stærk som dine overarme. Lander du her, opnår du immunitet! Betal ikke leje indtil du passerer Shawarma igen. Feltet tælles også som passeret hvis du rykker forbi via Skæbnenfelter og genvejen.

Tatovøren

Vestegnen elsker tatoveringer, men kan du tusse dem selv? Find papir og blyant frem og tag tid. Du har nu 20 sekunder til at tegne en tatovering der emmer af Vestegnen!

Dit crew ved bordet vurderer om tatoveringen er en ægte vestegnstatovering eller ej.

Modtag 2.000 kr. af banken for dine evner med nålen, hvis bordet opnår enighed om at din tatovering er 100 % Vestegn.

Omdan til P-plads

Kommunen har fået den geniale idé at gøre plads til endnu flere biler. Du får nu ansvaret for at udpege en grund der skal jævnes med jorden og omdannes til parkeringsplads.

Lander du her, må du nedrive en medspillers grund – du bestemmer selv hvilken!

Grunden ryddes inkl. huse/blok og leveres tilbage til banken. Grunden kan herefter købes af næste spiller som lander herpå. Er den nuværende ejer i besiddelse af den fulde farveserie af grunde, kan der ikke bygges flere huse herpå før serien igen er komplet.