

Lufthavnen

Højt at flyve, dybt at falde. Lander du her, får du muligheden for at straffe en medspiller ved at flyve personen til en valgfri grund. Find et stykke papir og tag tid! Du har nu præcis 15 sekunder til at bygge et papirfly som kan svæve. Hvis dit papirfly kan svæve og ikke styrter ned, må du "flyve" en medspiller til en valgfri grund. Spilleren betaler leje på grunden (inkl. huze og hotel). Det aftales på forhånd blandt de deltagende spillere hvor langt papirflyet skal flyve for at indsatsen er godkendt. Passeres Start, modtages ikke 4.000 kr.

Røgeriet

Lander du her, må du nedrive en medspillers grund og hugge den om til røgeribrænde – du bestemmer selv hvilken! Udpeg hvilken grund der skal nedrives og hugges om til brænde. Grunden ryddes inkl. huze/hotel og leveres tilbage til banken. Grunden kan herefter købes af næste spiller som lander derpå. Er den nuværende ejer i besiddelse af den fulde farveserie af grunde, kan der ikke bygges flere huze herpå før serien igen er komplet.

Hvis man vælger ikke at købe en grund

Hvis man lander på en ukøbt grund og ikke ønsker at købe grunden, går grunden på auktion og sælges til højstbydende. Auktionens mindstebud starter på grundens værdi.

Pantsætning

- Du kan pantsætte dine ubebyggede grunde for det beløb der står trykt på skøderne. Ejes der bygninger på grundene, skal disse sælges til banken først.
- Er en grund pantsat, vendes bagsiden opad. Grunden kan købes og tages i brug af næste spiller som lander herpå, til pantsætningsværdien.
- Spillerne må ikke låne penge, huze eller hoteller indbyrdes ifm. pantsætning.
- Et huz/hotel kan sælges tilbage til banken for halvdelen af købsprisen.
- Du kan ikke opkræve leje af en pantsat grund.
- Pantsætning sker kun via banken, og en pantsat grund kan ikke valgfrit sælges/byttes.
- Lander du på en grund og mangler penge til et køb, må du ikke pantsætte for at købe efter du har slået.

Uafgjort

I tilfælde af at to spillere fuldfører deres missioner på samme tid og det ender uafgjort, vinder spilleren med størst samlede formue. I opgørelsen af den samlede formue tæller et huz for værdien huzet er købt til, og en pantsat grund tæller for værdien som pantsat grund.

Konkurs

Kan en spiller ikke betale sin gæld, skal denne overdrage sine kontanter til sin kreditor efter at have solgt evt. huze/pantsatte grunde til banken først. Personen udgår dernæst af spillet.

Formål med spillet

Formålet med spillet er at være en råzapaz og opnå total dominans over solskinsøen.

Sådan vindes spillet

Spillet kan vindes på 2 måder:

1: Få de andre spillere til at gå konkurs.

2: Ved at gennemføre 3 ud af 5 missioner på det missionskort du trækker fra bunken med *missionskort*. Her vælger du om du vil være: *Turist, Bornholmer, Fisker, Underjordisk Væsen* eller *Kunsthåndværker*.

Før I starter

En af deltagerne vælges til at være banken.

Banken giver hver deltager 32.000 kr. fordelt på følgende måde:

2 stk. 5.000 kr.	6 stk. 2.000 kr.	7 stk. 1.000 kr.
5 stk. 500 kr.	5 stk. 100 kr.	

Der kastes med 2 x terninger.

Skæbne-kortene placeres midt på brættet og trækkes når der landes på *Skæbne*.

Missionskort

Før I starter spillet, vælger alle en karakter. Derefter trækker I ét tilfældigt kort fra jeres karakters bunke med missionskort. Der kan udføres missioner som *Turist, Fisker, Bornholmer, Underjordisk Væsen* eller *Kunsthåndværker*.

Spillet vindes når 3 ud af 5 missioner er fuldført.

Består dine missioner i at eje grunde, ejendomme eller kontanter, skal de ejes på tidspunktet du erklærer dig for vinder. Det anbefales at man holder sine missioner hemmelige.

Husk at holde styr på og gøre opmærksom på hvor ofte du lander på eller nedriver et givent felt, såfremt det er relevant for en mission på dit missionskort. Det anbefales at vælge forskellige karakterer og fordele karaktererne jævnt for bedst mulige gameplay.

Køb, bytte og salg af grunde

Det er tilladt under hele spillet at bytte, købe og sælge grunde spillerne imellem.

Det er ikke et krav at det er din tur, for at du må købe, sælge eller bytte med en medspiller. Du skal dog have færdiggjort eventuelle handler inden du slår med terningerne. Mangler du penge til at betale, må du ikke sælge/bytte men gerne pantsætte grunde.



Sparekassen Bornholms Fond

Fonden støtter bornholmske ildsjæle! Lander du på dette felt, modtager du minimum 10.000 kr. af banken i støtte. Læg ved spilstart 2 x 5.000-kr.-sedler ved dette felt, og betal alle bøder fra *Skæbnen* løbende til feltet. Ved tømning lægges nye 2 x 5.000-kr.-sedler.

Ekstrakast

Kaster du 2 af samme slags, får du et ekstrakast.

Skyd genvej

Skyd genvej og kom hurtigere frem via pilene på pladen. ➡

I spillet findes 9 felter som giver adgang til spillets indre genvejsring. Felterne er markeret med ➡ og findes på felt 2, 7, 10, 17, 19, 25, 28, 29, 35.

Sådan skyder du genvej: Slå to ens med terningerne og land på et af ovenstående felter. Derefter rykker du automatisk ind i genvejsringen og skal slå igen. Ved dette kast må kun benyttes én terning.

Eksempel: Lander du på felt 7 (**Skæbnen**) ved at slå 2 x 3 med terningerne, skal du trække et *Skæbne*-kort og udføre dette som normalt. Dernæst rykker du ind i genvejsringen og slår igen med én terning. Hvis du her slår 3, rykker du 3 pile frem i den inderste cirkel og lander på felt 19 (**Lufthavnen**). Feltet udføres som normalt, hvorefter turen slutter.

OBS: Hvis du i dit oprindelige slag trækker et kort fra *Skæbnen* som gør at du skal rykke eller vente en omgang, frafalder retten til at skyde genvej.

Huze og hoteller

Ejer man alle grunde i en farveserie, kan man købe huze og hoteller. Der kan maksimalt indsættes 3 huze på en grund. Når en grund har 3 huze, omdannes de til hotel.

Huze skal opføres i niveau. Du må ikke placere 1 hotel på én grund og 1 huz på en anden, men du må godt placere 2 huze på én og ét huz på de to andre grunde. Der må maksimalt være ét huz i forskel.

Banken skal, når som helst man ønsker det, købe bygningerne tilbage til halv pris.

Glemmer

... en spiller at opkræve leje af en medspiller, har spilleren mistet sin mulighed for leje. Muligheden mistes når spiller nr. 2 efter vedkommende har kastet terningerne.

Brune grunde - Drik og køb!

Disse grunde kan erhverves ved at bunde en øl i ét hug. Hvis du ikke ønsker at bunde en øl, kan grunden købes af den medspiller der drikker én øl hurtigst i ét hug. Ønsker bordet ikke at drikke øl, kan grunden købes af spilleren der landede på feltet.

Sjøgehuzed

Du er tjørt ind i en hæk på din knallert og er nu kommet på Sjøgehuzed for at blive tilset. Næste gang det er din tur, har du 3 kast til at slå 2 ens for at blive udskrevet. Lykkedes det ikke, kan du fra efterfølgende runde vælge at betale 1.500 kr. for at blive behandlet hurtigere og slippe ud. (Du må også forsøge at slå 2 ens igen hvis du ønsker).

Når du udskrives, må du slå igen og spille din tur som normalt.

Man kan maksimalt tilses i tre omgange. Kaster man ikke to ens ved tredje kast, betaler man 1.500 kr. og flytter som øjnene viser. Er man havnet på Sjøgehuzed, har man stadig ret til at handle med grunde, men man kan ikke opkræve leje.

Specialfelter - Din mulighed for at vandalisere, eje og dominere

Tip: Du kan eventuelt starte spillet nu og blot læse reglerne for specialfelter når du lander på dem.

Folkemødet

Velkommen til elitens svar på Roskilde Festival! Lander du på dette felt, må du fedte og lefle for eliten i håb om at få overdraget en medspillers grund gratis. Udpeg en grund som en medspiller ejer og slå med én terning.

Slår du 5 eller 6 i dit slag, overbeviser din charme straks og du overtager grunden gratis inkl. huze/hotel. Slår du 1-4 opdages din latterlige lobbyisme, og en skandale opstår. Du skal derfor betale grundens værdi (uden huze/hotel) til ejeren i erstatning.

Hvis du vinder, rykker du ikke til den vundne grund. Huze der allerede står på andre grunde i samme farveserie, bliver stående, men der kan ikke længere bygges uden at eje alle grunde. Pantsatte grunde kan også overtages. Disse overtages i pantsat status.

Povl Anker

Ohøj, kaptajn! Lander du på dette felt, får du roret og må lægge til kaj hvor du vil! Ryk til en valgfri grund uden at betale leje. Ejers den valgte grund ikke, kan den købes. Du kan ikke rykke til specialfelter, skæbnefelter eller Start. Passeres Start, modtages ikke 4.000 kr.

Hønseskidning

En bornholmsk særdisciplin. Lander du på dette felt, har du chancen for at vinde penge. Betal først 100 kr. til banken som betaling for din lodseddel.

Slå med den ene terning for at se hvilket tal der fremgår af dit lod.

Slå derefter med den anden terning og se hvilket tal der bliver skidt på.

Bliver der skidt på samme tal som dit lod, modtager du 5.000 kr. af banken.

De underjordiske

Du har med tiden mødt så mange af de underjordiske at du beslutter dig for at huse dem. Lander du på dette felt, må du gratis indsætte 2 huze på valgfrie grunde som du ejer. Huzene skal ikke bygges "jævnt", og du må gerne placere 2 huze på én grund. Det er ikke et krav at du ejer den fulde farveserie af grunde for at bygge.