

Grønlands Universitet

Er du rigtig klog, eller hvad? Lander du her, skal bordet bevise hvor meget de egentlig ved om Grønland. Spilleren der lander på feltet, må vælge én af følgende kategorier: grønlandske dyr, naturområder i Grønland, grønlandske forfattere eller historiske kendte personer fra Grønland. Herefter skiftes hver spiller til at nævne et svar der passer til kategorien. For eksempel starter spiller 1 med at sige: Grønlandsk dyr = Isbjørn, og så kan spiller 2 sige sæl, og spiller 3 slædehund, osv. Nævner man noget der ikke passer til kategorien, eller tøver man for længe, udgår man af dysten. Den sidste spiller der er tilbage, belønnes for sin viden og modtager et gratis hus som belønning. Huset skal ikke bygges "jævnt", og du må placere huset valgfrit på en grund du ejer. Spilleren der landede på feltet, starter med at opremse inden for den valgte kategori.

Hvis man vælger ikke at købe en grund

Hvis man lander på en ukøbt grund og ikke ønsker at købe grunden, går grunden på auktion til højstbydende. Auktionens mindstebud starter på grundens værdi.

Pantsætning

- Du kan pantsætte dine ubebyggede grunde for det beløb der står trykt på skøderne. Ejers der bygninger på grundene, skal disse sælges til banken først.
- Er en grund pantsat, vendes bagsiden opad. Grunden kan købes og tages i brug af næste spiller som lander herpå, til pantsætningsværdien.
- Spillerne må ikke låne penge, huse eller hoteller indbyrdes ifm. pantsætning.
- Et hus/hotel kan sælges tilbage til banken for halvdelen af købsprisen.
- Du kan ikke opkræve leje af en pantsat grund.
- Pantsætning sker kun via banken, og en pantsat grund kan ikke valgfrit sælges/byttes.
- Lander du på en grund og mangler penge til et køb, må du ikke pantsætte for at købe efter du har slået.

Uafgjort

I tilfælde af at to spillere fuldfører deres missioner på samme tid og det ender uafgjort, vinder spilleren med størst samlede formue. I opgørelsen af den samlede formue tæller et hus for værdien huset er købt til, og en pantsat grund tæller for værdien som pantsat grund.

Konkurs

Kan en spiller ikke betale sin gæld, skal denne overdrage sine kontanter til sin kreditor efter at have solgt evt. huse/pantsatte grunde til banken først. Personen udgår dernæst af spillet.

Tak til initiativtager og skolelærer **Markus Bank Lentz** for hjælpen med tilblivelsen af spillet.

Formål med spillet

Formålet er at dyste om hele Grønland og at holde hovedet lige så koldt som et isbjerg fra Isfjorden.

Sådan vindes spillet

Spillet kan vindes på 2 måder:

- 1:** Få de andre spillere til at gå konkurs.
- 2:** Ved at gennemføre 3 ud af 5 missioner på det missionskort du trækker fra bunken med *missionskort*. Her kan du vælge mellem 15 karakterer såsom: *Fisker, Tilflytter, Slædekusk* og mange flere.

Før I starter

En af deltagerne vælges til at være Grønlandsbanken. Banken giver hver deltager 32.000 kr. fordelt på følgende måde:

2 stk. 5.000 kr.	6 stk. 2.000 kr.	7 stk. 1.000 kr.
5 stk. 500 kr.	5 stk. 100 kr.	

Der kastes med 2 x terninger. Skæbne-kortene placeres midt på brættet og trækkes når der landes på *Skæbne*.

Missionskort

Før I starter spillet, vælger alle en karakter. Der kan vælges mellem karakterer som *Forsker, Pilot, Turist* og mange flere. Spillet vindes når 3 ud af 5 missioner er fuldført.

Består dine missioner i at eje grunde, ejendomme eller kontanter, skal de ejes på tidspunktet du erklærer dig for vinder. Det anbefales at man holder sine missioner hemmelige.

Husk at holde styr på og gøre opmærksom på hvor ofte du lander på et givent felt, såfremt det er relevant for en mission på dit missionskort.

Køb, bytte og salg af grunde

Det er tilladt under hele spillet at bytte, købe og sælge grunde spillerne imellem. Det er ikke et krav at det er din tur, for at du må købe, sælge eller bytte med en med-spiller. Du skal dog have færdiggjort eventuelle handler inden du slår med terningerne. Mangler du penge til at betale, må du ikke sælge/bytte men gerne pantsætte grunde.



Ekstrakast

Kaster du 2 af samme slags, får du et ekstrakast.

Skyd genvej

Skyd genvej via den indre genvejsring og kom hurtigere frem via pilene. ➡

I spillet findes 12 felter som giver adgang til spillets indre genvejsring. Felterne er markeret med ➡ og findes på felt 2, 7, 10, 13, 16, 19, 23, 25, 28, 29, 32, 35.

Sådan skyder du genvej: Slå to ens med terningerne og land på et af ovenstående felter. Derefter rykker du automatisk ind i genvejsringen og skal slå igen. Ved dette kast må kun benyttes én terning.

Eksempel: Lander du på felt 13 (**Skæbnen**) ved at slå 2 x 6 med terningerne, skal du trække et *Skæbnen*-kort og udføre dette som normalt. Dernæst rykker du ind i genvejsringen og slår igen med én terning. Hvis du her slår 3, rykker du 3 pile frem i den inderste cirkel og lander på felt 23 (**Thulebasen**). Feltet udføres som normalt, hvorefter turen slutter.

OB: Hvis du i dit oprindelige slag trækker et kort fra Skæbnen som gør at du skal rykke eller vente en omgang, frafalder retten til at skyde genvej.

Huse og hoteller

Ejer man alle grunde i en farveserie, kan man købe huse og hoteller. Der kan maksimalt indsættes 3 huse på en grund. Når en grund har 3 huse, omdannes de til hotel.

Huse skal opføres i niveau. Du må ikke placere 1 hotel på én grund og 1 hus på en anden, men du må godt placere 2 huse på én og ét hus på de to andre grunde. Der må maksimalt være ét hus i forskel.

Banken skal, når som helst man ønsker det, tage bygningerne tilbage til halv pris.

Glemmer

... en spiller at opkræve leje af en medspiller, har spilleren mistet sin mulighed for leje. Muligheden mistes når spiller nr. 2 efter vedkommende har kastet terningerne.

Snyd

Hvis du snyder, har du tabt. Dine medspillere har herefter tilladelse til at smide dig i havnen.

Specialfelter - Din mulighed for at vandalisere, eje og vinde

Tip: Du kan eventuelt starte spillet nu og blot læse reglerne for specialfelter når du lander på dem.

Brættet

Så skal der handles! Du har slået et bræt op og er begyndt at sælge fisk til dine medspillere. Alle dine medspillere skal nu slå med én terning hver og se hvad de skal betale til dig for frisk fisk. Øjnene en medspiller slår, ganges med 100 og betales til spilleren der landede på feltet.

Aasivissuit-Nipisat

Tillykke! Du er blevet ansat i UNESCO og har fundet et nyt område der minder om Aasivissuit-Nipisat. Lander du her, må du udpege en medspillers grund, som skal ryddes for at lede efter spor efter en oldgammel inuit-fortid. Grunden du vælger, ryddes inkl. huse/hotel og leveres tilbage til banken. Grunden kan herefter købes af næste spiller som lander herpå. Er den nuværende ejer i besiddelse af den fulde farveserie af grunde, kan der ikke bygges flere huse herpå før serien igen er komplet.

Air Greenland

Du har fået en Takuss-billet! Lander du på dette felt, må du "flyve" til en valgfri grund uden at betale leje. Ejes den valgte grund ikke, kan denne købes. Du kan ikke rykke til specialfelter, skæbnefelter eller Start. Passeres Start, modtages ikke 4.000 kr.

Arctic Winter Games

Du skal dyste i Arctic Winter Games! Og disciplinen er **fingerpull**! Vælg en medspiller som du vil dyste med. Sæt jer over for hinanden og lås jeres langfinger med hinanden i en krog. Den der først får trukket sin modstander mod sit bryst eller får modparten til at give op, vinder 3.000 kr. fra banken. Ønsker én af spillerne i dysten ikke at spille fingerpull, slås der i stedet med én terning hver. Højeste slag vinder.

Thulebasen

Der er gået amerikaner i dig, og du vil udvide dit territorie! Lander du på dette felt, kan du dyste med en medspiller om retten til en af medspillerens grunde. Udpeg en medspillers grund, og slå med én terning. Slår du 4, 5 eller 6 i dit slag, vinder du nyt territorie, og du overtager dermed den valgte grund inkl. huse/hotel.

Din modstander får herefter ét slag og kan forhindre overtagelsen ved at slå 5 eller 6 med terningen. Hvis din modstander vinder dysten, skal du betale grundens værdi (uden huse/hotel) til din medspiller i erstatning.

Hvis du vinder, rykker du ikke til den vundne grund. Huse/hoteller der allerede står på andre grunde i samme farveserie, bliver stående, men der kan ikke længere bygges uden at eje alle grunde. Pantsatte grunde kan overtages. Disse overtages i pantsat status.

Arealtildeling – Modtag 2 huse

Lander du her, tildeles du byggetilladelse! Du må nu gratis indsætte 2 huse på valgfrie grunde som du ejer. Husene skal ikke bygges "jævnt", og du må gerne placere 2 huse på én grund. Det er ikke et krav at du ejer den fulde farveserie af grunde for at bygge.

Isfjorden

Frys! En ny istid er kommet. Udpeg en medspillers grund som rammes af istiden. Grunden fryses nu og kan ikke bruges før medspilleren passerer Start igen. Lander en medspiller på grunden imens den er ramt af istid, kan ejeren således ikke opkræve leje. Ejeren af den frosne grund kan ikke pantsætte sin grund eller handle med grunden inkl. huse eller hotel under istiden. Dine medspillere kan godt dyste om og rydde grunden via andre specialfelter.