

Herning Rocker

Du har drukket tæt til Herning Rocker og er nu blevet ekstremt klog at høre på. Til gengæld bevæger du dig ikke alt for hurtigt grundet din høje promille. Bevæg dig langsomt som en drukkenbolt: Slå med én terning de næste 2 runder.

Messecenter Herning

Velkommen på messe! Du er blevet udvalgt til at finde en grund som skal udstilles på messe. Udvælg en medspillers grund og sæt derefter grunden til salg til højstbydende på messen. Alle ved bordet må nu deltage i auktionen og byde på grunden – også medspilleren selv.

Vinder ejeren af grunden auktionen? Betal beløbet til banken.

Vinder en anden person auktionen? Betal da pengene til medspilleren.

Evt. huse/hotel bliver stående på grunden og overtages af den person der byder højest.

Hvis man vælger ikke at købe en grund

Hvis man lander på en ukøbt grund og ikke ønsker at købe grunden, går grunden på auktion til højstbydende. Auktionens mindstebud starter på grundens værdi.

Pantsætning

- Du kan pantsætte dine ubebyggede grunde for det beløb der står trykt på skøderne. Ejes der bygninger på grundene, skal disse sælges til banken først.
- Er en grund pantsat, vendes bagsiden opad. Grunden kan købes og tages i brug af næste spiller som lander herpå, til pantsætningsværdien.
- Spillerne må ikke låne penge, huse eller hoteller indbyrdes ifm. pantsætning.
- Et hus/hotel kan sælges tilbage til banken for halvdelen af købsprisen.
- Du kan ikke opkræve leje af en pantsat grund.
- Pantsætning sker kun via banken, og en pantsat grund kan ikke valgfrit sælges/byttes.
- Lander du på en grund og mangler penge til et køb, må du ikke pantsætte for at købe efter du har slået.

Uafgjort

I tilfælde af at to spillere fuldfører deres missioner på samme tid og det ender uafgjort, vinder spilleren med størst samlede formue. I opgørelsen af den samlede formue tæller et hus for værdien huset er købt til, og en pantsat grund tæller for værdien som pantsat grund.

Konkurs

Kan en spiller ikke betale sin gæld, skal denne overdrage sine kontanter til sin kreditor efter at have solgt evt. huse/pantsatte grunde til banken først. Personen udgår dernæst af spillet.

Formål med spillet

Formålet med spillet er at styre Herning som var du Lars Krarup i hans velmagtsdage.

Sådan vindes spillet

Spillet kan vindes på 2 måder:

1: Få de andre spillere til at gå konkurs.

2: Ved at gennemføre 3 ud af 5 missioner på det missionskort du trækker fra bunken med *missionskort*. Her kan du vælge mellem 15 karakterer såsom: *FCM Fan, Uldjyde, Cykelrytter, Indre Mission* og mange flere.

Før I starter

En af deltagerne vælges til at være banken.

Banken giver hver deltager 32.000 kr. fordelt på følgende måde:

2 stk. 5.000 kr.	6 stk. 2.000 kr.	7 stk. 1.000 kr.
5 stk. 500 kr.	5 stk. 100 kr.	

Der kastes med 2 x terninger.

Skæbnen-kortene placeres midt på brættet og trækkes når der landes på *Skæbnen*.

Missionskort

Før I starter spillet, vælger alle en karakter. Der kan vælges mellem karakterer som *Krejler, FCM Direktør, Tilflytter* og mange flere. Spillet vindes når 3 ud af 5 missioner er fuldført.

Består dine missioner i at eje grunde, ejendomme eller kontanter, skal de ejes på tidspunktet du erklærer dig for vinder. Det anbefales at man holder sine missioner hemmelige.

Husk at holde styr på og gøre opmærksom på hvor ofte du lander på et givent felt, såfremt det er relevant for en mission på dit missionskort.

Køb, bytte og salg af grunde

Det er tilladt under hele spillet at bytte, købe og sælge grunde spillerne imellem.

Det er ikke et krav at det er din tur, for at du må købe, sælge eller bytte med en medspiller. Du skal dog have færdiggjort eventuelle handler inden du slår med terningerne. Mangler du penge til at betale, må du ikke sælge/bytte men gerne pantsætte grunde.



Bjarnes Flise – Læg ved spilstart 2 x 5.000-kr.-sedler ved dette felt.

Kys til Bjarne! Kys til Danmark. Du er landet på et af de bedste steder i Herning.

Lander du på Bjarnes Flise, modtager du pengene der ligger ved feltet.

Læg ved spilstart 2 x 5.000-kr.-sedler ved dette felt, og betal alle bøder fra Skæbnen-kortene løbende til feltet. Ved tømning lægges nye 2 x 5.000-kr.-sedler.

Ekstrakast

Kaster du 2 af samme slags, får du et ekstrakast.

Skyd genvej

Skyd genvej via Heden og kom hurtigere frem via pilene. ➡

I spillet findes 11 felter som giver adgang til spillets indre genvejsring.

Felterne er markeret med ➡ og findes på felt 2, 5, 7, 10, 13, 17, 19, 25, 29, 32, 35.

Sådan skyder du genvej: Slå to ens med terningerne og land på et af ovenstående felter. Derefter rykker du automatisk ind i genvejsringen og skal slå igen. Ved dette kast må kun benyttes én terning.

Eksempel: Lander du på felt 13 (**Skæbnen**) ved at slå 2 x 6 med terningerne, skal du trække et *Skæbnen*-kort og udføre dette som normalt. Dernæst rykker du ind i genvejsringen og slår igen med én terning. Hvis du her slår 5, rykker du 5 pile frem i den inderste cirkel og lander på felt 32 (**Messecenter Herning**). Feltet udføres som normalt, hvorefter turen slutter.

OBS: Hvis du i dit oprindelige slag trækker et kort fra Skæbnen som gør at du skal rykke eller vente en omgang, frafalder retten til at skyde genvej.

Huse og hoteller

Ejer man alle grunde i en farveserie, kan man købe huse og hoteller. Der kan maksimalt indsættes 3 huse på en grund. Når en grund har 3 huse, omdannes de til hotel.

Huse skal opføres i niveau. Du må ikke placere 1 hotel på én grund og 1 hus på en anden, men du må godt placere 2 huse på én og ét hus på de to andre grunde. Der må maksimalt være ét hus i forskel.

Banken skal, når som helst man ønsker det, tage bygningerne tilbage til halv pris.

Glemmer

... en spiller at opkræve leje af en medspiller, har spilleren mistet sin mulighed for leje. Muligheden mistes når spiller nr. 2 efter vedkommende har kastet terningerne.

Brune grunde - Drik og køb!

Lander du på en brun grund, kan grunden købes ved at bunde en bajer i ét hug. Hvis du ikke ønsker at bunde, kan grunden købes af den medspiller der drikker én øl hurtigst i ét hug. Ønsker bordet ikke at drikke øl, kan grunden købes af spilleren der landede på feltet.

Snyd

Tages du i at snyde, skal du gå skammens gang. Flyt fra Herning!

Du udvises af byen og skal leve et evigt liv i Viborg.

Specialfelter - Din mulighed for at vandalisere, eje og dominere

Tip: Du kan eventuelt starte spillet nu og blot læse reglerne for specialfelter når du lander på dem.

Wolles Pølsevogn

Lander du her, er du blevet medejer af Wolles Pølsevogn! Du skovler penge ind på flæskestegs-sultne herningensere i weekenden! Modtag 500 kr. af hver medspiller hver gang de passerer Start. Dette fortsætter indtil en ny person lander på feltet og overtager medejerskabet. Passeres Start via Skæbnen eller specialfelter, skal der ikke betales 500 kr. til pølsevognsejeren.

Traktortræk

Lander du her, skal du til traktortræk på Landsskuepladsen! Du må her lave traktortræk og trække en medspillars brik hen til et valgfrit sted på pladen. Spilleren betaler leje på feltet du trækker vedkommende hen på. Spilleren kan ikke købe grunden og modtager ikke penge hvis Start passerer. Du kan ikke trække en medspillars brik hen på Start, Skæbnen eller specialfelter.

Omdan til hede

Du er glad for heden, og den vil du have meget mere af! Udpeg en medspillars grund og nedriv den for at omdanne den til hede. Grunden du vælger, ryddes inkl. huse/hotel og leveres tilbage til banken. Grunden kan herefter købes af næste spiller som lander herpå. Er den nuværende ejer i besiddelse af den fulde farveserie af grunde, kan der ikke bygges flere huse herpå før serien af grunde igen er komplet.

Vi hader Viborg

Du har været til FCM-kamp og hader nu Viborg af hele dit hjerte. Udpeg en medspiller der har udtalt sig positivt om Viborg, og begynd at slås om en af din medspillars grunde. Udpeg en medspillars grund, og slå med én terning. Slår du 4, 5 eller 6 i dit "slag", vinder du over Viborg-sympatisøren, og du overtager dermed grunden inkl. huse/hotel.

Din medspiller får herefter ét slag og kan vinde slåskampen og dermed forhindre overtagelsen ved at slå 5 eller 6 med terningen. Hvis din medspiller vinder slåskampen, skal du betale grundens værdi (uden huse/hotel) til medspilleren i erstatning.

Hvis du vinder, rykker du ikke til den vundne grund. Huse/hoteller der allerede står på andre grunde i samme farveserie, bliver stående, men der kan ikke længere bygges uden at eje alle grunde. Pantsatte grunde kan overtages. Disse overtages i pantsat status.

Hingstekåring

Tillykke! Du har vundet hingstekåringen! Du præmieres nu med 2 huse! Lander du på dette felt, må du gratis indsætte 2 huse på valgfrie grunde som du ejer. Husene skal ikke bygges "jævnt", og du må gerne placere 2 huse på én grund. Det er ikke et krav at du ejer den fulde farveserie af grunde for at bygge.