

Bænken

Velkommen på bænken! Er du landet her, hygger du dig til det bliver din tur. Udbring gerne en skål imens du nyder livet på bænken.

Billedkunst

Du er et lysende talent i billedkunst og talentspejdes nu til at male kunst på udstillingen Lys Over Lolland. Find papir og blyant frem og tag tid. Du har nu 40 sekunder til at tegne et mesterværk og motivet du tegner skal have noget at gøre med Nakskov. Dine medspillere ved bordet agerer herefter kunstanmeldere og vurderer om din tegning er kunst eller ej. Modtag 2.000 kr. af banken hvis bordet opnår enighed om at din tegning er Nakskov værdig.

Det er ulovligt

... at spille spillet hvis man ikke er i besiddelse af selvironi eller humor.

Hvis man vælger *ikke* at købe en grund

Hvis man lander på en ukøbt grund og ikke ønsker at købe grunden, går grunden på auktion til højstbydende. Auktionens mindstebud starter på grundens værdi.

Pantsætning

- Du kan pantsætte dine ubebyggede grunde for det beløb der står trykt på skøderne. Ejes der bygninger på grundene, skal disse sælges til banken først.
- Er en grund pantsat, vendes bagsiden opad. Grunden kan købes og tages i brug af næste spiller som lander herpå, til pantsætningsværdien.
- Spillerne må ikke låne penge, huse eller hoteller indbyrdes ifm. pantsætning.
- Et hus/hotel kan sælges tilbage til banken for halvdelen af købsprisen.
- Du kan ikke opkræve leje af en pantsat grund.
- Pantsætning sker kun via banken, og en pantsat grund kan ikke valgfrit sælges/byttes.
- Lander du på en grund og mangler penge til et køb, må du ikke pantsætte for at købe *efter* du har slået.

Uafgjort

I tilfælde af at to spillere fuldfører deres missioner på samme tid og det ender uafgjort, vinder spilleren med størst samlede formue. I opgørelsen af den samlede formue tæller et hus for værdien huset er købt til, og en pantsat grund tæller for værdien som pantsat grund.

Konkurs

Kan en spiller ikke betale sin gæld, skal denne overdrage sine kontanter til sin kreditor efter at have solgt evt. huse/pantsatte grunde til banken først. Personen udgår dernæst af spillet.

Formål med spillet

Formålet med spillet er at bryde den negative sociale arv, samt at dominere og dermed blive Kongen af Nakskov.

Sådan vindes spillet

Spillet kan vindes på 2 måder:

1: Få de andre spillere til at gå konkurs.

2: Ved at gennemføre 3 ud af 5 missioner på det missionskort du trækker fra bunken med missionskort. Her vælger du om du vil være: *Roeplukker, Lokal Ildsjæl, Brian, Pensionist, Skater, NB-Fan, Velofan, m.m.*

Før I starter

En af deltagerne vælges til at være Sparekassen Lolland. Banken giver hver deltager 32.000 kr. fordelt på følgende måde:

2 stk. 5.000 kr.	6 stk. 2.000 kr.	7 stk. 1.000 kr.
5 stk. 500 kr.	5 stk. 100 kr.	

Der kastes med 2 x terninger. Lander man på Skæbnen, vælger man om man vil trække fra *Den milde bunke* eller *Den vilde bunke*. **OBS:** Den vilde bunke er langt fra børnevenlig.

Missionskort

Før I starter spillet, vælger alle en karakter blandt missionskortene. Spillet vindes når 3 ud af 5 missioner på kortet er fuldført.

Består dine missioner i at eje grunde, ejendomme eller kontanter, skal de ejes på tidspunktet du erklærer dig for vinder. Det anbefales at man holder sine missioner hemmelige.

Husk at holde styr på og gøre opmærksom på hvor ofte du lander på et givent felt, såfremt det er relevant for en mission på dit missionskort.

Køb, bytte og salg af grunde

Det er tilladt under hele spillet at bytte, købe og sælge grunde spillerne imellem. Det er ikke et krav at det er din tur, for at du må købe, sælge eller bytte med en medspiller. Du skal dog have færdiggjort eventuelle handler inden du slår med terningerne. Mangler du penge til at betale, må du ikke sælge/bytte men gerne pantsætte grunde.

**SLAGET OM
NAKSKOV**
Version 3.0 - Vild, mild og nostalgisk

Sparekassen Lolland – læg ved spilstart 2 x 5.000-kr.-sedler ved dette felt

Åh nej! Lander du her, får du nys om at Sparekassen Lolland er ved at krakke, og forsøger straks at hæve din opsparing.

Men når du at hæve pengene i tide? Slå med én terning:

1-4: Ja, på et hængende hår. Tøm puljen og ryk videre med favnen fuld af kontanter.

5-6: Desværre! Dit indestående forbliver i banken, og du modtager ikke penge.

Hvis en spiller skal betale til banken via Skæbnen-kort, betales og lægges disse penge også ved feltet. Ved tømning af puljen lægges 2 x 5.000-kr.-sedler på ny.

Ekstrakast

Kaster du 2 af samme slags, får du et ekstrakast.

Skyd genvej

Skyd genvej og kom hurtigere frem via pilene. ➡

I spillet findes 11 felter som giver adgang til spillets indre genvejsring.

Felterne er markeret med ➡ og findes på felt 2, 5, 7, 10, 13, 17, 19, 25, 28, 29, 35.

Sådan skyder du genvej: Slå to ens med terningerne og land på et af ovenstående felter. Derefter rykker du automatisk ind i genvejsringen og skal slå igen. Ved dette kast må kun benyttes én terning.

Eksempel: Lander du på felt 7 (**Skæbnen**) ved at slå 2 x 3 med terningerne, skal du trække et Skæbnen-kort og udføre dette som normalt. Dernæst rykker du ind i genvejsringen og slår igen med én terning. Hvis du her slår 4, rykker du 4 pile frem i den inderste cirkel og lander på felt 19 (**Vild med ild**). Feltet udføres som normalt, hvorefter runden slutter.

OBS: Hvis du i dit oprindelige slag, trækker et kort fra Skæbnen, som gør at du skal rykke eller vente en omgang, frafalder retten til at skyde genvej.

Huse og hoteller

Ejer man alle grunde i en farveserie, kan man købe huse og hoteller. Der kan maksimalt indsættes 3 huse på en grund. Når en grund har 3 huse, omdannes de til hotel.

Huse skal opføres i niveau. Du må ikke placere 1 hotel på én grund og 1 hus på en anden, men du må godt placere 2 huse på én og ét hus på de to andre grunde. Der må maksimalt være ét hus i forskel.

Banken skal, når som helst man ønsker det, tage bygningerne tilbage til halv pris.

Brune grunde - Drik og køb!

Lander du her, kan grunden købes ved at bunde en bajer i ét hug. Hvis du ikke ønsker at bunde en øl, kan grunden købes af den medspiller der drikker én øl hurtigst i ét hug. Ønsker bordet ikke at drikke øl, kan grunden købes af spilleren der landede på feltet.

Snyd

Hvis du snyder, skal du have med bæltet og leve et evigt liv på bænken. Gå hjem!

Glemmer

... en spiller at opkræve leje af en medspiller, har spilleren mistet sin mulighed for leje. Muligheden mistes når spiller nr. 2 efter vedkommende har kastet terningerne.

Specialfelter - Din mulighed for at vandalisere, eje og dominere

Tip: Du kan eventuelt starte spillet nu og blot læse reglerne for specialfelter når du lander på dem.

Rockerskat

Lander du på dette felt, opnår du retten til at afpresse hver medspiller for 1.000 kr. hver gang de passerer start og modtager 4.000 kr. Dette fortsætter indtil en ny person lander på feltet og overtager rollen som rocker.

Personen der overtager rollen som rocker, betaler også 1.000 kr. til den forrige rocker. Der opkræves ikke rockerskat, hvis en spiller passerer Start via et Skæbnen-kort.

Retten til at opkræve rockerskat kan også vindes ved at råbe et skældsord efter rockeren og dernæst kaste en grund du ejer efter rockeren (fysisk). Hvis grunden lander med forsiden opad "dør" rockeren, og du overtager herefter rollen. Lander grunden derimod med bagsiden opad, mistes grunden til banken uden at der ydes compensation. Der skal råbes skældsord ad rockeren imens det er din tur og før du slår med terningen.

Slåskamp på torvet – Slås om en medspillere grund

Oh shit, du skal slås på torvet! Lander du på dette felt, kan du udfordre en medspiller om en af medspillere grund. Udpeg et offer ved bordet og vælg en af offerets grunde. Slå herefter med én terning. Slår du 4, 5 eller 6 i dit "slag", overtager du den valgte grund inkl. huse/hotel fra offeret.

Offeret får herefter ét slag og kan forhindre overtagelsen ved at slå 5 eller 6 med terningen. Hvis offeret vinder slåskampen, skal du betale grundens værdi (uden huse) til offeret i erstatning.

Du bliver stående på feltet Slåskamp på torvet uanset udfaldet. Huse der allerede står på andre grunde i samme farveserie, bliver stående, men der kan ikke længere bygges uden at eje alle grunde. Pantsatte grunde kan også overtages. Disse overtages i pantsat status.

Vild med ild – Brænd en grund ned

Lander du på dette felt, kan du brænde en valgfri grund ned.

Vælg en medspillere grund som skal brændes. Grunden ryddes inkl. huse/hotel og leveres tilbage til banken. Grunden kan herefter købes af næste spiller som lander herpå. Er den nuværende ejer i besiddelse af den fulde farveserie af grunde, kan der ikke bygges flere huse herpå før serien igen er komplet.

Byfornyelse – Modtag 2 huse

Kommunen har udset sig dine slidte grunde til byfornyelse. Indsæt gratis 2 huse på valgfrie grunde som du ejer. Husene skal ikke bygges "jævnt", og du må gerne placere 2 huse på én grund. Det er ikke et krav at du ejer den fulde farveserie af grunde for at bygge.