

Thor

Lander du her, må du udbringe en skål og bruge Thors hammer: Vælg en spiller, som rammes af Thors hammer og skal bevæge sig rundt med dundrende tømmermænd. Spilleren bevæger sig i halv hastighed og må kun slå med én terning de næste 2 runder. Vælger du en fængslet person, er personen nødsaget til at betale sig ud af Arresten.

Vandaliser

Lander du her, må du finde mukkerten frem og nedrive en medspillers grund – du bestemmer selv hvilken. Grunden og dens evt. huse/hotel smadres og leveres tilbage til banken. Grunden kan herefter købes på ny af næste spiller som lander herpå. Er den nuværende ejer i besiddelse af den fulde farveserie, kan der ikke bygges flere huse herpå før serien igen er komplet.

Hvis man vælger ikke at købe en grund

Hvis man lander på en ukøbt grund og ikke ønsker at købe grunden, går grunden på auktion til højstbydende. Auktionens mindstebud starter på grundens værdi.

Pantsætning

- Du kan pantsætte dine ubebyggede grunde for det beløb der står trykt på skøderne. Ejes der bygninger på grundene, skal disse sælges til banken først.
- Er en grund pantsat, vendes bagsiden opad. Grunden kan købes og tages i brug af næste spiller som lander herpå, til pantsætningsværdien.
- Spillerne må ikke låne penge, huse eller hoteller indbyrdes ifm. pantsætning.
- Et hus/hotel kan sælges tilbage til banken for halvdelen af købsprisen.
- Du kan ikke opkræve leje af en pantsat grund.
- Pantsætning sker kun via banken, og en pantsat grund kan ikke valgfrit sælges/byttes.
- Lander du på en grund og mangler penge til et køb, må du ikke pantsætte for at købe efter du har slået.

Uafgjort

I tilfælde af at to spillere fuldfører deres missioner på samme tid og det ender uafgjort, vinder spilleren med størst samlede formue. I opgørelsen af den samlede formue tæller et hus for værdien huset er købt til, og en pantsat grund tæller for værdien som pantsat grund.

Konkurs

Kan en spiller ikke betale sin gæld, skal denne overdrage sine kontanter til sin kreditor efter at have solgt evt. huse/pantsatte grunde til banken først. Personen udgår dernæst af spillet.

Formål med spillet

Formålet med spillet er at dominere og styre Randers med hård hånd.

Sådan vindes spillet

Spillet kan vindes på 2 måder:

1: Få de andre spillere til at gå konkurs.

2: Ved at gennemføre 3 ud af 5 missioner på det missionskort du trækker fra bunken med *missionskort*. Her vælger du om du vil være: *Randrusianer*, *Randers Cowboy*, *Håndværker*, *Krejler* eller *Kinesisk Turist*.

Før I starter

En af deltagerne vælges til at være banken.

Banken giver hver deltager 32.000 kr. fordelt på følgende måde:

2 stk. 5.000 kr.	6 stk. 2.000 kr.	7 stk. 1.000 kr.
5 stk. 500 kr.	5 stk. 100 kr.	

Der kastes med 2 x terninger.

Skæbne-kortene placeres midt på brættet og trækkes når der landes på *Skæbne*.

Missionskort

Før I starter spillet, vælger alle en karakter. Derefter trækker I ét tilfældigt kort fra jeres karakters bunke med missionskort. Der kan udføres missioner som *Randrusianer*, *Randers Cowboy*, *Håndværker*, *Krejler* eller *Kinesisk Turist*. Spillet vindes når 3 ud af 5 missioner er fuldført.

Består dine missioner i at eje grunde, ejendomme eller kontanter, skal de ejes på tidspunktet du erklærer dig for vinder. Det anbefales at man holder sine missioner hemmelige.

Husk at holde styr på og gøre opmærksom på hvor ofte du lander på et givent felt, såfremt det er relevant for en mission på dit missionskort. Det anbefales at vælge forskellige karakterer og fordele karaktererne jævnt for bedst mulige gameplay.

Køb, bytte og salg af grunde

Det er tilladt under hele spillet at bytte, købe og sælge grunde spillerne imellem. Det er ikke et krav at det er din tur, for at du må købe, sælge eller bytte med en med-spiller. Du skal dog have færdiggjort eventuelle handler inden du slår med terningerne. Mangler du penge til at betale, må du ikke sælge/bytte men gerne pantsætte grunde.



Kviklån – læg ved spilstart 2 x 5.000-kr.-sedler ved dette felt

Du har taget sår'n et bette kviklån, ægge?

Lander du her, optager du et kviklån med renter på 150 %.

Slå med én terning og find ud af om kviklånet er farligt eller ej.

1-5: Nemt! Du optager lånet i falsk navn og skylder officielt ingen penge. Tøm puljen.

6: Knap så luksus, du havnede i fælden! Modtag ikke puljen, og betal i stedet afdrag på lånet: Betal 5.000 kr. og læg dem på feltet.

Hvis en spiller modtager en bøde via Skæbnen-kort betales disse penge også til feltet.

Ved tømning lægges nye 2 x 5.000-kr.-sedler.

Ekstrakast

Kaster du 2 af samme slags, får du et ekstrakast.

Skyd genvej

Skyd genvej og kom hurtigere frem via pilene. ➡

I spillet findes 8 felter som giver adgang til spillets indre genvejsring.

Felterne er markeret med ➡ og findes på felt 2, 7, 10, 13, 19, 25, 28, 32.

Sådan skyder du genvej: Slå to ens med terningerne og land på et af ovenstående felter. Derefter rykker du automatisk ind i genvejsringen og skal slå igen. Ved dette kast må kun benyttes én terning.

Eksempel: Lander du på felt 7 (**Skæbnen**) ved at slå 2 x 3 med terningerne, skal du trække et *Skæbnen*-kort og udføre dette som normalt. Dernæst rykker du ind i genvejsringen og slår igen med én terning. Hvis du her slår 5, rykker du 5 pile frem i den inderste cirkel og lander på felt 28 (**Byfornyelse**). Feltet udføres som normalt, hvorefter turen slutter.

OBS: Hvis du i dit oprindelige slag trækker et kort fra Skæbnen som gør at du skal rykke eller vente en omgang, frafalder retten til at skyde genvej.

Huse og hoteller

Ejer man alle grunde i en farveserie, kan man købe huse og hoteller. Der kan maksimalt indsættes 3 huse på en grund. Når en grund har 3 huse, omdannes de til hotel.

Huse skal opføres i niveau. Du må ikke placere 1 hotel på én grund og 1 hus på en anden, men du må godt placere 2 huse på én og ét hus på de to andre grunde. Der må maksimalt være ét hus i forskel.

Banken skal, når som helst man ønsker det, tage bygningerne tilbage til halv pris.

Glemmer

... en spiller at opkræve leje af en medspiller, har spilleren mistet sin mulighed for leje. Muligheden mistes når spiller nr. 2 efter vedkommende har kastet terningerne.

Arresten

Du fængsles. Næste gang det er din tur, har du 3 kast til at slå 2 ens for at komme ud. Lykkes det ikke, kan du fra efterfølgende runde vælge at betale kaution på 1.500 kr. for at blive løsladt. (Du må også forsøge at slå 2 ens igen hvis du ønsker).

Når du løslades, må du slå igen og spille din tur som normalt.

Man kan maksimalt sidde fængslet i tre omgange. Kaster man ikke to ens ved tredje kast, betaler man 1.500 kr. i bøde og flytter som øjnene viser. Er man havnet i Arresten, har man stadig ret til at handle med grunde, men man kan ikke opkræve leje.

Specialfelter - Din mulighed for at vandalisere, eje og dominere

Tip: Du kan eventuelt starte spillet nu og blot læse reglerne for specialfelter når du lander på dem.

Do dælme smart, mand!

Du har fået nok af din medspillers aggressive knallertkørsel på Bækkestien og der opstår ond stemning! I er overhovedet ikke enige om tingene! Tag kampen op. Udpeg en grund som ejes af en medspiller, og slå med én terning: Slår du 4, 5 eller 6 i dit slag, overtages grunden inkl. huse/hotel.

Grundens nuværende ejer får herefter et slag for at vise at han eller hun sgu da er smartere end dig! Ved at slå 5 eller 6 med én terning, kan overtagelsen forhindres. Hvis grundens ejer vinder, skal du betale grundens værdi (uden huse/hotel) til ejeren i erstatning.

Hvis du vinder, rykker du ikke til den vundne grund. Huse der allerede står på andre grunde i samme farveserie bliver stående, men der kan ikke længere bygges uden at eje alle grunde. Pantsatte grunde kan også overtages. Disse overtages i pantsat status.

Rutebilstationen

Do har travlt på rutteren. Tag bussen og ryk direkte til en valgfri grund i spillet. Ejers den valgte grund ikke, kan den købes. Ejers grunden af en medspiller, betales der ikke leje. Du kan ikke køre til specialfelter, skæbnefelter eller Start. Passeres Start, modtages ikke 4.000 kr.

Scoterræs

Så skal der tunes og fræses! Lander du på dette felt, skal du ræse om kap. Vælg en medspiller du vil udfordre, og vælg et beløb du vil vædde med spilleren om. Spilleren der når at passere Start først, vinder det aftalte beløb af modparten. Der kan kun spilles om de kontanter begge parter har til rådighed, og højst om 5.000 kr. Start må også passeres via den indre genvejsring, Skæbnen og Rutebilstationen. Er du landet på feltet ved at slå 2 ens, opnår du ikke ekstrakast.

Byfornyelse

Fy for byfornyelse! Lander du på dette felt, må du gratis indsætte 2 huse på valgfrie grunde som du ejer. Husene skal ikke bygges "jævnt", og du må gerne placere 2 huse på én grund. Det er ikke et krav at du ejer den fulde farveserie af grunde for at bygge.