

Genbrugspladsen

Den enes skrald er den andens skat. Du er taget på lossere for at smide en gammel grund ud, men du opdager en grund, der er alt for god til at blive smidt ud. Lander du på dette felt, skal du bytte en af dine grunde. Du må enten bytte med banken eller med en medspiller. Du må ikke bytte med grunde der har huse/hotel. Vælger du at bytte med en medspiller, skal medspilleren bytte og kan ikke nægte at bytte sin grund.

Casino Munkebjerg

Du skal på casino! Lander du her, får du en tur på rouletten. Men har du heldet med dig som Gravesen i Vegas? Du må satse op til 5.000 kr. Start med at gætte om rouletten ender på *lige* eller *ulige*. Slå derefter med én terning og se om øjnene viser et lige eller ulige tal. Gætter du rigtigt, må du beholde din indsats og modtage tilsvarende beløb fra banken. Gætter du forkert, vinder casinoet og du mister hele din indsats til banken.

Hvis man vælger ikke at købe en grund

Hvis man lander på en ukøbt grund og ikke ønsker at købe grunden, går grunden på auktion til højstbydende. Auktionens mindstebud starter på grundens værdi.

Pantsætning

- Du kan pantsætte dine ubebyggede grunde for det beløb der står trykt på skøderne. Ejes der bygninger på grundene, skal disse sælges til banken først.
- Er en grund pantsat, vendes bagsiden opad. Grunden kan købes og tages i brug af næste spiller som lander herpå, til pantsætningsværdien.
- Spillerne må ikke låne penge, huse eller hoteller indbyrdes ifm. pantsætning.
- Et hus/hotel kan sælges tilbage til banken for halvdelen af købsprisen.
- Du kan ikke opkræve leje af en pantsat grund.
- Pantsætning sker kun via banken, og en pantsat grund kan ikke valgfrit sælges/byttes.
- Lander du på en grund og mangler penge til et køb, må du ikke pantsætte for at købe efter du har slået.

Uafgjort

I tilfælde af at to spillere fuldfører deres missioner på samme tid og det ender uafgjort, vinder spilleren med størst samlede formue. I opgørelsen af den samlede formue tæller et hus for værdien huset er købt til, og en pantsat grund tæller for værdien som pantsat grund.

Konkurs

Kan en spiller ikke betale sin gæld, skal denne overdrage sine kontanter til sin kreditor efter at have solgt evt. huse/pantsatte grunde til banken først. Personen udgår dernæst af spillet.

Formål med spillet

Formålet med spillet er at opnå total dominans over Vejle.

Sådan vindes spillet

Spillet kan vindes på 2 måder:

- 1:** Få de andre spillere til at gå konkurs.
- 2:** Ved at gennemføre 3 ud af 5 missioner på det missionskort du trækker fra bunken med *missionskort*. Her vælger du om du vil være: *Vejlenser*, *Tilflytter* eller *Turist*.

Før I starter

En af deltagerne vælges til at være banken. Banken giver hver deltager 32.000 kr. fordelt på følgende måde:

2 stk. 5.000 kr.	6 stk. 2.000 kr.	7 stk. 1.000 kr.
5 stk. 500 kr.	5 stk. 100 kr.	

Der kastes med 2 x terninger. Skæbne-kortene placeres midt på brættet og trækkes når der landes på *Skæbne*.

Missionskort

Før I starter spillet, vælger alle en karakter. Derefter trækker I ét tilfældigt kort fra jeres karakters bunke med missionskort. Der kan udføres missioner som *Vejlenser*, *Tilflytter* eller *Turist*. Spillet vindes når 3 ud af 5 missioner er fuldført.

Består dine missioner i at eje grunde, ejendomme eller kontanter, skal de ejes på tidspunktet du erklærer dig for vinder. Det anbefales at man holder sine missioner hemmelige.

Husk at holde styr på og gøre opmærksom på hvor ofte du lander på eller nedriver et givent felt, såfremt det er relevant for en mission på dit missionskort. Det anbefales at vælge forskellige karakterer og fordele karaktererne jævnt for bedst mulig gameplay.

Køb, bytte og salg af grunde

Det er tilladt under hele spillet at bytte, købe og sælge grunde spillerne imellem. Det er ikke et krav at det er din tur, for at du må købe, sælge eller bytte med en medspiller. Du skal dog have færdiggjort eventuelle handler inden du slår med terningerne. Mangler du penge til at betale, må du ikke sælge/bytte men gerne pantsætte grunde.



Kviklån – læg ved spilstart 5.000 kr. ved dette felt

Du har taget et bette kviklån. Lander du her, optager du et kviklån med renter på 200 %.

Slå med én terning og find ud af om kviklånet er farligt eller ej.

1-5: Nemt! Du optager lånet i falsk navn og skylder officielt ingen penge. Tøm puljen.
6: Knap så luksus, du havnede i fælden! Modtag ikke puljen, og betal i stedet afdrag på lånet: Betal 5.000 kr. og læg dem på feltet.

Hvis en spiller modtager en bøde via Skæbnen-kort betales disse penge også til feltet. Ved tømning lægges en ny 5.000-kr.-seddel ved feltet.

Ekstrakast

Kaster du 2 af samme slags, får du et ekstrakast.

Skyd genvej

Skyd genvej via Vejle Fjord og kom hurtigere frem via pilene. →

I spillet findes 8 felter som giver adgang til spillets indre genvejsring. Felterne er markeret med → og findes på felt 2, 7, 10, 16, 25, 28, 29, 31.

Sådan skyder du genvej: Slå to ens med terningerne og land på et af ovenstående felter. Derefter rykker du automatisk ind i genvejsringen og skal slå igen. Ved dette kast må kun benyttes én terning.

Eksempel: Lander du på felt 7 (**Skæbnen**) ved at slå 2 x 3 med terningerne, skal du trække et *Skæbnen*-kort og udføre dette som normalt. Dernæst rykker du ind i genvejsringen og slår igen med én terning. Hvis du her slår 4, rykker du 4 pile frem i den inderste cirkel og lander på felt 28 (**VisitVejle**). Feltet udføres som normalt, hvorefter turen slutter.

OBS: Hvis du i dit oprindelige slag trækker et kort fra Skæbnen som gør at du skal rykke eller vente en omgang, frafalder retten til at skyde genvej.

Huse og hoteller

Ejer man alle grunde i en farveserie, kan man købe huse og hoteller. Der kan maksimalt indsættes 3 huse på en grund. Når en grund har 3 huse, omdannes de til hotel.

Huse skal opføres i niveau. Du må ikke placere 1 hotel på én grund og 1 hus på en anden, men du må godt placere 2 huse på én og ét hus på de to andre grunde. Der må maksimalt være ét hus i forskel.

Banken skal, når som helst man ønsker det, tage bygningerne tilbage til halv pris.

Glemmer

... en spiller at opkræve leje af en medspiller, har spilleren mistet sin mulighed for leje. Muligheden mistes når spiller nr. 2 efter vedkommende har kastet terningerne.

Snyd

Tages en spiller i at snyde, har bordet tilladelse til at kaste spilleren i havnen.

Specialfelter - Din mulighed for at vandalisere, eje og dominere

Tip: Du kan eventuelt starte spillet nu og blot læse reglerne for specialfelter når du lander på dem.

Jellingstenene

Lander du her, går der viking i dig! Du skal nu tage på togt og forsøge at plyndre og overtage en medspillers grund. Udpeg en grund, og slå med én terning. Slår du 4, 5 eller 6 i dit slag, vinder du kampen og overtager grunden inkl. huse/hotel.

Grundens nuværende ejer får herefter ét slag med én terning og kan forhindre plyndringen ved at slå 5 eller 6. Hvis den nuværende ejer vinder kampen, skal du betale grundens værdi (uden huse) til ejeren i erstatning.

Hvis du vinder, rykker du ikke til den vundne grund. Huse der allerede står på andre grunde i samme farveserie, bliver stående, men der kan ikke længere bygges uden at eje alle grunde. Pantsatte grunde kan også overtages. Disse overtages i pantsat status.

Givskud Zoo

Så skal der abes ud! Du har givet den for meget gas i zoo og er blevet dyrisk. Lander du her, må du angribe og nedrive en medspillers grund – du bestemmer selv hvilken. Grunden ryddes inkl. huse/hotel og leveres tilbage til banken. Grunden kan herefter købes af næste spiller som lander herpå. Er den nuværende ejer i besiddelse af den fulde serie af grunde, kan der ikke bygges flere huse herpå før serien igen er komplet.

LEGOLAND®

Alt er super duper! Lander du her, er du stor nok til at tage kørekort i LEGOLAND. Hvis du kan køre en hel omgang på pladen til du passerer LEGOLAND igen uden at slå to ens med terningerne, har du kørt stabilt og sikkert. Derved modtager du dit LEGOLAND-kørekort og på samme tid også 10.000 kr. af banken. Feltet tælles også som passeret hvis du bliver rykket forbi feltet via Skæbnen-felter og Billund Lufthavn. Feltet skal passeres, før præmien kan opnåes. Det er ikke nok blot at lande på feltet til slut.

VisitVejle

VisitVejles kampagner har virket! Vejle har vokseværk. Lander du på dette felt, må du gratis indsætte 2 huse på valgfrie grunde som du ejer. Husene skal ikke bygges "jævnt", og du må gerne placere 2 huse på én grund. Det er ikke et krav at du ejer den fulde farveserie af grunde for at bygge.

Billund Lufthavn

Her har du muligheden for at straffe en medspiller ved at flyve personen til en valgfri grund. Find et stykke papir og tag tid! Du har nu præcis 15 sekunder til at bygge et papirfly som kan svæve. Hvis dit papirfly kan svæve og ikke styrter ned, må du "flyve" en medspiller til en valgfri grund. Spilleren betaler leje på grunden (inkl. huse/hotel). Det aftales på forhånd blandt de deltagende spillere hvor langt papirflyet skal flyve for at indsatsen er godkendt. Passeres Start, modtages ikke 4.000 kr.