

Kanyle

Du har fundet en kanyle nær din opgang og beslutter dig for at hjælpe til i kvarteret. Lander du her, får du tjansen som oprydder der samler kanyler. Hver spiller donerer 1.000 kr. til dig, hver gang de passerer Start. Opryddertjansen fortsætter indtil en ny godhjertet spiller lander på feltet og tager tjansen. Hvis Start passerer via et Skæbnen-kort eller et specialfelt, doneres ikke 1.000 kr.

Iværksætter

Hej løver! Lander du her, skal du pitche et nyt ambitiøst koncept der disrupter hverdagen i Kødbyen. Dine medspillere vælger ét ord fra hver af de vedlagte **konceptkort 1 og 2**. Tilsammen giver disse ord det koncept du skal pitche. *Eksempel: Vegansk+Hundredisco*. **Tag tid:** Du har nu 30 sekunder til at forklare dit nyskabende koncept. Smiler/griner dine medspillere eller er de imponeret, modtages 2.000 kr. af banken. Der skal opnåes flertal ved bordet.

Det er ulovligt

... at spille spillet, hvis man ikke er i besiddelse af selvironi eller humor.

Hvis man vælger *ikke* at købe en grund

Hvis man lander på en ukøbt grund og ikke ønsker at købe grunden, går grunden på auktion til højstbydende. Auktionens mindstebud starter på grundens værdi.

Pantsætning

- Du kan pantsætte dine ubebyggede grunde for det beløb der står trykt på skøderne. Ejes der bygninger på grundene, skal disse sælges til banken først.
- Er en grund pantsat, vendes bagsiden opad. Grunden kan købes og tages i brug af næste spiller som lander herpå, til pantsætningsværdien.
- Spillerne må ikke låne penge, huse eller hoteller indbyrdes ifm. pantsætning.
- Et hus/hotel kan sælges tilbage til banken for halvdelen af købsprisen.
- Du kan ikke opkræve leje af en pantsat grund.
- Pantsætning sker kun via banken, og en pantsat grund kan ikke valgfrit sælges/byttes.
- Lander du på en grund og mangler penge til et køb, må du ikke pantsætte for at købe efter du har slået.

Uafgjort

I tilfælde af at to spillere fuldfører deres missioner på samme tid og det ender uafgjort, vinder spilleren med størst samlede formue. I opgørelsen af den samlede formue tæller et hus for værdien huset er købt til, og en pantsat grund tæller for værdien som pantsat grund.

Konkurs

Kan en spiller ikke betale sin gæld, skal denne overdrage sine kontanter til sin kreditor efter at have solgt evt. huse/pantsatte grunde til banken først. Personen udgår dernæst af spillet.

Formål med spillet

Formålet med spillet er at opnå total dominans over barndommens gader og blive kult som Mr. Lee fra Isted Grill.

Sådan vindes spillet

Spillet kan vindes på 2 måder:

1: Få de andre spillere til at gå konkurs.

2: Ved at gennemføre 3 ud af 5 missioner på det missionskort du trækker fra bunken med missionskort. Her vælger du om du vil være: *Hipster, Speltmor, Politibetjent, Jyde* eller *Pusher*.

Før I starter

En af deltagerne vælges til at være banken.

Banken giver hver deltager 32.000 kr. fordelt på følgende måde:

2 stk. 5.000 kr.	6 stk. 2.000 kr.	7 stk. 1.000 kr.
5 stk. 500 kr.	5 stk. 100 kr.	

Der kastes med 2 x terninger.

Skæbnen-kortene placeres midt på brættet og trækkes når der landes på *Skæbnen*.

Missionskort

Før I starter spillet, vælger alle en karakter. Derefter trækker I et tilfældigt kort fra jeres karakters bunke med missionskort. Der kan udføres missioner som *Hipster, Jyde, Speltmor, Politibetjent* eller *Pusher*. Spillet vindes når 3 ud af 5 missioner er fuldført.

Består dine missioner i at eje grunde, ejendomme eller kontanter, skal de ejes på tidspunktet du erklærer dig for vinder. Det anbefales at man holder sine missioner hemmelige.

Husk at holde styr på og gøre opmærksom på hvor ofte du lander på eller nedriver et givent felt, såfremt det er relevant for en mission på dit missionskort.

Det anbefales at vælge forskellige karakterer for bedst mulige gameplay.

Køb, bytte og salg af grunde

Det er tilladt under hele spillet at bytte, købe og sælge grunde spillerne imellem.

Det er ikke et krav at det er din tur, for at du må købe, sælge eller bytte med en medspiller. Du skal dog have færdiggjort eventuelle handler inden du slår med terningerne. Mangler du penge til at betale, må du ikke sælge/bytte men gerne pantsætte grunde.



Hæveautomaten – læg ved spilstart 2 x 5.000 kr. ved dette felt

Det er først på måneden og du tripper efter kolde kontanter foran automaten. Lander du her, flår du kontoen og modtager minimum 2 x 5.000 kr. af banken. Læg ved spilstart 2 x 5.000 kr. ved feltet, og betal alle bøder løbende til feltet. Ved tømning lægges nye 10.000 kr.

Snyd

Hvis du snyder, har du tabt og skal flytte til Østerbro og leve af quinoagrød og riskiks.

Ekstrakast

Kaster du 2 af samme slags, får du et ekstrakast.

Skyd genvej

Skyd genvej og kom hurtigere frem via pilene. ➡

I spillet findes 10 felter som giver adgang til spillets indre genvejsring. Felterne er markeret med ➡ og findes på felt 2, 7, 13, 16, 19, 25, 28, 29, 31, 34.

Sådan skyder du genvej: Slå to éns med terningerne og land på et af ovenstående felter. Derefter rykker du automatisk ind i genvejsringen og skal slå igen. Ved dette kast må kun benyttes én terning.

Eksempel: Lander du på felt 7 (**Skæbnen**) ved at slå 2 x 3 med terningerne, skal du trække et Skæbnen-kort og udføre dette som normalt. Dernæst rykker du ind i genvejsringen og slår igen med én terning. Hvis du her slår 5, rykker du 5 pile frem i den inderste cirkel og lander på felt 28 (**Toiletudvidelse**). Feltet udføres som normalt, hvorefter runden slutter.

OBS: Hvis du i dit oprindelige slag, trækker et kort fra Skæbnen, som gør at du skal rykke eller vente en omgang, frafalder retten til at skyde genvej.

Huse og hoteller

Ejer man alle grunde i en farveserie, kan man købe huse og hoteller. Der kan maksimalt indsættes 3 huse på en grund. Når en grund har 3 huse, omdannes de til hotel.

Huse skal opføres i niveau. Du må ikke placere 1 hotel på én grund og 1 hus på en anden, men du må godt placere 2 huse på én og ét hus på de to andre grunde. Der må maksimalt være ét hus i forskel.

Banken skal, når som helst man ønsker det, tage bygningerne tilbage til halv pris.

Glemmer

... en spiller at opkræve leje af en medspiller, har spilleren mistet sin mulighed for leje. Muligheden mistes når spiller nr. 2 efter vedkommende har kastet terningerne.

Brune grunde - Drik og køb!

Disse legendariske beværtninger kan erhverves ved at bunde en bajer i ét hug. Hvis du ikke ønsker at bunde en øl, kan grunden købes af den medspiller der drikker én øl hurtigst i ét hug. Ønsker bordet ikke at drikke øl, kan grunden købes af spilleren der landede på feltet.

Vestre Fængsel

Oh shit, politijagt! Lander du her, får du panserne på nakken! Du er nu i stor fare for at ryge bag tremmer i Vestre Fængsel grundet din sindssyge opførsel. Politiet jagter dig i deres bil, men kan du ryste dem af dig?

Kast med politibilen og se om du ryster politiet af dig: (Politibilen er den mørkeblå brik)

Lander bilen på taget eller på siden? Pyh, du rystede dem af dig. Fortsæt spillet.
Lander bilen på hjulene? Fanget og fængslet! Vent en omgang og betal 2.000 kr. i bøde.

Er du blevet fængslet, har du stadig ret til at handle med grunde, men du kan ikke opkræve leje. Du kan ikke modtage penge via feltet Kanyle når du er fængslet.

Specialfelter - Din mulighed for at vandalisere, eje og dominere

Tip: Du kan eventuelt starte spillet nu og blot læse reglerne for specialfelter når du lander på dem.

Jyde takeover

Prøli'å'hør! Lander du her, går der jyde i dig og du kan nu forsøge at flytte din jyske familie ind på en grund. **Fordriv en indfødt fra Vesterbro:** Udpeg en ejet grund, og slå med én terning, ikk'å? Slår du 4, 5 eller 6 i dit slag, overtager du grunden inkl. huse/hotel.

Den nuværende ejer får herefter ét slag og kan forhindre overtagelsen ved at slå 5 eller 6. Hvis den nuværende ejer vinder dysten, skal du hoste op med jyske dollars og betale grundens værdi (uden huse) til ejeren i erstatning.

Hvis du vinder, rykker du ikke til den vundne grund. Huse der allerede står på andre grunde i samme farveserie, bliver stående, men der kan ikke længere bygges uden at eje alle grunde. Pantsatte grunde kan også overtages. Disse overtages i pantsat status.

Distortion - *Udtales/råbes også: [DÆ-STÅR-SJØØØN!!!]*

Så skal der pisses i opgange! Lander du her, må du fylde en medspillers grund til bristepunktet med urin. Grunden får dernæst kælderskader og må opgives som grund. Udpeg en grund du vil lade vandet på. Grunden nedrives og ryddes inkl. huse/hotel og leveres tilbage til banken. Grunden kan herefter købes af næste spiller som lander herpå. Er den nuværende ejer i besiddelse af den fulde farveserie af grunde, kan der ikke bygges flere huse herpå før serien igen er komplet.

Hovedbanegården

Yay! Offentlig transport! Lander du her må du tage offentlig transport og køre til en valgfri grund på pladen – du bestemmer selv hvilken. Ejers den valgte grund ikke, kan den købes. Ejers grunden af en medspiller, betales der ikke leje. Du kan ikke rykke til specialfelter, Skæbnen-felter eller Start. Passeres Start, modtages ikke 4.000 kr.

Toiletudvidelse

Endelig kan du bade uden at være på toilet på samme tid. Lander du her, kan du udvide det lille hus. Du får 2 huse som du gratis må bygge på dine grunde. Husene må placeres valgfrit, og du må gerne placere 2 huse på én grund. Det er ikke et krav for at bygge at man ejer den fulde farveserie af grunde, eller at husene bygges "jævnt".