

Vanære

Åh nej! Lander du her, har du skejet ud og opført dig alt for smagløst og nyrigt. Du er nu i ekstrem fare for at blive forvist fra Reservatet. Bliver du forvist, er du nødt til at skifte identitet og må starte dit liv i spillet helt forfra.

Slå med én terning:

1-5: Pyh! Du fik opkøbt samtlige aviser, inden folk fik nys om dine udskejelser. Fortsæt spillet.
6: Vanære! Skift identitet og start forfra på ny. Returnér alle dine grunde inkl. opgraderinger, samt dine penge og træk et nyt missionskort. Herefter starter du helt forfra med 3.200.000 kr.

Galopbanen

Dine mange år på kur, har givet dig den perfekte vægt til at blive jockey. Udpeg en anden jockey ved bordet og dyst med vedkommende på Galopbanen. Vælg et beløb du vil vædde med din modstander om. Spilleren der når at passere Start først, vinder det aftalte beløb af modparten. Der kan kun spilles om de kontanter begge parter har til rådighed, og højst om 500.000 kr. Start må også passeres via den indre genvejsring og via Skæbnen-kort.

Hvis man vælger ikke at købe en grund

Hvis man lander på en ukøbt grund og ikke ønsker at købe grunden, går grunden på auktion til højstbydende. Auktionens mindstebud starter på grundens værdi.

Pantsætning

- Du kan pantsætte dine grunde for det beløb der står trykt på skøderne. Ejers opgraderinger på grundene, skal disse afhændes til banken først.
- Er en grund pantsat, vendes bagsiden opad. Grunden kan købes og tages i brug af næste spiller som lander herpå, til pantsætningsværdien.
- Spillerne må ikke låne penge eller opgraderinger indbyrdes ifm. pantsætning.
- En opgradering kan gives tilbage til banken hvorefter du får halvdelen af købsprisen tilbage.
- Du kan ikke opkræve leje af en pantsat grund.
- Pantsætning sker kun via banken, og en pantsat grund kan ikke valgfrit sælges/byttes.
- Lander du på en grund og mangler penge til et køb, må du ikke pantsætte for at købe efter du har slået.

Uafgjort

I tilfælde af at to spillere fuldfører deres missioner på samme tid og det ender uafgjort, vinder spilleren med størst samlede formue. I opgørelsen af den samlede formue tæller en opgradering for værdien opgraderingen er købt til, og en pantsat grund tæller for værdien som pantsat grund.

Konkurs

Kan en spiller ikke betale sin gæld, skal denne overdrage sine kontanter til sin kreditor efter at have solgt opgraderinger/pantsatte grunde til banken først. Personen udgår dernæst af spillet.

Formål med spillet

Formålet med spillet er, som i virkeligheden, at opnå høj status, undgå vanære og udvise dominans i Whiskeybæltet.



Sådan vindes spillet

Spillet kan vindes på 2 måder:

1: Få de andre spillere til at gå konkurs.

2: Ved at gennemføre 3 ud af 5 missioner på det missionskort du trækker fra bunken med *missionskort*. Her kan du vælge mellem 15 karakterer som f.eks. *Rigmand*, *Au Pair*, *Rich Kid* og mange flere.

Før I starter

En af deltagerne vælges til at være banken.

Banken trykker store sedler og giver hver deltager 3.200.000 kr. fordelt på følgende måde:

2 stk. 500.000 kr.	6 stk. 200.000 kr.	7 stk. 100.000 kr.
5 stk. 50.000 kr.	5 stk. 10.000 kr.	

Der kastes med 2 x terninger.

Skæbnen-kortene placeres midt på brættet og trækkes når der landes på *Skæbnen*.

Missionskort

Før I starter spillet, vælger alle en karakter. Der kan vælges mellem karakterer som *Rich Kid*, *Golddigger*, *Caddie* og mange flere. Spillet vindes når 3 ud af 5 missioner er fuldført.

Består dine missioner i at eje grunde, ejendomme eller kontanter, skal de ejes på tidspunktet du erklærer dig for vinder. Det anbefales at man holder sine missioner hemmelige.

Husk at holde styr på og gøre opmærksom på hvor ofte du lander på et givent felt, såfremt det er relevant for en mission på dit missionskort.

Køb, bytte og salg af grunde

Det er tilladt under hele spillet at bytte, købe og sælge grunde spillerne imellem. Det er ikke et krav at det er din tur, for at du må købe, sælge eller bytte med en med-spiller. Du skal dog have færdiggjort eventuelle handler inden du slår med terningerne. Mangler du penge til at betale, må du ikke sælge/bytte men gerne pantsætte grunde.

Det er ulovligt

... at spille spillet hvis man ikke er i besiddelse af selvironi, eller hvis man er en del af pøblen.

Cayman Islands – Læg ved spilstart 2 x 500.000-kr.-sedler ved dette felt.

Velkommen til skatteøen. Her bliver penge kanaliseret hen og bøder betalt via snedige revisorfinter. Lander du på dette felt, modtager du minimum 1.000.000 kr. af banken. Læg ved spilstart 2 x 500.000-kr.-sedler ved dette felt, og betal alle bøder fra *Skæbnen* løbende til feltet. Ved tømning lægges nye 2 x 500.000-kr.-sedler ved feltet.

Ekstrakast

Kaster du 2 af samme slags, får du et ekstrakast.

Skyd genvej

Skyd genvej og kom hurtigere frem via pilene. ➡

I spillet findes 9 felter som giver adgang til spillets indre genvejsring. Felterne er markeret med ➡ og findes på felt 2, 5, 10, 13, 19, 25, 28, 29, 35.

Sådan skyder du genvej: Slå to ens med terningerne og land på et af ovenstående felter. Derefter rykker du automatisk ind i genvejsringen og skal slå igen. Ved dette kast må kun benyttes én terning.

Eksempel: Lander du på felt 13 (**Skæbnen**) ved at slå 2 x 6 med terningerne, skal du trække et *Skæbnen*-kort og udføre dette som normalt. Dernæst rykker du ind i genvejsringen og slår igen med én terning. Hvis du her slår 3, rykker du 3 pile frem i den inderste cirkel og lander på felt 28 (**Arving**). Feltet udføres som normalt, hvorefter turen slutter.

OBS: Hvis du i dit oprindelige slag trækker et kort fra *Skæbnen* som gør at du skal rykke eller vente en omgang, frafalder retten til at skyde genvej.

Opgrader din grund

Ejer man alle grunde i en farveserie, kan man opgradere sine grunde i niveauer. Første niveau er at tilkøbe en au pair, dernæst en villa og sidst et palæ.

Når du opgraderer din grund, skal du gøre det i niveau. Du skal derfor først have en au pair på alle grunde i din farveserie, før du må opgradere til en villa. På samme måde skal du have villaer på alle grunde, før du må opgradere til et palæ på en grund. Der må maksimalt være ét niveau i forskel.

Placer kun én opgraderingsbrik pr. grund alt efter hvilket niveau du er nået til. Banken skal, når som helst man ønsker det, tage opgraderingerne tilbage til halv pris.

Glemmer

... en spiller at opkræve leje af en medspiller, har spilleren mistet sin mulighed for leje. Muligheden mistes når spiller nr. 2 efter vedkommende har kastet terningerne.

Snyd

Bliver du taget i at snyde, er du ikke dygtig nok til at snyde. Ryk til Vanære og udfør feltet.

Specialfelter - Din mulighed for at vandalisere, eje og dominere

Tip: Du kan eventuelt starte spillet nu og blot læse reglerne for specialfelter når du lander på dem.

Retten

Så skal der sagsøges! Men hvem har den bedste advokat? Lander du på dette felt, kan du pudse din advokat på en medspiller om retten til en af medspillerens grunde. Udpeg en medspillers grund, og slå med én terning. Slår du 4, 5 eller 6 i dit slag, vinder din advokat retssagen og du overtager dermed grunden inkl. opgraderinger.

Den sagsøgte medspiller får herefter ét slag med én terning og kan forhindre overtagelsen ved at slå 5 eller 6. Hvis den sagsøgte medspiller vinder retssagen, skal du betale grundens værdi (uden opgraderinger) til den sagsøgte i erstatning.

Hvis du vinder, rykker du ikke til den vundne grund. Opgraderinger der allerede står på andre grunde i samme farveserie, bliver stående, men der kan ikke længere opgraderes uden at eje alle grunde. Pantsatte grunde kan overtages. Disse overtages i pantsat status.

Ambassaden

Længe leve diplomatisk immunitet! Lander du på dette felt, får du blå plader på bilen og kan parkere hvor det passer dig. Betal ikke leje hele næste runde til du passerer Start igen. Start tælles også som passeret, hvis du passerer via den indre genvejsring eller *Skæbnen*.

Panama Papers

Av, for et skattelæk! Lander du her, kan du lække belastende oplysninger om en grund din medspiller ejer, til SKAT. Grunden konfiskeres herefter af SKAT som rydder grunden inkl. opgraderinger og leverer den tilbage til banken. Grunden kan herefter købes af næste spiller som lander herpå. Er den nuværende ejer i besiddelse af den fulde farveserie af grunde, kan der ikke opgraderes mere herpå før serien igen er komplet.

Arving

Du har arvet dine forældres største kærlighed: deres firma. I deres ånd sælger du det videre til en kapitalfond, og har nu midlerne til at opgradere dit eget imperie. Lander du her skal du vælge om du vil modtage 2 au pairer eller 1 villa. Du må placere disse valgfrit på dine grunde, og det er ikke et krav at du opgraderer dine grunde i "niveau" eller ejer den fulde farveserie af grunde. Hvis du allerede har opgraderet på en grund, må du også gerne bruge disse opgraderinger til fx. at opnå et palæ på denne.

Golddigger

Jackpot, baby! Du er den ultimative golddigger og har udset dig det perfekte offer. Vælg en medspiller der skal forkæle dig og være din sugardaddy. Din sugardaddy mister derefter 50.000 kr. løbende hver runde til dig indtil sugardaddyen slår 2 ens i sit kast. Pengene betales af sugardaddy før sugardaddyen slår med terningerne. Lander en ny spiller på Golddigger, stoppes udnyttelsen af den igangværende sugardaddy og den gamle golddigger modtager ikke længere penge. Der kan kun være én golddigger i gang.