

## Grænsekontrol

Lander du på dette felt, bliver du toldbetjent og opnår retten til at opkræve told af hver medspiller på 1.000 kr. hver gang de passerer Start og modtager 4.000 kr. Dette fortsætter indtil en ny spiller lander på feltet og overtager rollen som tolder.

## Byfornyelse

Her må du gratis bygge 2 x huse på dine grunde. Husene må placeres valgfrit, og du må gerne placere 2 x huse på én grund. Det er ikke et krav for at bygge at man ejer den fulde farveserie af grunde, eller at husene bygges "jævnt".

## Æ genforening

Du genforenes med dine allernærmeste. Men hvad er en familie uden et hjem? Genforén og flyt en anden spillers hus med "hjem" til en valgfri grund du ejer. Det er ikke et krav at du skal bygge "jævnt" eller eje alle grunde i farveserien du flytter huset til. Spilleren du tager huset fra, opnår ikke compensation for sit mistede hus. Det er tilladt at tage et hus fra en grund med hotel. Hotelejeren får dernæst blot 2 huse i stedet. Er det ikke muligt at genforene et hus og en grund, modtager du 2.000 kr. af banken. Hvis dit missionskort indebærer at opføre huse, tæller et flyttet hus også som et opført hus.

## Hvis man vælger *ikke* at købe en grund

Hvis man lander på en ukøbt grund og ikke ønsker at købe grunden, går grunden på auktion til højstbydende. Auktionens mindstebud starter på grundens værdi.

## Pantsætning

- Du kan pantsætte dine ubebyggede grunde for det beløb der står trykt på skøderne. Ejes der bygninger på grundene, skal disse sælges til banken først.
- Er en grund pantsat, vendes bagsiden opad. Grunden kan købes af næste spiller som lander herpå, til pantsætningsværdien. Køberen skal dernæst købe kortet frit for at opkræve leje.
- Spillerne må ikke låne penge, huse eller hoteller indbyrdes ifm. pantsætning.
- Et hus kan sælges til halvdelen af købsprisen.
- Du kan ikke opkræve leje af en pantsat ejendom.
- Pantsætning sker kun via banken, og en pantsat grund kan ikke valgfrit sælges/byttes.
- Lander du på en grund og mangler penge til et køb, må du ikke pantsætte for at købe efterdu har slået.

## Uafgjort

I tilfælde af at to spillere fuldfører deres missioner i samme runde og det ender uafgjort, vinder spilleren med størst samlede formue. I opgørelsen af den samlede formue tæller et hus for værdien huset er købt til, og en pantsat grund tæller for værdien som pantsat grund.

## Konkurs

Kan en spiller ikke betale sin gæld, skal denne overdrage sine kontanter til sin kreditor efter at have solgt evt. huse/pantsatte grunde til banken først. Personen udgår dernæst af spillet.

## Formål med spillet

Formålet med spillet er at opnå total dominans over Sønderjylland.

## Sådan vindes spillet

Spillet kan vindes på 2 måder:

**1:** Få de andre spillere til at gå konkurs.

**2:** Ved at gennemføre 3 ud af 5 missioner på det missionskort du trækker fra bunken med missionskort Her vælger du om du vil være: Bondeknojd Lokal Ildsjælller Tysk Turist.

## Før I starter

En af deltagerne vælges til at være banken.

Banken giver hver deltager 32.000 kr. fordelt på følgende måde:

2 stk. 5.000 kr.	6 stk. 2.000 kr.	7 stk. 1.000 kr.
5 stk. 500 kr.	5 stk. 100 kr.	

Der kastes med 2 x terninger.

Skæbne-kortene placeres midt på brættet og trækkes når der landes på Skæbne

## Missionskort

Før I starter spillet, vælger alle en karakter. Derefter trækker I ét tilfældigt kort fra jeres karakters bunke med missionskort. Der kan udføres missioner som Bondeknojd Lokal Ildsjælller Tysk Turist Spillet vindes når 3 ud af 5 missioner er fuldført.

Består dine missioner i at eje grunde, ejendomme eller kontanter, skal de ejes på tidspunktet du erklærer dig for vinder. Det bestemmes inden spilstart om man holder sin mission hemmelig.

Husk at holde styr på og gøre opmærksom på hvor ofte I lander på et givent felt. Det anbefales at vælge forskellige karakterer og fordele karaktererne jævnt for bedst mulige gameplay.

## Køb, bytte og salg af grunde

Det er tilladt under hele spillet at bytte, købe og sælge grunde spillerne imellem. Det er ikke et krav at det er din tur, for at du må købe, sælge eller bytte med en medspiller. Du skal dog have færdiggjort eventuelle handler inden du slår med terningerne. Mangler du penge til at betale, må du ikke sælge/bytte men gerne pantsætte grunde.



## Sydbank

Lander du på Sydbank, modtager du minimum 10.000 kr. af banken. Læg ved spilstart 2 x 5.000 kr.-sedler ved dette felt, og betal alle bøder løbende til feltet. Ved tømning lægges nye 2 x 5.000 kr.-sedler.

## Ekstrakast

Kaster du 2 af samme slags, får du et ekstrakast.

## Skyd genvej

Skyd genvej og kom hurtigere frem via pilene. ➡

I spillet findes 10 felter som giver adgang til spillets indre genvejsring. Felterne er markeret med ➡ og findes på felt 4, 7, 10, 13, 19, 25, 28, 29, 32, 35.

**Sådan skyder du genvej:** Slå to éns med terningerne og land på et af ovenstående felter. Derefter rykker du automatisk ind i genvejsringen og skal slå igen. Ved dette kast må kun benyttes én terning.

**Eksempel:** Lander du på felt 7 (**Skæbnen**) ved at slå 2 x 3 med terningerne, skal du trække et Skæbnenkort og udføre dette som normalt. Dernæst rykker du ind i genvejsringen og slår igen med én terning. Hvis du her slår 4, rykker du 4 pile frem i den inderste cirkel og lander på felt 25 (**Æ genforening**). Feltet udføres som normalt, hvorefter runden slutter.

**OBS:** Hvis du i dit oprindelige slag trækker et kort fra Skæbnen som gør at du skal rykke eller vente en omgang, frafalder retten til at skyde genvej.

## Huse og hoteller

Ejer man alle grunde i en farveserie, kan man købe huse og hoteller. Der kan maksimalt indsættes 3 huse på en grund. Når en grund har 3 huse, omdannes de til hotel.

Huse skal opføres i niveau. Du må ikke placere 1 hotel på én grund og 1 hus på en anden, men du må godt placere 2 huse på én og ét hus på de to andre grunde. Der må maksimalt være ét hus i forskel.

Banken skal, når som helst man ønsker det, tage bygningerne tilbage til halv pris.

## Snyd

Hvis du snyder, har du tabt. Du deporteres fra Jylland og må leve et evigt liv på Djævleøen.

## Glemmer

... en spiller at opkræve leje af en medspiller, har spilleren mistet sin mulighed for leje. Muligheden mistes når spiller nr. 2 efter vedkommende har kastet terningerne.

## Fængsel

Du fængsles. Næste gang det er din tur, har du 3 kast til at slå 2 ens for at komme ud. Lykkedes det ikke, kan du fra efterfølgende runde vælge at betale kaution på 1.500 kr. for at blive løsladt. (Du må også forsøge at slå 2 ens igen hvis du ønsker).

Når du løslades, må du slå igen og spille din tur som normalt. Man kan maksimalt sidde fængslet i tre omgange. Kaster man ikke to ens ved tredje kast, må man betale 1.500 kr. i bøde og flytte som øjnene viser. Er man havnet i Fængsel, har man stadig ret til at handle med grunde, men man kan ikke opkræve leje. Du kan ikke opkræve penge via feltet "Grænsekontrol" når du er fængslet.

## Specialfelter - Din mulighed for at vandalisere, eje og dominere

### Gejl æ vuen

Så skal der ræses å æ mark! Lander du på dette felt, skal du udfordre en spiller i markræs.

Vælg en medspiller du vil udfordre, og vælg et beløb du vil vædde med spilleren om. Spilleren der når at passere Start først, vinder det aftalte beløb af modparten. Der kan kun spilles om de kontanter begge parter har til rådighed, og max spilles om 5.000 kr. Start må også passeres via den indre genvejsring og Skæbnen. Er du landet på feltet ved at slå 2 ens, opnår du ikke ekstrakast.

### Ringridning

Så skal der dystes! En medspiller skal udfordres i ringridning! Lander du her, kan du dyste om at overtage en medspillers grund. Udpeg en ejet grund, og slå med én terning. Slår du 1, 2 eller 3 i dit slag, ta'r du ringen og overtager modstanderens grund inkl. huse/hotel.

Din modstander som ejer grunden, får herefter ét slag og kan vinde ringridningen og dermed forhindre overtagelsen ved at slå 1 eller 2. Hvis den nuværende ejer vinder ringridningen, skal du betale grundens værdi (uden huse) til ejeren i erstatning.

Du bliver stående på feltet "Ringridning" uanset udfaldet. Huse der allerede står på andre grunde i samme farveserie, bliver stående, men der kan ikke længere bygges uden at eje alle grunde. Pantsatte grunde kan også overtages. Disse overtages i pantsat status.

### Omdan til mødding

Lander du her, må du omdanne en medspillers grund til mødding – Du bestemmer selv hvilken! Grunden ryddes inkl. huse/hotel og leveres tilbage til banken. Grunden kan herefter købes igen af næste spiller som lander herpå. Er den nuværende ejer i besiddelse af den fulde farveserie af grunde, kan der ikke bygges flere huse før serien igen er komplet.

### Jæn å æ dækkel:

Lander du her, kan du give en medspiller én over æ lytlap'. Vælg en medspiller der skal have en syngende lussing. Medspilleren sidder over én omgang og sunder sig.