

Byfornyelse

Er du landet her, må du gratis bygge 2 x huse på dine grunde. Husene må placeres valgfrit, og du må gerne placere 2 x huse på én grund. Det er ikke et krav for at bygge at man ejer den fulde farveserie af grunde, eller at husene bygges "jævnt".

Middelalderfestival

Lander du her, bliver du ridder og skal nu dyste med lanse mod en anden ridder ved bordet! Udfordr en medspiller til en dyst om én af medspillerens grunde.

Vælg først en grund fra den medspiller du vil dyste imod. Slå derefter med én terning for at se hvor god du er med lanser: Slår du 4, 5 eller 6, har din lanse direkte retning mod den anden ridder! Din modstander får hernæst ét terningkast til at parere angrebet. Slår din modstander 5 eller 6, afværges dit angreb, og du taber dysten. Hvis ikke, vinder du grunden.

Hvis du som udfordrende ridder taber dysten, skal du betale grundens værdi (uden huse/hotel) til ejeren for æreskrænkelser. Hvis du vinder, rykker du ikke til den vundne grund. Du overtager grunden inkl. huse/hotel. Huse der allerede står på andre grunde i samme farveserie, bliver stående, men der kan ikke længere bygges uden at eje alle grunde. Pantsatte grunde kan også overtages. Disse overtages i pantsat status.

Hvis man vælger ikke at købe en grund

Hvis man lander på en ukøbt grund og ikke ønsker at købe grunden, går grunden på auktion til højstbydende. Auktionens mindstebud starter på grundens værdi.

Pantsætning

- Du kan pantsætte dine ubebyggede grunde for det beløb der står trykt på skøderne. Ejes der bygninger på grundene, skal disse sælges til banken først.
- Er en grund pantsat, vendes bagsiden opad. Grunden kan købes og tages i brug af næste spiller som lander herpå, til pantsætningsværdien.
- Spillerne må ikke låne penge, huse eller hoteller indbyrdes ifm. pantsætning.
- Et hus/hotel kan sælges tilbage til banken for halvdelen af købsprisen.
- Du kan ikke opkræve leje af en pantsat grund.
- Pantsætning sker kun via banken, og en pantsat grund kan ikke valgfrit sælges/byttes.
- Lander du på en grund og mangler penge til et køb, må du ikke pantsætte for at købe efter du har slået.

Uafgjort

I tilfælde af at to spillere fuldfører deres missioner på samme tid og det ender uafgjort, vinder spilleren med størst samlede formue. I opgørelsen af den samlede formue tæller et hus for værdien huset er købt til, og en pantsat grund tæller for værdien som pantsat grund.

Konkurs

Kan en spiller ikke betale sin gæld, skal denne overdrage sine kontanter til sin kreditor efter at have solgt evt. huse/pantsatte grunde til banken først. Personen udgår dernæst af spillet.

Formål med spillet

Formålet med spillet er at opnå total dominans over Håååårsens.

Sådan vindes spillet

Spillet kan vindes på 2 måder:

1: Få de andre spillere til at gå konkurs.

2: Ved at gennemføre 3 ud af 5 missioner på det missionskort du trækker fra bunken med missionskort. Her kan du vælge mellem 15 forskellige lokale karakterer såsom: *Fængselsbetjent, Kriminel, Lokal ildsjæl, Krejler*, m.m.

Før I starter

En af deltagerne vælges til at være banken.

Banken giver hver deltager 32.000 kr. fordelt på følgende måde:

2 stk. 5.000 kr.	6 stk. 2.000 kr.	7 stk. 1.000 kr.
5 stk. 500 kr.	5 stk. 100 kr.	

Der kastes med 2 x terninger.

Træk et kort fra Skæbnenbunken, når der landes på *Skæbnen*.

Missionskort

Før I starter spillet, vælger alle en karakter. Der kan vælges mellem karakterer som *Pizzabager, Pensionist* og mange flere. Spillet vindes når 3 ud af 5 missioner er fuldført.

Består dine missioner i at eje grunde, ejendomme eller kontanter, skal de ejes på tidspunktet du erklærer dig for vinder. Det anbefales at man holder sine missioner hemmelige.

Husk at holde styr på og gøre opmærksom på hvor ofte du lander på et givent felt, såfremt det er relevant for en mission på dit missionskort.

Køb, bytte og salg af grunde

Det er tilladt under hele spillet at bytte, købe, krejle og sælge grunde spillerne imellem. Det er ikke et krav at det er din tur, for at du må købe, sælge eller bytte med en medspiller. Du skal dog have færdiggjort eventuelle handler inden du slår med terningerne. Mangler du penge til at betale, må du ikke sælge/bytte men gerne pantsætte grunde.

Ekstrakast

Kaster du 2 af samme slags, får du et ekstrakast.



Kviklån – læg ved spilstart 5.000 kr. ved dette felt

Lander du her, optager du kviklån med renter på 200 %. Det kan da ikk' være så farligt?

Slå med én terning og find ud af om kviklånet er farligt eller ej.

1-5: Nemt! Du optager lånet i falsk navn og skylder officielt ingen penge. Tøm puljen.

6: Knap så luksus, du havnede i fælden!

Modtag ikke puljen, og betal i stedet afdrag på lånet: Betal 5.000 kr. og læg dem på feltet.

Hvis en spiller modtager en bøde via et Skæbnen-kort, betales disse penge også til feltets pulje. Ved tømning lægges på ny 5.000 kr. ved feltet.

Skyd genvej

Skyd genvej og kom hurtigere frem via pilene. ➡

I spillet findes 8 felter som giver adgang til spillets indre genvejsring.

Felterne er markeret med ➡ og findes på felt 7, 10, 16, 25, 28, 29, 32, 35.

Sådan skyder du genvej: Slå to ens med terningerne og land på et af ovenstående felter. Derefter rykker du automatisk ind i genvejsringen og skal slå igen. Ved dette kast må kun benyttes én terning.

Eksempel: Lander du på felt 7 (**Skæbnen**) ved at slå 2 x 3 med terningerne, skal du trække et *Skæbnen*-kort og udføre dette som normalt. Dernæst rykker du ind i genvejsringen og slår igen med én terning. Hvis du her slår 4, rykker du 4 pile frem i den inderste cirkel og lander på felt 28 (**Byfornyelse**). Feltet udføres som normalt, hvorefter turen slutter.

OBS: Hvis du i dit oprindelige slag trækker et kort fra Skæbnen som gør at du skal rykke eller vente en omgang, frafalder retten til at skyde genvej.

Huse og hoteller

Ejer man alle grunde i en farveserie, kan man købe huse og hoteller. Der kan maksimalt indsættes 3 huse på en grund. Når en grund har 3 huse, omdannes de til hotel.

Huse skal opføres i niveau. Du må ikke placere 1 hotel på én grund og 1 hus på en anden, men du må godt placere 2 huse på én og ét hus på de to andre grunde.

Der må maksimalt være ét hus i forskel.

Banken skal, når som helst man ønsker det, tage bygningerne tilbage til halv pris.

Glemmer

... en spiller at opkræve leje af en medspiller, har spilleren mistet sin mulighed for leje. Muligheden mistes når spiller nr. 2 efter vedkommende har kastet terningerne.

Brune grunde - drik og køb!

Klods Hans, Long John og Hemingway's kan købes ved at lande herpå og bunde en bajer i ét hug. Hvis du ikke ønsker at bunde, kan grunden købes af den spiller der drikker én øl hurtigst i ét hug. Ønsker bordet ikke at drikke øl, kan grunden købes af spilleren der landede på feltet.

Enner Mark

Panserne har knaldet dig! Lander du her, ryger du i brummen. Næste gang det er din tur, har du 3 kast til at slå 2 ens og forsøge at følge i Carl August Lorentzens fodspor og grave dig ud. Lykkes det ikke, kan du fra efterfølgende runde vælge at betale kaution på 1.500 kr. for at blive løsladt. (Du må også forsøge at slå 2 ens igen hvis du ønsker).

Når du løslades, må du slå igen og spille din tur som normalt. Man kan maksimalt ruske tremmer i tre omgange. Kaster man ikke to ens ved tredje kast, skal man betale 1.500 kr. i kaution og flytte som øjnene viser. Er man havnet i Enner Mark, har man stadig ret til at lave business og handle med grunde, men man kan ikke opkræve leje.

Specialfelter - Din mulighed for at vandalisere, eje og dominere

Tip: Du kan eventuelt starte spillet nu og blot læse reglerne for specialfelter når du lander på dem.

Klondyke – Udfør ikke feltet hvis der ikke er 2 spillere der ejer en grund

Du har taget turen til Sydhavnen for at krejle med originalerne i Klondyke. Vælg en medspiller du vil krejle med. I skal nu hver vælge en grund I ejer.

Kast derefter de to grundes skøder mindst 1 meter op i luften. De grunde der lander med bagsiden opad, hvor der står "pantsat", kan købes af modstanderen til halv pris og herefter tages i brug uden at være pantsat. Grunde der lander med forsiden opad, kan ikke købes.

Evt. huse/hotel bliver stående på grunden der kregles om. Disse skal også købes til halv pris hvis grunden overtages. Man kan kun krejle om grunde som modstanderen har råd til, og der kan også kregles om pantsatte grunde. Disse overtages i pantsat status.

Dollys

Tillykke! Lander du her, er du blevet medejer af Dollys! Vælg en medspiller som bliver besat af din stegte flæsk. Dit offer betaler dig 500 kr. hver runde for en ny portion flæsk, indtil det lykkedes offeret at dulme trangen ved at slå to ens med terningerne. Dit ejerskab af Dollys ophæves når det lykkedes dit offer at ophæve flæskefeberen, eller hvis en anden spiller lander på Dollys og bliver ejer.

Vitus Bering

Ligesom Vitus Bering kan du finde vej overalt! Lander du her, kortlægger du nyt land. Rejs til en valgfri grund. Du må også gerne købe grunden hvis grunden er ukøbt. Passeres Start, modtages ikke 4.000 kr. Du må ikke rejse til specialfelter, Skæbnen og Start. Rejser du til en ejt grund, betales der leje.

Vild med ild

Lander du her, må du brænde en medspillers grund ned – du bestemmer selv hvilken! Grunden ryddes inkl. huse/hotel og leveres tilbage til banken. Grunden kan herefter købes af næste spiller som lander herpå. Er den nuværende ejer i besiddelse af den fulde farveserie af grunde, kan der ikke bygges flere huse herpå før serien igen er komplet.