

Hvis man vælger *ikke* at købe en grund

Hvis man lander på en ukøbt grund og ikke ønsker at købe grunden, går grunden på auktion til højestbydende. Auktionens mindstebud starter på grundens værdi.

Pantsætning

- Du kan pantsætte dine ubebyggede grunde for det beløb der står trykt på skøderne. Ejes der bygninger på grundene, skal disse sælges til banken først.
- Er en grund pantsat, vendes bagsiden opad. Grunden kan købes og tages i brug af næste spiller som lander herpå, til pantsætningsværdien.
- Spillerne må ikke låne penge, huse eller hoteller indbyrdes ifm. pantsætning.
- Et hus/hotel kan sælges tilbage til banken for halvdelen af købsprisen.
- Du kan ikke opkræve leje af en pantsat grund.
- Pantsætning sker kun via banken, og en pantsat grund kan ikke valgfrit sælges/byttes.
- Lander du på en grund og mangler penge til et køb, må du ikke pantsætte for at købe efter du har slået.

Uafgjort

I tilfælde af at to spillere fuldfører deres missioner på samme tid og det ender uafgjort, vinder spilleren med størst samlede formue. I opgørelsen af den samlede formue tæller et hus for værdien huset er købt til, og en pantsat grund tæller for værdien som pantsat grund.

Konkurs

Kan en spiller ikke betale sin gæld, skal denne overdrage sine kontanter til sin kreditor efter at have solgt evt. huse/pantsatte grunde til banken først. Personen udgår dernæst af spillet.

Det er ulovligt

... at spille spillet hvis man ikke er i besiddelse af selvironi eller humor.

Formål med spillet

Formålet med spillet er at dominere og herske over Kolding a.k.a. Slicetown.

Sådan vindes spillet

Spillet kan vindes på 2 måder:

1: Få de andre spillere til at gå konkurs.

2: Ved at gennemføre 3 ud af 5 missioner på det missionskort du trækker fra bunken med missionskort. Her kan du vælge mellem 15 forskellige lokale karakterer såsom: *Håndboldfan, Designskoleelev, Krejler, Pensionist*, m.m.

Før I starter

En af deltagerne vælges til at være banken.

Banken giver hver deltager 32.000 kr. fordelt på følgende måde:

| | | |
|------------------|------------------|------------------|
| 2 stk. 5.000 kr. | 6 stk. 2.000 kr. | 7 stk. 1.000 kr. |
| 5 stk. 500 kr. | 5 stk. 100 kr. | |

Der kastes med 2 x terninger.

Træk et kort fra Skæbnenbunken, når der landes på *Skæbnen*.

Missionskort

Før I starter spillet, vælger alle en karakter. Der kan vælges mellem karakterer som *Spansk soldat, Autolakør* og mange flere. Spillet vindes når 3 ud af 5 missioner er fuldført.

Består dine missioner i at eje grunde, ejendomme eller kontanter, skal de ejes på tidspunktet du erklærer dig for vinder. Det anbefales at man holder sine missioner hemmelige.

Husk at holde styr på og gøre opmærksom på hvor ofte du lander på et givent felt, såfremt det er relevant for en mission på dit missionskort.

Køb, bytte og salg af grunde

Det er tilladt under hele spillet at bytte, købe, krejle og sælge grunde spillerne imellem. Det er ikke et krav at det er din tur, for at du må købe, sælge eller bytte med en medspiller. Du skal dog have færdiggjort eventuelle handler inden du slår med terningerne. Mangler du penge til at betale, må du ikke sælge/bytte men gerne pantsætte grunde.

Snyd

Tages en spiller i at snyde, skal spilleren forlade spillet og bo i evig eksil i København.



Fjordvejen

Lander du her, er du blevet au pair på Fjordvejen og modtager 10.000 kr. af banken i løn. Læg ved spilstart 2 x 5.000 kr.-sedler ved dette felt. Ved tømning lægges nye 2 x 5.000 kr. til den næste spiller der lander på Fjordvejen og overtager au pair-tjansen.

Ekstrakast

Kaster du 2 af samme slags, får du et ekstrakast.

Skyd genvej

Skyd genvej og kom hurtigere frem via pilene. ➡

I spillet findes 11 felter som giver adgang til spillets indre genvejsring. Felterne er markeret med ➡ og findes på felt 2, 5, 7, 10, 14, 17, 19, 25, 28, 29, 32.

Sådan skyder du genvej: Slå to éns med terningerne og land på et af ovenstående felter. Derefter rykker du automatisk ind i genvejsringen og skal slå igen. Ved dette kast må kun benyttes én terning.

Eksempel: Lander du på felt 10 (**Skæbnen**) ved at slå 2 x 3 med terningerne, skal du trække et *Skæbnen*-kort og udføre dette som normalt. Dernæst rykker du ind i genvejsringen og slår igen med én terning. Hvis du her slår 3, rykker du 3 pile frem i den inderste cirkel og lander på felt 19 (**Flammen**). Feltet udføres som normalt, hvorefter turen slutter.

OBS: Hvis du i dit oprindelige slag trækker et kort fra Skæbnen som gør at du skal rykke eller vente en omgang, frafalder retten til at skyde genvej.

Huse og hoteller

Ejer man alle grunde i en farveserie, kan man købe huse og hoteller. Der kan maksimalt indsættes 3 huse på en grund. Når en grund har 3 huse, omdannes de til hotel.

Huse skal opføres i niveau. Du må ikke placere 1 hotel på én grund og 1 hus på en anden, men du må godt placere 2 huse på én og ét hus på de to andre grunde. Der må maksimalt være ét hus i forskel. Banken skal, når som helst man ønsker det, tage bygningerne tilbage til halv pris.

Glemmer

... en spiller at opkræve leje af en medspiller, har spilleren mistet sin mulighed for leje. Muligheden mistes når spiller nr. 2 efter vedkommende har kastet terningerne.

Specialfelter - Din mulighed for at vandalisere, eje og dominere

Tip: Du kan eventuelt starte spillet nu og blot læse reglerne for specialfelter når du lander på dem.

Snup en slice

Kolding har fået en moderne re-branding og har fået sloganet "Snup en slice af Kolding". Efterlev sloganet hvis du lander på dette felt: Snup en del af Kolding! Snup en ukøbt grund fra banken. Betal også værdien for den grund du snupper.

P-vagt

Lander du på dette felt, får du job som emsig p-vagt! Hold øje med at dine medspillere flytter sig i tide og parkerer korrekt. Hver gang en medspillers brik berører stregerne på felterne eller skal vente en omgang, må du opkræve en parkeringsbøde på 500 kr.

Det er dit eget ansvar at huske på at opkræve pengene og gøre opmærksom på forseelsen. Når en ny spiller lander på feltet, overtager denne rollen som p-vagt.

Ballade i byen

Du spiller op i Låsbygade! Lander du her, må du udfordre en medspiller og slås om en grund din medspiller ejer. Udpeg en grund fra en medspiller som du vil slås om. Slå derefter med én terning: Slår du 4, 5 eller 6, vinder du slåskampen og overtager grunden inkl. huse/hotel.

Den nuværende ejer får herefter ét "slag" til at forsvare sig selv og erobre den tilbage. Slår ejeren 5 eller 6 med terningen, klarer ejeren frisag og du taber slåskampen.

Hvis den nuværende ejer vinder, skal du betale grundens værdi (uden huse/hotel) til ejeren i erstatning. Hvis du vinder, rykker du ikke til den vundne grund. Huse der allerede står på andre grunde i samme farveserie, bliver stående, men der kan ikke længere bygges uden at eje alle grunde. Pantsatte grunde kan også overtages. Disse overtages i pantsat status.

Pierre Ejendomme

Pierre ser potentiale i dine grunde! Lander du her, får du doneret 2 huse gratis til at forskønne Kolding. Placer husene på valgfrie grunde du ejer. Husene skal ikke bygges "jævnt", og du må gerne placere 2 huse på én grund. Det er ikke et krav at du ejer den fulde farveserie af grunde for at bygge. Ejer du ingen grunde, modtager du i stedet 3.000 kr. fra banken.

Flammen

Du er aftenens grillmester på Flammen! Vælg en medspillers grund der skal flamberes og brændes ned til grunden. Grunden ryddes inkl. huse/hotel og leveres tilbage til banken. Grunden kan herefter købes af næste spiller som lander herpå. Er den nuværende ejer i besiddelse af den fulde farveserie af grunde, kan der ikke bygges flere huse herpå før serien igen er komplet.

Hent Slots

Skål! Er du landet her, har du været i Tyskland og tanket "lidt" for meget op på Slots. Men bliver du stoppet i tolden?

Slå med én terning:

1-3: Ja. Mist 2.000 kroner og vent i én omgang imens du bliver tvunget til at læse af.
4-6: Nej. Vælg en medspiller som køber 40 rammer Slots-øl af dig. Modtag 4.000 kroner af vedkommende.