

## Storm

En voldsom storm raser, og selv en gæv vendelbo må bøje sig for naturens kræfter! Vælg en medspillers grund der bliver blæst i stykker. Stormen rydder grunden fuldstændigt inkl. huse/hotel, og grunden leveres tilbage til banken. Grunden kan herefter købes af næste spiller, som lander herpå. Er den tidligere ejer i besiddelse af den fulde farveserie af grunde, kan der ikke bygges flere huse på seriens resterende grunde før serien igen er komplet.

## Sandormen

Tillykke! Lander du her, er du blevet chauffør på Sandormen. Som chauffør modtager du ekstra penge fra turister hver gang du passerer Start. Modtag 1.000 kr. ekstra hver gang du passerer Start. Start tælles også som passeret hvis du skyder genvej gennem den indre genvejsring eller rykker forbi Start via Skæbnenkort. Du fyres som chauffør, næste gang en ny spiller lander på Sandormen og overtager driften af den.

## Hvis man vælger *ikke* at købe en grund

Hvis man lander på en ukøbt grund og ikke ønsker at købe grunden, går grunden på auktion til højstbydende. Auktionens mindstebud starter på grundens værdi.

## Pantsætning

- Du kan pantsætte dine ubebyggede grunde for det beløb der står trykt på skøderne. Ejes der bygninger på grundene, skal disse sælges til banken først.
- Er en grund pantsat, vendes bagsiden opad. Grunden kan købes og tages i brug af næste spiller som lander herpå, til pantsætningsværdien.
- Spillerne må ikke låne penge, huse eller hoteller indbyrdes ifm. pantsætning.
- Et hus/hotel kan sælges tilbage til banken for halvdelen af købsprisen.
- Du kan ikke opkræve leje af en pantsat grund.
- Pantsætning sker kun via banken, og en pantsat grund kan ikke valgfrit sælges/byttes.
- Lander du på en grund og mangler penge til et køb, må du ikke pantsætte for at købe efter du har slået.

## Uafgjort

I tilfælde af at to spillere fuldfører deres missioner på samme tid og det ender uafgjort, vinder spilleren med størst samlede formue. I opgørelsen af den samlede formue tæller et hus for værdien huset er købt til, og en pantsat grund tæller for værdien som pantsat grund.

## Konkurs

Kan en spiller ikke betale sin gæld, skal denne overdrage sine kontanter til sin kreditor efter at have solgt evt. huse/pantsatte grunde til banken først. Personen udgår dernæst af spillet.

## Formål med spillet

Formålet med spillet er at herske, krejle, dominere og løsrive Vendsyssel som område.

## Sådan vindes spillet

Spillet kan vindes på 2 måder:

**1:** Få de andre spillere til at gå konkurs.

**2:** Ved at gennemføre 3 ud af 5 missioner på det missionskort du trækker fra bunken med missionskort. Her kan du vælge mellem 15 forskellige lokale karakterer såsom: *Kvotekonge, Minkfarmer, Fritrækker, Skagensmaler*, m.m.

## Før I starter

En af deltagerne vælges til at være banken.

Banken giver hver deltager 32.000 kr. fordelt på følgende måde:

2 stk. 5.000 kr.	6 stk. 2.000 kr.	7 stk. 1.000 kr.
5 stk. 500 kr.	5 stk. 100 kr.	

Der kastes med 2 x terninger.

Træk et kort fra Skæbnenbunken, når der landes på *Skæbnen*.

## Missionskort

Før I starter spillet, vælger alle en karakter. Der kan vælges mellem karakterer som *Krejler, Turistguide, Fisker* og mange flere. Spillet vindes når 3 ud af 5 missioner er fuldført.

Består dine missioner i at eje grunde, ejendomme eller kontanter, skal de ejes på tidspunktet du erklærer dig for vinder. Det anbefales at man holder sine missioner hemmelige.

Husk at holde styr på og gøre opmærksom på hvor ofte du lander på et givent felt, såfremt det er relevant for en mission på dit missionskort.

## Køb, bytte og salg af grunde

Det er tilladt under hele spillet at bytte, købe, krejle og sælge grunde spillerne imellem. Det er ikke et krav at det er din tur, for at du må købe, sælge eller bytte med en medspiller. Du skal dog have færdiggjort eventuelle handler inden du slår med terningerne. Mangler du penge til at betale, må du ikke sælge/bytte men gerne pantsætte grunde.



## Snyd

Tages en spiller i at snyde, anses spilleren for at være for ujysk. Spilleren udgår af spillet.

## Gammel Skagen – Læg ved spilstart 2 x 5.000 kr.-sedler her

Velkommen til Uge 29! Lander du på dette felt, modtager du minimum 10.000 kr. fordi rige tjøbenhawnerne ikke kan styre sig og smider om sig med sedler ved Ruths Hotel og Hyttefadet. Læg ved spilstart 2 x 5.000 kr.-sedler ved dette felt, og betal alle bøder løbende til feltet. Ved tømning lægges nye 2 x 5.000 kr.-sedler.

## Ekstrakast

Kaster du 2 af samme slags, får du et ekstrakast.

## Skyd genvej

Skyd genvej og kom hurtigere frem via pilene. ➔

I spillet findes 9 felter som giver adgang til spillets indre genvejsring. Felterne er markeret med ➔ og findes på felt 5, 7, 10, 16, 19, 23, 25, 28, 29.

**Sådan skyder du genvej:** Slå to éns med terningerne og land på et af ovenstående felter. Derefter rykker du automatisk ind i genvejsringen og skal slå igen. Ved dette kast må kun benyttes én terning.

**Eksempel:** Lander du på felt 10 (**Skæbnen**) ved at slå 2 x 3 med terningerne, skal du trække et *Skæbnen*-kort og udføre dette som normalt. Dernæst rykker du ind i genvejsringen og slår igen med én terning. Hvis du her slår 3, rykker du 3 pile frem i den inderste cirkel og lander på felt 23 (**Byg sommerhuse**). Feltet udføres som normalt, hvorefter turen slutter.

**OBS:** Hvis du i dit oprindelige slag trækker et kort fra Skæbnen som gør at du skal rykke eller vente en omgang, frafalder retten til at skyde genvej.

## Huse og hoteller

Ejer man alle grunde i en farveserie, kan man købe huse og hoteller. Der kan maksimalt indsættes 3 huse på en grund. Når en grund har 3 huse, omdannes de til hotel.

Huse skal opføres i niveau. Du må ikke placere 1 hotel på én grund og 1 hus på en anden, men du må godt placere 2 huse på én og ét hus på de to andre grunde.

Der må maksimalt være ét hus i forskel.

Banken skal, når som helst man ønsker det, tage bygningerne tilbage til halv pris.

## Glemmer

... en spiller at opkræve leje af en medspiller, har spilleren mistet sin mulighed for leje. Muligheden mistes når spiller nr. 2 efter vedkommende har kastet terningerne.

## Det er ulovligt

... at spille spillet hvis man ikke er i besiddelse af selvironi eller humor.

## Specialfelter - Din mulighed for at vandalisere, eje og dominere

Tip: Du kan eventuelt starte spillet nu og blot læse reglerne for specialfelter når du lander på dem.

## Hjallerup Marked – Udfør ikke feltet hvis der ikke er 2 spillere der ejer en grund

Der er udbrudt krejlerkrig på Hjallerup Marked. Men hvem er den største krejler i Vendsyssel? Vælg en medspiller du vil krejle med. I skal nu hver vælge en grund I ejer.

Kast derefter de to grundes skøder mindst 1 meter op i luften. De grunde der lander med bagsiden opad, hvor der står "pantsat", kan købes af modstanderen til halv pris og herefter tages i brug uden at være pantsat. Grunde der lander med forsiden opad, kan ikke købes.

Evt. huse/hotel bliver stående på grunden der krejles om. Disse skal også købes til halv pris hvis grunden overtages. Man kan kun krejle om grunde som modstanderen har råd til, og der kan også krejles om pantsatte grunde. Disse overtages i pantsat status.

## Halbal

*Ska' du ha' et par å huwwe, din kløwning?!* Du spiller op til Halbal og pisser territoriet af!

Lander du her, må du udfordre en medspiller og slås om en grund din medspiller ejer. Udpeg en grund fra en medspiller som du vil slås med. Slå derefter med én terning: Slår du 4, 5 eller 6, vinder du slåskampen og overtager grunden inkl. huse/hotel.

Den nuværende ejer får herefter ét "slag" til at forsvare sig selv. Slår ejeren 5 eller 6 med terningen, taber du slåskampen. Hvis den nuværende ejer vinder slåskampen, skal du som straf betale grundens værdi (uden huse/hotel) til ejeren i erstatning.

Hvis du vinder, rykker du ikke til den vundne grund. Huse der allerede står på andre grunde i samme farveserie, bliver stående, men der kan ikke længere bygges uden at eje alle grunde. Pantsatte grunde kan også overtages. Disse overtages i pantsat status.

## Fiskeauktion

Lander du på Fiskeauktion, skal du i auktionshallen og sælge dagens fangst. Men hvad fik du i nettet, og overlevede dig og din kutter overhovedet turen? Slå med specialterningen og gør dagens regnskab op. Betal eller modtag pengene fra banken.

## Ørneshow

Velkommen til ørneshow i smuk natur. Her kan du træne din rovfugl til at "dykke ned" efter en valgfri grund fra banken. Flyv grunden hen til dig selv og betal normal købspris for den grund du dykker ned efter. Din brik rykker ikke til grunden du vælger.

## Byg sommerhuse

Du lugter penge i turismen! Lander du her, modtager du 2 huse og må nu bygge 2 sommerhuse på valgfrie grunde som du ejer. Husene skal ikke bygges "jævnt", og du må gerne placere 2 huse på én grund. Det er ikke et krav at du ejer den fulde farveserie af grunde for at bygge. Ejers ingen grunde, modtages i stedet 6.000 kr.